

***RFC 4894***

***Protocole d'échange Serveur / Moniteur Graphique  
Projet Zappy 2007  
TeK3S***

***Version 0.4  
03/07/2007 17:40***



## Tableau des commandes et symboles associés

| Serveur                                    | Moniteur    | Détails  |
|--|-------------|--|
| "msz X Y\n"                                | "msz\n"     | Taille de la carte.  |
| "bct X Y q q q q q q\n"                    | "bct X Y\n" | Contenu d'une case de la carte.  |
| "bct X Y q q q q q q\n" * <i>nbr_cases</i> | "mct\n"     | Contenu de la carte (toutes les cases).                                |
| "tna N\n" * <i>nbr_equipes</i>             | "tna\n"     | Nom des équipes.   |
| "pnw #n X Y O L N\n"                       | -           | Connexion d'un nouveau joueur.   |
| "ppo #n X Y O\n"                           | "ppo #n\n"  | Position d'un joueur.  |
| "plv #n L\n"                               | "plv #n\n"  | Niveau d'un joueur.  |
| "pin #n X Y q q q q q q\n"                 | "pin #n\n"  | Inventaire d'un joueur.  |
| "pex #n\n"                                 | -           | Un joueur expulse.   |
| "pbc #n M\n"                               | -           | Un joueur fait un broadcast.   |
| "pic X Y L #n #n ... \n"                   | -           | Premier joueur lance l'incantation pour tous les suivants sur la case. |
| "pie X Y R\n"                              | -           | Fin de l'incantation sur la case donnée avec le résultat R (0 ou 1).   |
| "pfk #n\n"                                 | -           | Le joueur pond un œuf.   |
| "pdr #n i\n"                               | -           | Le joueur jette une ressource.   |
| "pgt #n i\n"                               | -           | Le joueur prend une ressource.   |
| "pdi #n\n"                                 | -           | Le joueur est mort de faim.  |
| "enw #e #n X Y\n"                          | -           | L'œuf a été pondu sur la case par le joueur.                           |
| "eht #e\n"                                 | -           | L'œuf éclot.   |
| "ebo #e\n"                                 | -           | Un joueur s'est connecté pour l'œuf.                                   |
| "edi #e\n"                                 | -           | L'œuf éclos est mort de faim.  |
| "sgt T\n"                                  | "sgt\n"     | Demande de l'unité de temps courante sur le serveur.                   |
| "sgt T\n"                                  | "sst T\n"   | Modification de l'unité de temps sur le serveur.                       |
| "seg N\n"                                  | -           | Fin du jeu. L'équipe donnée remporte la partie.                        |
| "smg M\n"                                  | -           | Message du serveur.  |
| "suc\n"                                    | -           | Commande inconnue.   |
| "sbp\n"                                    | -           | Mauvais paramètres pour la commande.                                   |

| Numéro | Ressource  |
|--------|------------|
| 0      | Nourriture |
| 1      | Linemate   |
| 2      | Deraumère  |
| 3      | Sibur      |
| 4      | Mendiane   |
| 5      | Phiras     |
| 6      | Thystame   |

| Symbole | Signification                        |
|---------|--------------------------------------|
| X       | Largeur ou position horizontale      |
| Y       | Hauteur ou position verticale        |
| q       | Quantité                             |
| n       | Numéro de joueur sur le serveur      |
| O       | Orientation (N: 1, E: 2, S: 3, O: 4) |
| L       | Niveau du joueur ou de l'incantation |
| e       | Numéro d'œuf sur le serveur          |

| Symbole | Signification             |
|---------|---------------------------|
| T       | Unité de temps            |
| N       | Nom de l'équipe           |
| R       | Résultat de l'incantation |
| M       | Message                   |
| i       | Numéro de ressource       |

## Tableau des évènements

| Evènement                            | Serveur  | Moniteur    |
|--------------------------------------|--|-------------|
| Connexion du moniteur                | "BIENVENUE\n"<br><br>"msz X Y\n"<br>"sgt T\n"<br>"bct 0 0 q q q q q q\n"<br>...<br>"bct X Y q q q q q q q\n"<br>"tna N\n"<br>...<br>"tna N\n"<br>"pnw #n X Y O L N\n"<br>...<br>"enw #e #n X Y\n"<br>... | "GRAPHIC\n" |
| Connexion d'un joueur                | "pnw #n X Y O L N\n"   | -           |
| Connexion d'un joueur grâce a un œuf | "ebo #e\n"<br>"pnw #n X Y O L N\n"   | -           |
| Avance                               | "ppo #n X Y O\n"   | -           |
| Droite                               | "ppo #n X Y O\n"   | -           |
| Gauche                               | "ppo #n X Y O\n"   | -           |
| Voir                                 | -  | -           |
| Inventaire                           | -  | -           |
| Prend                                | "pgt #n i\n"<br>"pin #n X Y q q q q q q q\n"<br>"bct X Y q q q q q q q\n"  | -           |
| Pose                                 | "pdr #n i\n"<br>"pin #n X Y q q q q q q q\n"<br>"bct X Y q q q q q q q\n"  | -           |
| Expulse                              | "pex #n\n"<br>"ppo #n X Y O\n"<br>...<br>"ppo #n X Y O\n"  | -           |
| Broadcast                            | "pbc #n M\n"   | -           |
| Incantation                          | "pic X Y L #n #n ... \n"   | -           |
| Fin de l'incantation                 | "pie X Y R\n"<br>"plv #n L\n"<br>...<br>"plv #n L\n"<br>"bct X Y q q q q q q q\n"<br>...<br>"bct X Y q q q q q q q\n"  | -           |
| Fork                                 | "pfk #n\n"   | -           |
| Fin du fork                          | "enw #e #n X Y\n"  | -           |
| Eclosion de l'œuf                    | "eht #e\n"   | -           |
| Oeuf moisi (mort)                    | "edi #e\n"   | -           |
| Mort d'un joueur                     | "pdi #n\n"   | -           |
| Fin du jeu                           | "seg N\n"  | -           |