**1. Introducción**

 **Mochila Cup** es un torneo competitivo de **Dota 2** abierto a toda la comunidad, enfocado en la **demostración de habilidades** y el espíritu competitivo. Organizado por **Skinny\_A** y **Jmodekay**, el evento ofrece **premios**, **transmisión en vivo** y **casteo profesional**, brindando una experiencia intensa y dinámica tanto para jugadores como espectadores.

**2. Políticas del Torneo**

 Para garantizar una experiencia justa, organizada y profesional, el torneo se regirá por las siguientes políticas:

 El costo de inscripción no es reembolsable, salvo cancelación oficial del evento por parte de la organización.

 Si un equipo decide retirarse del torneo tras haber sido inscrito, perderá automáticamente su lugar y no tendrá derecho a reembolso.

 Si un decide transmitir su partida, debe hacerlo con delay mínimo

recomendado de 2 minutos para evitar ventajas injustas.

 La participación en el torneo implica la aceptación de todas las reglas y políticas establecidas; ignorarlas no exime de su cumplimiento.

**3. Formato del Torneo**

 ***Fase de Grupos***

1. Los equipos serán divididos en grupos.

2. Cada equipo jugara contra todos los de su grupo (formato **Round Robin**).

3. Cada enfrentamiento se jugará **el mejor de dos partidas (Bo2).**

4. Se otorgará puntos por victoria.

5. Los mejores equipos de cada grupo avanzaran a la siguiente fase. Esta dinámica fomenta el juego constante y garantiza múltiples partidas por quipo

 ***Eliminación Directa + Brackets***

1. Los equipos que clasifiquen pasaran a una **etapa de eliminación directa**

2. Esta fase incluirá **Upper Bracket (ganadores)** y **Lower Bracket (repechaje)**

3. Los enfrentamientos en esta etapa serán **el mejor de tres partidas (Bo3).**

4. Un equipo eliminado del Upper Bracket tendrá una **segunda oportunidad** en el

**Lower Bracket**

5. La **Gran Final** será entre el ganador del Upper y el del Lower. Si el equipo del

Lower gana, habrá **Bracket Reset.**

6. La final se jugará **al mejor de cinco partidas (Bo5)**. En este caso de que el equipo del **Lower Bracket** gane, habrá **Bracket Reset** y se disparará una nueva serie para definir el campeón.

**4. Requisitos de Participación**

 Para asegurar una comunidad activa y promover la visibilidad del torneo, se establecen los siguientes requisitos obligatorios:

 **Cada equipo debe de tener al menos 1 jugador que se Streamer.**

 **Medalla libre:** No se permiten cuentas con restricciones o penalizaciones.

 **Standing:** Se permite hasta 2 jugadores de reemplazo por quipo.

 **Iniciales de equipo:** Todos deben de usar las iniciales del quipo en su nombre en el juego.

 **Cuenta registrada:** Solo pueden jugar con la cuenta inscrita.

 **Coach:** Si tienen coach, debe ser inscrito y no podrá jugar.

 Los **Streamer** deberán pasar un **proceso de verificación** previo al torneo.

 **Lema de equipo:** Frase corta para su presentación.

 **Costo de inscripción: S/.50.00** por equipo

 Es obligatorio que los jugadores **sigan los canales oficiales en Kick:**

**1.** [**Jmodekay**](https://kick.com/jmordekay)

**2.** [**Skinny\_A**](https://kick.com/skinny-a)

**5. Reglas del Torneo**

 Todos los participantes se jugarán en modo Capitán (Captain's Mode).

 Se debe estar presente en el lobby 10 minutos antes de la hora asignada, pasado esos 10 minutos se esperaran 15 minutos extras.

 Pausas permitidas solo por razones técnicas justificadas.

 El uso de software externo, cheats o conductas toxicas está prohibido.

 Las decisiones del staff son definitivas.

 Se le esperará un máximo de 10 minutos de tolerancia (5 minutos extras), pasado el tiempo se le declara **W.O** (walcover).

 Todas las comunicaciones deben hacerse en por el **Discord Oficial.**

 La organización puede **solicitar revisión de su cuenta** en cualquier momento.

 Esta totalmente prohibido el uso de cuentas alternas o prestar cuentas.

 Está prohibido compartir códigos de sala/lobby fuera del equipo.

**6. Fechas y Plataformas**

 Fecha de inicio: 4 de agosto de 2025

 Fase de grupos y Brackets: Las partidas se jugarán por medio de Steam y se organizarán a través de Discord

 La coordinación, horarios y anuncios se comunicarán exclusivamente en el canal de

Discord

1. [Servidor de Discord](https://discord.gg/bHsvghtQHN)

**7. Sistema de Puntuación (Fase de Grupos)**

 Esto aclara cómo se asignarán los puntos en los enfrentamientos **Bo2**

 **Victoria** *2 – 0* = 2 puntos

 **Empate** *1 – 1 =* 1 punto por equipo

 **Derrota** *0 – 2 =*  0 puntos

 En caso de empate en la tabla, se definirá por **(en orden):**

 Diferencia de partidas ganadas.

**8. Premiación**

 Premiación sorpresa.

***La organización puede modificar estas reglas si es necesario y lo comunicará vía Discord***