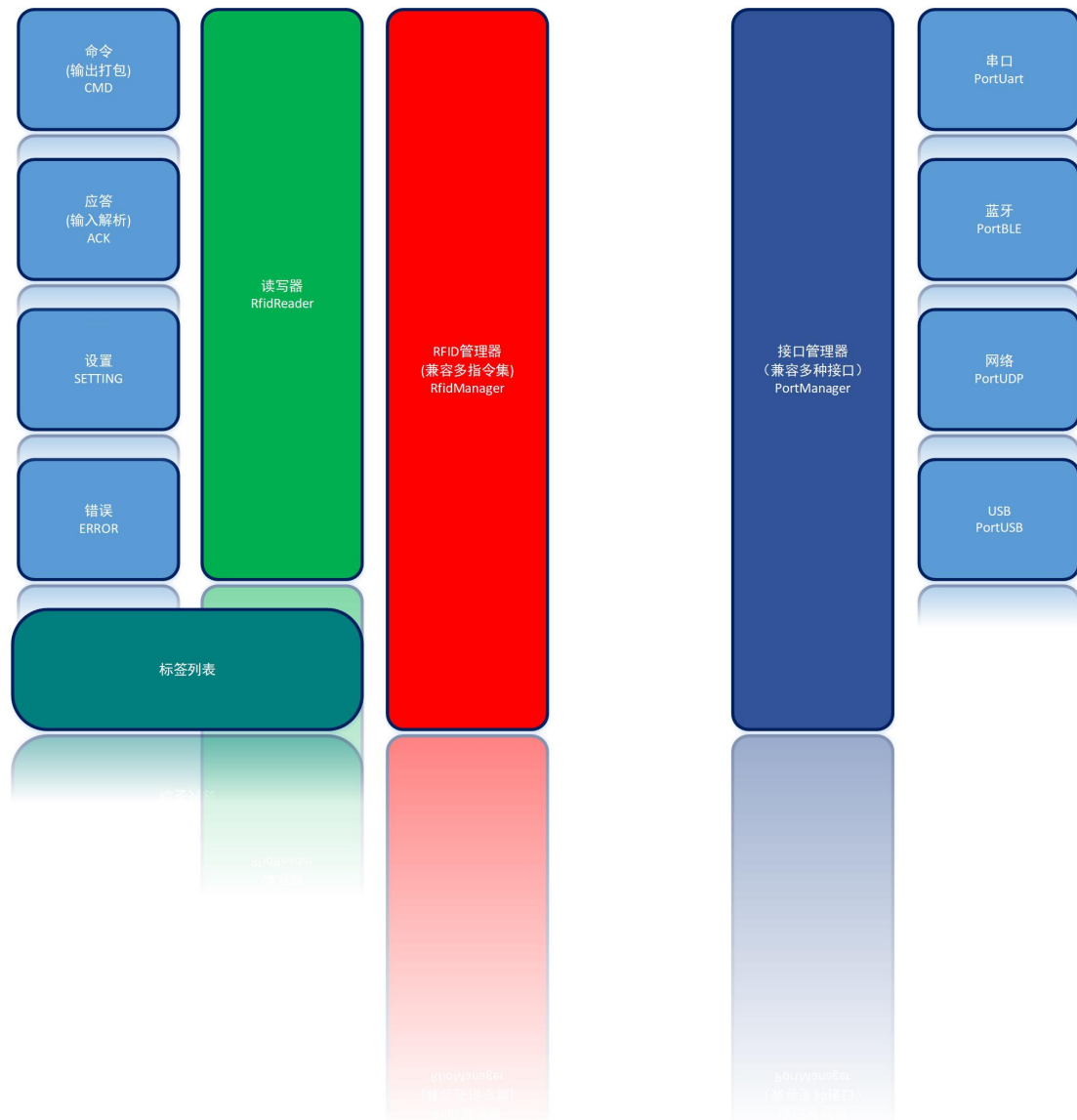


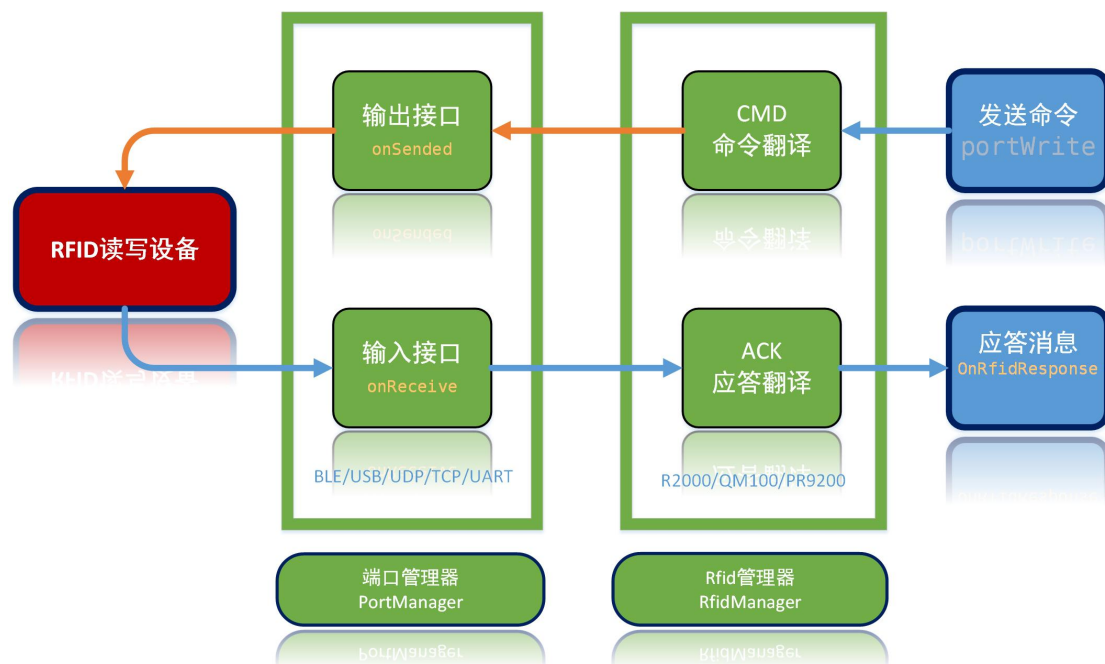
# 安卓开发包使用说明

版本:1.01

1. 环境要求:Android Studio 3.0 以上版本
2. 系统要求:安卓 5.0 以上版本
3. 系统架构:



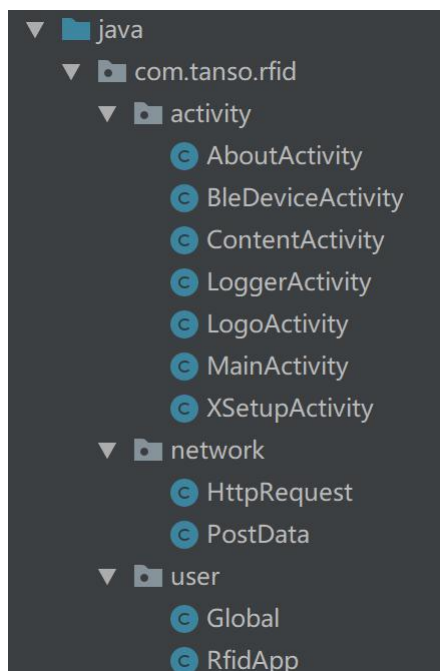
RFID之SDK工作架构流程图



本开发包架构主要包含两大块：

1. 接口管理器 (PortManager)  
目前支持: 串口, 网口, USB, 蓝牙.
2. 电子标签管理器 (RfidManager)  
目前支持: M100, R2000, J2000, ...  
支持多种通道: 1/2/4/8/16.

演示代码结构如下：



主要内容就在 RfidApp.java, MainActivity.java. 设置信息在 XSetup.java

demo 程序使用库如下:

名称	修改日期	类型
devlib-release.aar	2019-05-25 17:11	AAR 文件
guilib-release.aar	2019-06-10 12:30	AAR 文件
rfidlib-release.aar	2019-06-10 12:30	AAR 文件

基本用法只需要 **rfidlib-release.aar** 一个库,

先创建两个管理器.(指定读写器类型, 通道数, 指定接口类型)

```
// 标签管理器
rfidManager = new RfidManager( context: this, USE_RFID_READER, USE_RFID_CHANNELS);

// 接口管理器
portManager = new PortManager( context: this, USE_RFID_PORT);
```

关联当前接口

```
// 关联 - 接口
rfidManager.setPort(portManager.getPort());
```

关联消息处理, 调用连接接口.

```
// 应用
RfidApp theApp = (RfidApp) this.getApplication();
// 管理器
PortManager portManager = theApp.portManager;

// 消息接口(RFID)
theApp.rfidManager.setRfidEvent(this);
// 消息接口(PORT)
portManager.setPortEvent(this);
// 端口 - 连接
portManager.getPort().connect();
```

获取当前读写器

```
// 当前读写器
BaseReader reader = theApp.rfidManager.getReader();
// 当前命令接口
BaseCmd cmd = reader.cmd;
// 检查设置数据范围
reader.set.checkData();
```

发送指令接口

```
/**
 * 发送数据
 *
 * @param array : 数据
 */
public void portWrite(byte[] array) {
    rfidManager.putCmd(array);
}
```

定期发送轮询指令, **不发指令, 不会自动读取.**

```
//=====
// 轮询inventory_times次
//=====
theApp.portWrite(cmd.rfid_inventory(reader.set.inventory_times));|
```

如果是多通道的读写器, 需要定期切换天线.

```
// 多通道模块, 可以切换天线
if (reader.getChannels() > 1) {
    // 下一个天线
    int ant = reader.getNextAntenna();
    if (DEBUG) {
        LoggerActivity.log_e(TAG, msg: "天线:" + (ant + 1));
    }
    // 设置天线(0 ~ (N - 1))
    theApp.portWrite(cmd.rfid_set_antenna(ant));
} else {
    if (DEBUG) {
        LoggerActivity.log_d(TAG, msg: "单天线模式, 不切换!");
    }
}
}
```

收到标签, 或是其他消息, 进如下回调接口:

```
/**
 * RFID - 消息响应
 *
 * @param type : 类型
 * @param cmd : 命令
 * @param param : 参数
 * @param obj : 对象
 */
@Override
public void OnRfidResponse(int type, int cmd, byte[] param, Object obj) {
    // 应用
```

以上响应接口会收到 **obj** 对象, 就是**解析之后**的对象. (不同指令, 返回不同对象)

**TagItem** 对象对应的就是一个标签. 基本结构如下:

```
public class TagItem implements Comparable<TagItem>, ByteReadWrite {

    /**
     * 序号
     */
    public int index;

    /**
     * 信号强弱(1 byte, 0~127dBm)
     */
    public int rssi;

    /**
     * PC-通讯协议(2 bytes)
     */
}
```

```
public short pc;

/**
 * 校验码(2 bytes)
 */
public int crc;

/**
 * EPC-电子标签码(12 bytes)
 */
public byte[] epc;

/**
 * RFU 区域
 */
public byte[] rfu;

/**
 * TID 区域-唯一码
 */
public byte[] tid;

/**
 * USER 区域-用户区
 */
public byte[] user;

/**
 * 天线(1byte)
 */
public int ant;

/**
 * 累计
 */
public int count;

/**
 * 激活时间
 */
public long time;

/**
```

```
    * 首次时间
    */
    public long first;

    /**
     * 关联信息
     */
    public Object tag;
```

rfidManager 直接获取标签列表调用如下接口

```
/**
 * 标签列表
 *
 * @return : 列表
 */
public ArrayList<TagItem> getList() {
    return listTags;
}
```

读写器对象有 4 个模块组成, 对应常见的处理.

```
/**
 * 应答
 */
public BaseAck ack;

/**
 * 命令
 */
public BaseCmd cmd;

/**
 * 错误
 */
public BaseErr err;

/**
 * 设置
 */
public BaseSet set;
```

基本用法介绍完毕,欢迎大家探索深度用法.

备注:

附带的库还有比较好用的东西.比如:对话框接口,设置列表接口,对象字节化接口,设置字节化接口等.都是本公司的研发成果,欢迎大家使用!

作者:施探宇

微信:18680399436

邮箱:Alecksty@163.com

网站:<http://www.ts-rfid.com>

深圳探索智能科技有限公司

2019年6月13日