PC02

Fecha de entrega 03/07/2020 23:59pm

Instrucciones:

-Crear una rama PC02

-Todo deben ser states

-Se deben utilizar prefabs

1. Crear el state Preload (1 punto)
2. Crear el state Menu utilizar gametitle y play (1 punto)
   1. Al hacer click en play lleva al state Game



1. Crear el state Game con la siguiente estructura (16 puntos)



3



* 1. El número tres un es un frame al azar del spritesheet numbers.png
  2. Si se hace click en lower o higher se debe generar un número aleatorio (desde 0 al último frame del spritesheet)
  3. Si se hizo click en lower y el nuevo número es menor se gana 10 puntos
  4. Si se hizo click en higher y el nuevo número es mayor se gana 10 puntos
  5. Si se equivoca se pierden 5 puntos
  6. Se comienza con 20 puntos
  7. El número actual debe irse desde el centro a la izquierda (usar Tween)
  8. El nuevo número debe venir desde fuera del escenario hacia el centro (sale de la derecha y se debe usar un tween)

1. State GameOver (2 puntos)
   1. Al hacer click en gameOver debe mandar al state menu
   2. Si se llega a 0 puntos se debe mandar al state GameOver

