

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: Рекурсия

Студент гр. 8381

Киреев К.А.

Преподаватель

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Реализовать программу, использующую рекурсию, с целью ознакомления с основными понятиями и приёмами рекурсивного программирования и получения навыков программирования рекурсивных процедур и функций на языке программирования C++.

Задание.

Разработать программу, которая по заданному *простому_логическому* выражению, не содержащему вхождений простых идентификаторов, вычисляет значение этого выражения.

простое_логическое::= TRUE | FALSE | *простой_идентификатор* |
NOT *простое_логическое* |
(*простое_логическое* *знак_операции* *простое_логическое*)
простой-идентификатор::=буква
знак-операции::= AND | OR

Основные теоретические положения.

В программировании рекурсия тесно связана с функциями, точнее именно благодаря функциям в программировании существует такое понятие как рекурсия или рекурсивная функция. Простыми словами, рекурсия – определение части функции (метода) через саму себя, то есть это функция, которая вызывает саму себя, непосредственно (в своём теле) или косвенно (через другую функцию). Типичными рекурсивными задачами являются задачи: нахождения $n!$, числа Фибоначчи. Вообще говоря, всё то, что решается итеративно можно решить рекурсивно, то есть с использованием рекурсивной функции. Всё решение сводится к решению основного или, как ещё его называют, базового случая. Существует такое понятие как шаг рекурсии или рекурсивный вызов. В случае, когда рекурсивная функция вызывается для решения сложной задачи (не базового случая) выполняется некоторое

количество рекурсивных вызовов или шагов, с целью сведения задачи к более простой. И так до тех пор пока не получим базовое решение.

Выполнение работы.

Сначала программа получает на вход строку, содержащую логическое выражение. Далее логические идентификаторы заменяются на числа или соответствующий знак с помощью функции `replaceStr()`, которая заменит все вхождения слова на соответствующий идентификатор. Например, `TRUE` заменяется на `1`, `OR` заменяется на `|`. В зависимости от полученного далее в рекурсии выражения выводится `TRUE` или `FALSE`.

Далее вызывается рекурсивная функция `calc()`, которая принимает на вход исходную строку. В функции вызывается рекурсивная функция `bracket()`. Функция проверяет текущий символ на соответствие скобке, отрицанию или простому символу. При соответствии скобке вызывается функция `calc()`, где считается значение логического или. При соответствии отрицанию также вызывается функция `calc()`, но выводится значение обратное полученному. Далее проверяется следующий символ на соответствие логическому и, при котором снова вызывается рекурсивная функция `bracket()`.

Полученные результаты либо выводятся на консоль.

Примеры работы программы.

№	Исходные данные	Результат
1	TRUE	TRUE
2	FALSE	FALSE
3	NOT TRUE	FALSE
4	NOT FALSE	TRUE
5	(TRUE AND NOT FALSE)	TRUE
6	(NOT FALSE OR FALSE)	TRUE
7	((TRUE OR FALSE) AND (TRUE	FALSE

	AND NOT TRUE)) AND TRUE)	
8	(TRUE AND FALSE) OR (TRUE OR FALSE)	TRUE
9	(TRUE OR TRUE) OR TRUE	TRUE
10	(FALSE OR TRUE) AND FALSE	FALSE

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы была реализована программа, позволяющая пользователю определить значение простого логического выражения. Были изучены основные понятия и приёмы рекурсивного программирования, получены навыки программирования рекурсивных функций на языке программирования C++.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include<iostream>
#include<string>
using namespace std;

int bracket(string s);
int calc(string s);
string replaceStr(string str, string a, string b);
int rec=0, pos=0;

int main(){
    int result;
    string s;
    cout << "Enter boolean expression: " << endl;
    getline(cin, s);
    s = replaceStr(s, "NOT TRUE", "0");
    s = replaceStr(s, "NOT FALSE", "1");
    s = replaceStr(s, "NOT", "!");
    s = replaceStr(s, "TRUE", "1");
    s = replaceStr(s, "FALSE", "0");
    s = replaceStr(s, "OR", "|");
    s = replaceStr(s, "AND", "&");
    s = replaceStr(s, " ", "");
    s.insert(s.size(), " ");
    result = calc(s);
    if(result)
        cout << "Result: TRUE" << endl;
    else
        cout << "Result: FALSE" << endl;
    cout << "Depth of Recursion: " << rec;
    return 0;
}

string replaceStr(string str, string a, string b){
    int start = 0;
    while((start = str.find(a, start)) != string::npos){
        str.replace(start, a.length(), b);
        start += b.length();
    }
    return str;
}

int calc(string s){
    int x = bracket(s);
    char c = s.at(pos++);
    if(c == '|')
```

```

        return x || calc(s);
    else{
        pos--;
        return x;
    }
}

int bracket(string s){
    int x;
    char c = s.at(pos++);
    if(c == '('){
        rec++;
        x = calc(s);
        pos++;
    }
    else if(c == '!'){
        rec++;
        pos++;
        x = !calc(s);
        pos++;
    }
    else{
        x = c - '0';
    }
    c = s.at(pos++);
    if(c == '&')
        return x && bracket(s);
    else{
        pos--;
        return x;
    }
}

```