

1. geth

geth 的全称是 Go-ethereum, 是一个以太坊客户端,用 go 语言编写。它可以通过交互式控制台启动,该控制台提供了一个 JavaScript 运行时环境。内置了eth, web3. js 等对象(来自书籍《区块链开发实战:以太坊关键技术与案例分析》)

2. web3. js

web3. js 封装了 JSON RPC,可以和任何暴露了 RPC 接口的以太坊区块链节点链接。

ABI 是 Application Binary Interface 的缩写,字面意思 应用二进制接口,可以通俗的理解为合约的接口说明。当合约被编译后,那么它的 abi 也就确定了

Address 智能合约的地址 (由以太坊内部提供),以太坊地址的长度,大小20个字节,160位,所以可以用一个uint160编码。地址是所有合约的基础,所有的合约都会继承地址对象,也可以随时将一个地址串,得到对应的代码进行调用。

3. JSON RPC

JSON RPC 可以和任何暴露了 RPC 接口的以太坊区块链节点链接,操作比web3. js 更繁琐,需要配合 curl 使用,命令写起来比较长,如:

"method": " eth_getBalance", " params": ["0x75b567b6d35c56a4e25c217
efe892cfbb53d3d46", " latest"], " id": 1}' localhost: 3000

4. truffle

truffle 是以太坊开发智能合约的框架,可以快速构建项目并部署智能合约到区块链。几个步骤就可以创建、编译和部署项目:

truffle init

truffle compile

truffle migrate

以太坊:

因为以太坊为开源社区,虽然东西很优秀,但是组件十分的杂乱,因此首先简单介绍下以太坊的一些常用组件:

1. Geth:

Geth 是由以太坊基金会提供的官方客户端软件,用 Go 编程语言编写的。

2. Parity:

Parity 是对以太坊协议的另一个很好的实现,并且是用 Rust 编程语言编写的。 这是一个由一家名为 Parity Inc 的公司来维护的非官方客户端。任何人都可以实现这个客户端软件,并加入以太坊网络。

3. Solidity:

Solidity 是用于编写在以太坊区块链上运行的智能合约的最流行的编程语言。 它是一种高级语言,当编译转换为 EVM 字节码。 这与 Java 非常相似,其中有诸如 Scala, Groovy, Clojure, JRuby 等 JVM 语言。所有这些编译都生成在 JVM (Java 虚拟机) 中运行的字节码。

4.Truffle:

Truffle 和 Embark 是用于开发以太坊 DApps 的两个最常用的框架。 它们抽象出在区块链上编译和部署合同的许多复杂的东西。

5. Web3.js:

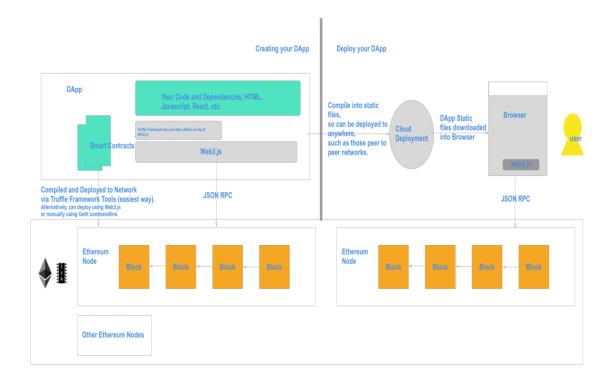
javascript 库,可以用来与一个节点进行交互。 由于它是一个 JavaScript 库,您可以使用它来构建基于 Web 的 dapps。

6 Mix:

以太坊早期 IDE,用于合约的编写测试等,现已经停止更新,项目组也合并入 Remix。

7. Remix:

以太坊官方推荐的智能合约开发 IDE, 适合新手, 可以在浏览器中快速部署测试智能合约。



ganache

一个图形化的以太坊私有节点,可以通过该节点看到一些调试的信息,提供了多少个账号, 生成的数据块,事物,以及日志 log 该软件需要运行在 win10 以上版本 要在以太坊上编写一个智能合约, 所涉及的技术和组件有:

Solidity,以太坊的图灵完备编程语言,用于编写智能合约。

虚拟机(Ethereum Virtual Machine, EVM),即智能合约运营的环境。

预言机(Oracle),用于链上和链下数据信息的交换。

Web3.js,与以太坊区块链节点进行交互的 JavaScript API。

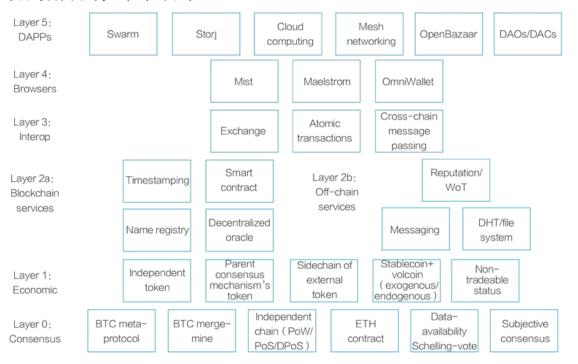
常见的以太坊通证标准有两种:

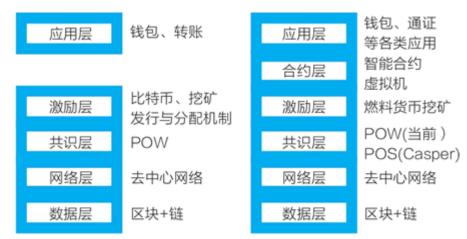
ERC20 标准, 可互换通证。

ERC721 标准,不可互换通证。

2014 年 12 月 31 日,维塔利克曾画了一张名为"Silos"的图,展示了他理解的以太坊架构 (见图 1),从下而上分别是:共识、经济、链上与链下服务、互操作、浏览器、分布式应用 (DAPPs)。

一般来说,以太坊的体系架构可分为六层,与比特币系统对比,它的重要特点是把合约层从共识机制中分离出来(见图 2)。





比特币: 区块链1.0 以太坊: 区块链2.0