1. Introduction

Rappel de l’EIP

EPITECH est l’école de l’expertise informatique, transformant une passion en véritable expertise. L’apprentissage à EPITECH est fondé sur une pédagogie par projets, individuels ou en groupe, validant un certain nombre de connaissances et de notions à assimiler. Tout au long de leur cursus, les étudiants se familiarisent avec le milieu professionnel, notamment grâce aux stages en première, troisième et cinquième année d’une période de quatre à six mois. L’école forme les étudiants à s’adapter à des situations inhabituelles avec la mise en place de rush (projets à réaliser sur un week-end, sur des sujets et notions dont les élèves n’ont aucune connaissance) ou le départ à l’international pendant leur quatrième année ; année durant laquelle l’étudiant va devoir faire preuve d’autonomie et de capacité d’adaptation.

Les Epitech Innovative Projects sont des projets à réaliser sur le cycle master du cursus Epitech. Ils sont conçus à la manière d’un véritable projet entrepreneurial, dans toutes ses composantes : business, techno, design & communication. Un EIP est appelé à devenir une start-up viable. Le but de l’EIP est donc de faire découvrir aux étudiants le monde de l’entreprenariat en leur demandant de mettre un place un projet et de le réaliser en faisant face à des difficultés qu’ils n’avaient jusqu’alors pas rencontrées. Le principal obstacle est la gestion de groupe composé de membres dispersés dans des pays différents, faisant face alors aux problèmes de gestion du temps et des zones horaires pour leur quatrième année. Les problématiques de communication et de vente du produit sont aussi abordées.

* 1. Contexte et périmètre du projet

Music Sheet Writer est un logiciel d’édition de partition. Ce dernier permet la génération d’une partition depuis un instrument branché à l’ordinateur à l’aide d’un câble Jack ou d’une interface audio USB. Il s’adresse donc aux musiciens soucieux de garder une trace écrite de leurs compositions musicale.

Le domaine de la musique étant un domaine propice au partage, le logiciel sera accompagné d’un site internet et d’applications mobiles. Le site internet, servira de vitrine pour présenter le projet, mais aussi d’espace pour que la communauté puisse partager librement leurs créations. Les applications mobiles quant à elles, permettront à chaque utilisateur de consulter leurs partitions ou celles des autres.

* 1. Définitions, Acronymes et Abréviations
  2. Références