## 第5章 输入输出系统

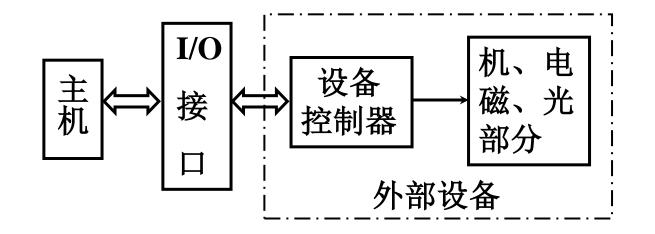
- 5.1 概述
- 5.2 外部设备
- 5.3 I/O接口
- 5.4 程序查询方式
- 5.5 程序中断方式
- 5.6 DMA方式

## 5.2 外部设备

- 一、概述
- 二、输入设备
- 三、输出设备
- 四、其它
- 五、多媒体设备

### 5.2 I/O设备

#### 一、概述



#### 外部设备大致分三类

1. 人机交互设备

- 键盘、鼠标、打印机、显示器
- 2. 计算机信息存储设备 磁盘、光盘、磁带
- 3. 机一机通信设备

调制解调器等

二、输入设备 5.2

1. 键盘

按键

判断哪个键按下

将此键翻译成 ASCII 码 (编码键盘法)

2. 鼠标

机械式 金属球 电位器

光电式 光电转换器

3. 触摸屏

三、输出设备

**5.2** 

1. 显示器

(1) 字符显示 字符发生器

(2) 图形显示 主观图像

(3) 图像显示 客观图像

2. 打印机

(1) 击打式 点阵式(逐字、逐行)

(2) 非击打式 激光(逐页)喷墨(逐字)

# 四、其他

- 1. A/D、D/A 模拟/数字(数字/模拟)转换器
- 2. 终端 由键盘和显示器组成 完成显示控制与存储、键盘管理及通信<mark>控制</mark>
- 3. 汉字处理 汉字输入、汉字存储、汉字输出

### 五、多媒体技术

- 1. 什么是多媒体
- 2. 多媒体计算机的关键技术

**5.2**