```
版本杂注: pragma solidity ^0.4.0;
                           导入其他源文件: import "filename";
                           import "filename" as symbolName;
           用 import "./x" as x; 语句导入当前源文件同目录下的文件 x
                                                                 solidity汇编
                注释:可以使用单行注释 (//) 和多行注释 (/*...*/)
                                              natspec 注释
                                状态变量: 永久地存储在合约存储中的值
                                函数: 合约中代码的可执行单元,
                                function bid() public payable { // 函数
                                    // ...
                     函数修饰器: modifier onlySeller() { // 修饰器
                        require(
                          msg.sender == seller,
                           "Only seller can call this."
                     function abort() public onlySeller { // Modifier usage
                        // ...
事件:能方便地调用以太坊虚拟机日志功能的接口
                                                                        合约
event HighestBidIncreased(address bidder, uint amount); // 事件
function bid() public payable {
    // ...
                                                                                                                 源文件结构
    emit HighestBidIncreased(msg.sender, msg.value); // 触发事件
                                结构体: 将几个变量分组的自定义类型
                                                                                                                 合约结构
                                struct Voter { // 结构
                                     uint weight;
                                     bool voted;
                                                                                                                                          布尔类型
                                     address delegate;
                                     uint vote;
                                                                                                                                          整型
                                                                                                                                          定长浮点型
                    枚举类型:创建由一定数量的"常量值"构成的自定义类型
                                                                                                                             值类型
                                                                                                                                          地址
                    enum State { Created, Locked, Inactive } // 枚举
                                                                                                                                          定长字节数组: bytes1, bytes2, bytes3, ..., bytes32
                                                                                         solidity语法
                                                                                                                                          子主题
                                状态变量:永久地存储在合约存储中的值
                                                                                                                                            映射: 声明的形式为 mapping(_KeyType => _ValueType)
                                                                                                                 类型
                                函数: 合约中代码的可执行单元,
                                                                                                                             引用类型
                                                                                                                                            变长字节数组:
                                function bid() public payable { // 函数
                                                                                                                                            bytes
                                    // ...
                                                                                                                                            隐式转换
                                                                                                                             类型转换
                    函数修饰器: modifier onlySeller() { // 修饰器
                                                                                                                                            显式转换
                        require(
                          msg.sender == seller,
                          "Only seller can call this."
                                                                                                                 其他
                    function abort() public onlySeller { // Modifier usage
                                                                                                                 杂项
事件:能方便地调用以太坊虚拟机日志功能的接口
event HighestBidIncreased(address bidder, uint amount); // 事件
function bid() public payable {
    // ...
    emit HighestBidIncreased(msg.sender, msg.value); // 触发事件
                                结构体: 将几个变量分组的自定义类型
                                struct Voter { // 结构
                                    uint weight;
                                    bool voted;
                                    address delegate;
                                    uint vote;
                    枚举类型:创建由一定数量的"常量值"构成的自定义类型
                    enum State { Created, Locked, Inactive } // 枚举
                                                             表达式和控制结构
                                                               单位和全局变量
```