Desarrollo de Juegos para Dispositivos Móviles (CC91)

**Examen Final 2020-01**

Profesor: Luis Valdivia Humareda

Secciones: Todas

Duración: 110 minutos

*No escribir en los siguientes recuadros*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| *Pregunta 1*  *12* | *Pregunta 2*  *4* | *Pregunta 3*  *4* | *=* | *Nota*  *20* |

**Instrucciones**:

* Se puede utilizar material de consulta e Internet, la solución debe ser realizada con el programa XAMPP y Sublime Text o Visual Code
* Crear un repositorio llamado ExamenParcial-DesarrolloJuegosMoviles-2020 o un archivo zip con el siguiente nombre Examen-Parcial-DesarroloJuegosMoviles-2020NombreyApellido
* Usar el proyecto base cargado en Blackboard
* El día del examen se tomará una evaluación oral a cada alumno, un máximo de 4 preguntas, el alumno debe ser capaz de responder al menos 3 correctas para obtener la totalidad de su puntaje.

**Pregunta 1 (12 puntos)**

Resolver los errores del proyecto Naves y hacerlo funcionar

**Pregunta 2 (4 puntos)**

Implementar uno de los siguientes elementos como clase:

Player o Enemy

**Pregunta 3 (4 puntos)**

Cuando el personaje pierda se debe almacenar el puntaje en localStorage para ser mostrado cuando se vuelva a jugar. Se debe validar que solo el puntaje más alto se guarde

# Rúbrica de Calificación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Categoría | Excelente | Aceptable | Deficiente | Puntaje |
| 1 | Resolución de errores |  |  |  |
|  | (12 puntos) |  |  |  |
| 2 | Utilización de clases |  |  |  |
|  | (4 puntos) |  |  |  |
| 3 | Implementa lógica del gameplay |  |  |  |
|  | (4 puntos) |  |  |  |