

Table of Contents

Introduction	1.1
第一章 编程语言	1.2
1. sizeof与空类型	1.2.1
2. Singleton模式	1.2.2
第二章 数据结构	1.3
1. 数组中重复的数字	1.3.1
2. 二维数组中的查找	1.3.2
3. 替换空格	1.3.3
4. 从头到尾打印链表	1.3.4
5. 重建二叉树	1.3.5

Introduction

1. sizeof与空类型

编程语言

1. sizeof与空类型

定义一个空类型，里面没有任何成员变量和成员函数，对该类型求sizeof，得到的结果是1

空类型的实例不包含任何信息，本来求sizeof应该是0，但是声明实例的时候，它必须在内存中占有一定的空间，否则无法使用这些实例。至于占多少内存，由编译器决定；

如果该类型中添加一个构造函数和析构函数，结果仍然是1，调用构造函数和析构函数只需要知道函数的地址即可，而这些函数的地址只与类型相关，而与类型的实例无关，编译器也不会因为两个函数在实例内添加任何额外的信息。

如果把析构函数标记为虚函数，C++编译器一旦发现一个类型中有虚函数，就会为该类型生成虚函数表，并在该类型的每一个实例中添加一个指向虚函数表的指针，32为操作系统中，一个指针占4字节，64位操作系统中，一个指针占8字节。

代码：

1. sizeof与空类型

```
#include<iostream>

using namespace std;

class A {};
class B {};

class C {
public:
    void func1();
    virtual void func2();

private:
    static int n;
    int m;
};

class D : public A {
    virtual void fun() = 0;
};

class E : public B, public D{};

int main() {
    cout << "sizeof(A):" << sizeof(A) << endl;
    cout << "sizeof(B):" << sizeof(B) << endl;
    cout << "sizeof(C):" << sizeof(C) << endl;
    cout << "sizeof(D):" << sizeof(D) << endl;
    cout << "sizeof(E):" << sizeof(E) << endl;
    return 0;
}

// 输出
// sizeof(A):1
// sizeof(B):1
// sizeof(C):16
// sizeof(D):8
// sizeof(E):8
```

数组中的重复数字

1. 找出数组中重复的数字

在一个长度为 n 的数组里的所有数字都在 $0 \sim n-1$ 的范围内。数组中某些数字是重复的，但不知道有几个数字重复了，也不知道这个数字重复了几次。请找出数组中任意一个重复的数字。

例如，如果输入长度为7的数组{2, 3, 1, 0, 2, 5, 3}，那么对应的重复数字是2或者3。

简单解法，先排序，然后找重复数字

利用哈希表来解决问题。从头到尾按顺序扫描数组的每一个数字，每扫描到一个数字的时候，都可以用 $O(1)$ 的时间来判断哈希表里是否已经包含了该数字。如果哈希表里还没有这个数字，就把它加入到哈希表。如果哈希表里存在该数字，就找到了一个重复数字。这个算法的时间复杂度为 $O(n)$ ，但是它提高时间效率是以一个大小为 $O(n)$ 的哈希表为代价的。

数组中的数字是 $0 \sim n-1$ 范围，如果数组中没有重复数字，那么当数组排序之后的数字 i 将出现在下标为 i 的位置；由于数组中有重复的数字，有些位置可能存在多个数字，有些位置可能没有数字。

从头到尾依次扫描这个数组中的每一个数字，当扫描到下标为 i 的数字时，首先比较这个数字 m 是不是等于 i 。如果是则接着扫描下一个数字；如果不是，则再拿它和第 m 个数字进行比较。如果它和第 m 个数字相等，就找到了一个重复的数字；如果他和第 m 个数字不相等，就把第 i 个数字和第 m 个数字交换，把 m 放到属于它的位置。接下来再重复这个比较、交换的过程，直到发现一个重复的数字。

1. sizeof与空类型

```
#include <iostream>

using namespace std;

bool duplicate(int numbers[], int length, int*
duplication)
{
    // 判断长度和指针是否为不正常
    if (numbers == nullptr || length <= 0) {
        return false;
    }

    for (int i = 0; i < length; i++) {
        if (numbers[i] < 0 || numbers[i] > length
- 1) {
            return false;
        }
    }

    for (int i = 0; i < length; i++) {
        while (numbers[i] != i) {
            if (numbers[i] == numbers[numbers[i]])
        {
            *duplication = numbers[i];
            return true;
        }
        // swap
        int temp = numbers[i];
        numbers[i] = numbers[temp];
        numbers[temp] = temp;
    }
}
return false;
}

int main(int argc, char* argv[])
{
    // test
    int numbers1[7] = { 2, 3, 1, 0, 2, 5, 3 };
    int duplication1 = -1;
    bool result1 = duplicate(numbers1, 7,
&duplication1);
```

```
    cout << "result: " << result1 << "  
    duplication: " << duplication1 << endl;  
  
    return 0;  
}
```

2. 不修改数组找出重复数字

在一个长度为 $n+1$ 的数组里的所有数字都在 $1\sim n$ 的范围内，所以数组中至少有一个数字是重复的，请找出数组中任意一个重复的数字，但不能修改输入的数组。

例如，如果输入的长度为8的数组{2,3,5,4,3,2,6,7}，那么对应的重复数字为2或者3

简单：创建一个长度为 $n+1$ 的辅助数组，然后逐一把元数组的每一个复制到辅助数组。如果原来数组中被复制的数字是 m ，则把她复制到辅助数组中下标为 m 的卫视，这样容易发现哪个数字是重复的。由于需要创建一个数组，该方案需要 $O(n)$ 的辅助空间。

假如没有重复的数字，那么 $1\sim n$ 的范围内只有 n 个数字。由于数组里包含超过 n 个数字，所以一定包含了重复的数字。

把 $1\sim n$ 的数字从中间的数字 m 分为两个部分，前半为 $1\sim m$ ，后半为 $m+1\sim n$ 。然后在数组里统计区间数字出现的次数，如果 $1\sim m$ 的数字的数目超过 m ，那么这一半的区间里一定包含了重复数字；否则，另一半 $m+1\sim n$ 里一定包含重复数字。继续把包含重复数字的区间一分为2，直到找到这个数字为止。

1. sizeof与空类型

```
#include<iostream>

using namespace std;

int coutRange(const int* numbers, int length, int
start, int end) {
    if(numbers == nullptr) {
        return 0;
    }
    int count = 0;
    for(int i = 0; i < length; i++) {
        if(numbers[i] >= start && numbers[i] <=
end) {
            count++;
        }
    }
    return count;
}

int getDeplication(const int* numbers, int length)
{
    if(numbers == nullptr || length <= 0) {
        return -1;
    }

    int start = 1;
    int end = length - 1;
    while(end >= start) {
        int middle = ((end - start) >> 1) + start;
        int count = coutRange(numbers, length,
start, middle);
        if(end == start) {
            if(count > 1) {
                return start;
            } else {
                break;
            }
        }
        if(count > (middle - start + 1)) {
            end = middle;
        } else {
            start = middle + 1;
        }
    }
}
```

1. sizeof与空类型

```
    }  
    return -1;  
}  
  
int main(int argc, char *argv[])  
{  
    int a[8] = {2,3,5,4,3,2,6,7};  
    int result = getDeplication(a, 8);  
    cout << result << endl;  
    return 0;  
}
```

二维数组中的查找

题目：在一个二维数组中，每一行都按照从左到右递增的顺序排序，每一列都按照从上到下递增的顺序排序。请完成一个函数，输入这样一个二维数组和一个整数，判断数组中是否含有该整数。

例如下面的二维数组就是每行、每列都递增排序。如果在这个数组中查找数字 7，则返回 `true`；如果查找数字 5，由于数组不含有该数字，则返回 `false`。

1	2	8	9
2	4	9	12
4	7	10	13
6	8	11	15

首先选取数组右上角的数字。如果该数字等于要查找的数字，则查找过程结束；如果该数字大于要查找的数字，则剔除这个数字所在的列；如果该数字小于要查找的数字，则剔除这个数字所在的行。这样每一步都可以缩小范围，直到找到要查找的数字，或者查找的范围为空。

1. sizeof与空类型

```
#include<iostream>

using namespace std;

// 传入二维数组
bool find1(int matrix[][4], int rows, int columns,
int number) {
    bool result = false;

    if(matrix != nullptr) {
        int row = 0;
        int column = columns - 1;
        while(row < rows && column >= 0) {
            if(matrix[row][column] == number) {
                result = true;
                break;
            } else {
                if(matrix[row][column] > number) {
                    column --;
                } else {
                    row ++;
                }
            }
        }
    }

    return result;
}

// 传入一维数组
bool find2(int* matrix, int rows , int columns,
int number) {
    bool result = false;

    if(matrix != nullptr) {
        int row = 0;
        int column = columns - 1;
        while(row < rows && column >= 0) {
            if(matrix[row * column + column] ==
number) {
                result = true;
                break;
            } else {
```

```

        if(matrix[row * column + column] >
number) {
            column --;
        } else {
            row ++;
        }
    }
}
return result;
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    int a[4][4] = {{1, 2, 8, 9},{2, 4, 9, 12}, {4,
7, 10, 13}, {6, 8, 11, 15}};
    // test1
    bool result1 = find1(a, 4, 4, 7);
    cout << "test1 find 7 : " << result1 << endl;
    bool result2 = find1(a, 4, 4, 5);
    cout << "test1 find 5 : " << result2 << endl;
    // test2
    bool result3 = find1(a, 4, 4, 7);
    cout << "test2 find 7 : " << result3 << endl;
    bool result4 = find1(a, 4, 4, 5);
    cout << "test2 find 5 : " << result4 << endl;

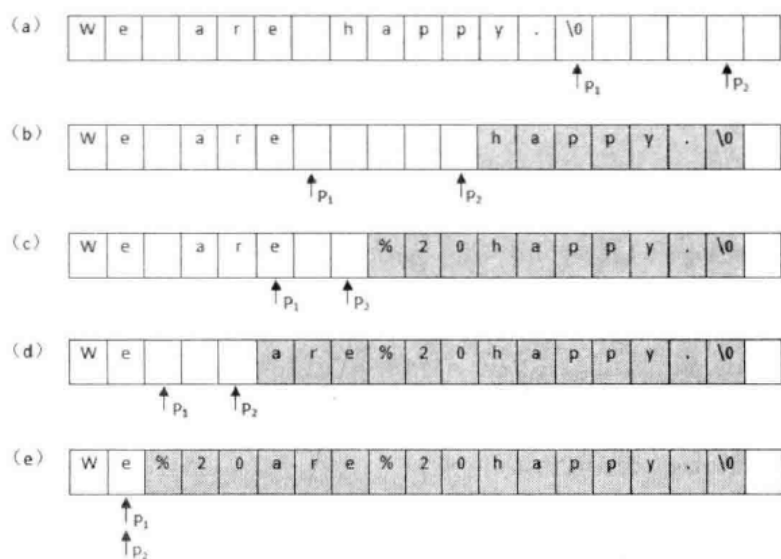
    return 0;
}

```

替换空格

题目：请实现一个函数，把字符串中的每个空格替换成"%20"。例如，输入 "We are happy."，则输出 "We%20are%20happy."。

两个指针，一个指向原始字符串末尾，另一个指向替换后的字符串末尾，然后从后往前逐一替换。



```

#include<iostream>

using namespace std;

void replaceSpaces(char* str, int length) {
    if(str == nullptr || length <= 0) {
        return;
    }

    // 真实长度
    int realLength = 0;
    // 空格长度
    int blankLength = 0;

    // 统计字符
    int i = 0;
    while(str[i] != '\0') {
        realLength ++;
        if(str[i] == ' ') {
            blankLength ++;
        }

        i ++;
    }

    int newLength = realLength + (2 +
blankLength);
    if(newLength > length) {
        return;
    }

    int indexOfRealLength = realLength;
    int indexOfNewLength = newLength;

    while(indexOfRealLength >= 0 &&
indexOfNewLength > indexOfRealLength) {
        if(str[indexOfRealLength] == ' ') {
            str[indexOfNewLength --] = '0';
            str[indexOfNewLength --] = '2';
            str[indexOfNewLength --] = '%';
        } else {
            str[indexOfNewLength --] =
str[indexOfRealLength];

```

1. sizeof与空类型

```
    }  
    indexOfRealLength --;  
}  
}  
  
int main(int argc, char *argv[])  
{  
    const int length = 100;  
    char a[length] = "We are happy.";  
    char b[length] = "  ";  
    replaceSpaces(a, length);  
    replaceSpaces(b, length);  
    cout << a << endl;  
    cout << b << endl;  
    return 0;  
}
```


从头到尾打印链表

题目：输入一个链表的头节点，从尾到头反过来打印出每个节点的值。
链表节点定义如下：

```
struct ListNode
{
    int m_nKey;
    ListNode* m_pNext;
};
```

1. 栈实现
2. 递归实现

1. sizeof与空类型

```
#include<iostream>
#include<stack>

using namespace std;

struct ListNode {
    int m_nKey;
    ListNode* m_pNext;
};

ListNode* createListNode(int value) {
    ListNode* pNode = new ListNode();
    pNode->m_nKey = value;
    pNode->m_pNext = nullptr;
    return pNode;
}

ListNode* connectListNode(ListNode* node1,
ListNode* node2) {
    if(node1 == nullptr) {
        cout << "connectListNode error" << endl;
        exit(1);
    }
    node1->m_pNext = node2;
    return node1;
}

void destroyList(ListNode* pHead) {
    ListNode* pNode = pHead;
    if(pNode != nullptr) {
        pHead = pNode->m_pNext;
        delete pNode;
        pNode = pHead;
    }
}

void printListReversingly_Iteratively(ListNode*
pHead) {
    stack<ListNode*> nodes;
    ListNode* pNode = pHead;
    while(pNode != nullptr) {
        nodes.push(pNode);
        pNode = pNode->m_pNext;
    }
}
```

```

    }

    while(!nodes.empty()) {
        pNode = nodes.top();
        cout << pNode->m_nKey << endl;
        nodes.pop();
    }
}

void printListReversingly_Recursively(ListNode*
pHead) {
    if(pHead != nullptr) {
        if(pHead->m_pNext != nullptr) {
            printListReversingly_Recursively(pHead->m_pNext);
        }
        cout << pHead->m_nKey << endl;
    }
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    ListNode* node1 = createListNode(1);
    ListNode* node2 = createListNode(2);
    ListNode* node3 = createListNode(3);
    ListNode* node4 = createListNode(4);
    ListNode* node5 = createListNode(5);
    ListNode* node6 = createListNode(6);

    connectListNode(node1, node2);
    connectListNode(node2, node3);
    connectListNode(node3, node4);
    connectListNode(node4, node5);
    connectListNode(node5, node6);

    cout << "-----test Iteratively-----
---" << endl;
    printListReversingly_Iteratively(node1);

    cout << "-----test Recursively-----
---" << endl;
    printListReversingly_Recursively(node1);

    destroyList(node1);
}

```

1. sizeof与空类型

```
    return 0;  
}
```

重建二叉树

题目：输入某二叉树的前序遍历和中序遍历的结果，请重建该二叉树。假设输入的前序遍历和中序遍历的结果中都不含重复的数字。例如，输入前序遍历序列{1, 2, 4, 7, 3, 5, 6, 8}和中序遍历序列{4, 7, 2, 1, 5, 3, 8, 6}，则重建如图 2.6 所示的二叉树并输出它的头节点。二叉树节点的定义如下：

```
struct BinaryTreeNode
{
    int                m_nValue;
    BinaryTreeNode*    m_pLeft;
    BinaryTreeNode*    m_pRight;
};
```