# Logiciel

Le logiciel sera composé de plusieurs grands composants. Ceux-ci feront partie intégrante du logiciel.

### Gestionnaire de projet

Travail fonctionnel sur projet

L’utilisateur aura la possibilité de créer un projet. Il devra fournir plusieurs informations pour le créer. Ainsi, il pourra par la suite sauvegarder son projet. Cette sauvegarde sera au format MusicXML. L’utilisateur pourra ouvrir/fermer un projet déjà existant.

Import/Export de projet

Dans le module d’import/export de projet, l’utilisateur aura la possibilité d’importer et d’exporter des projets. Les fichiers aux formats MusicXML et MIDI pourront être importés. Egalement, un projet pourra être exporté aux formats MusicXML, PDF, MIDI ou MP3. L’utilisateur devra pour cela choisir un emplacement au sein de son ordinateur ainsi que le format d’export.

### Editeur de partition

Edition de partition

Un ou plusieurs panneaux de la fenêtre du logiciel y sera ou seront réservé(s). L’utilisateur aura la possibilité de modifier le type de mesure. Il pourra ajouter/supprimer des éléments sur la partition.

Analyse instrument

L’utilisateur pourra générer une partition automatiquement à partir des entrées MIDI, Jack ou USB depuis une guitare et piano.

### Lire une partition

La partition pourra être lue avec l’enregistrement de l’utilisateur ou des sons MIDI. La vitesse de lecture correspondra au tempo sélectionner par l’utilisateur. Il pourra déplacer le curseur de lecture, mettre en pause la lecture ou l’arrêter.

### Interface utilisateur

Nous avons pu voir précédemment que les différents composants comporter tous des relations étroites avec l’interface utilisateur. Ainsi, nous retrouverons les différents menu, sous-menu et bouton qui nous servirons à la création de partition sous MSC, import/export et leur lecture.