

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №1
по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»
Тема: « Рекурсия»

Студент гр. 8381

Преподаватель

Переверзев Д.Е.

Жангиров Т.Р.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы

Ознакомиться с основными методами использования рекурсии и написать программу с использованием рекурсии.

Теоретические положения

Рекурсия — определение, описание, изображение какого-либо объекта или процесса внутри самого этого объекта или процесса, то есть ситуация, когда объект является частью самого себя.

Задание

Вариант №19

Функция Φ преобразования целочисленного вектора определена следующим образом:

$$\Phi(\alpha) = \begin{cases} \alpha, & \text{если } \|\alpha\| \leq 2, \\ \Phi(\beta)\Phi(\gamma), & \text{если } \alpha = \beta\gamma, \|\beta\| = \|\gamma\|, \|\alpha\| > 2, \\ \Phi(\beta a)\Phi(a\gamma), & \text{если } \alpha = \beta a \gamma, \|\beta\| = \|\gamma\|, \|\alpha\| > 2, \|a\| = 1. \end{cases}$$

Например:

$$\Phi(1,2,3,4,5) = 1,2,2,3,3,4,4,5;$$

$$\Phi(1,2,3,4,5,6) = 1,2,2,3,4,5,5,6;$$

$$\Phi(1,2,3,4,5,6,7) = 1,2,3,4,4,5,6,7;$$

$$\Phi(1,2,3,4,5,6,7,8) = 1,2,3,4,5,6,7,8.$$

Отметим, что функция Φ может удлинять вектор. Реализовать функцию Φ рекурсивно.

Выполнение работы

1. Создание массива целочисленных значений(*int* v*)
2. Реализация ввода данных тремя способами:
 - Из консоли
 - Из файла
 - Из аргументов программы

Если входные данные передаются в аргументы программы, то происходит перезапись значений в созданный массив (*v*)

Если данные не были переданы в аргументы программы , то нужно выбрать другой вариант ввода, а именно ввести в консоль:

 - *file* - если нужно считать из файла;
 - *console* - если нужно считать из консоли.
3. Создание вспомогательных функций:
 - *input()* / *input_f()* - считывание из консоли/файла:
Считывание чисел происходит до переноса строки
В аргументы функции передаются ссылка на массив ссылка на длину массива
 - *add()* - выделение дополнительной памяти для массива:
В аргументы передаются массив, ссылка на длину массива и число, на которое нужно увеличить массив
 - *output()* - вывод массива:
В аргументы переедают массив и его длину
4. Создание основной рекурсивной функции - *fun()*
В аргументы принимает массив и ссылку на его длину
 - Если длина меньше 3, то функция возвращает массив
 - Если больше 2, то создается два вспомогательных массива, в которые передаются две половины массива, если длина нечетная , то средний символ передается в оба массива. Затем эти два массива обрабатываются с помощью рекурсивного вызова функции *fun()* с данными этих массивов. Далее два массива последовательно записываются в один и функция возвращает этот массив.

Выводы

В ходе лабораторной работы были изучены основы работы с рекурсивными функциями. А также реализована рекурсивный вызов функции.

Тестирование программы

```
134:labs_part_1 Dmitry$ ./a.out  
consolee  
Wrong word.
```

```
134:labs_part_1 Dmitry$ ./a.out 1 2 3 4 5  
1 2 2 3 3 4 4 5
```

```
134:labs_part_1 Dmitry$ ./a.out  
file  
1 2 2 3 4 5 5 6
```

```
134:labs_part_1 Dmitry$ ./a.out  
console  
1 2 3 4 5 6 7  
1 2 3 4 4 5 6 7
```

```
134:labs_part_1 Dmitry$ ./a.out 1 2 3 4 5 6 7 8  
1 2 3 4 5 6 7 8
```

```
134:labs_part_1 Dmitry$ ./a.out  
bla bla bla  
Wrong word.
```

* По умолчанию в файле хранится стока «1 2 3 4 5 6».

Приложение А. Исходный код программы.

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#define FILE "./input.txt"
using namespace std;

void input(int *&v, int &len_v);
void input_f(int *&v, int &len_v);
int *add(int *arr, int &len, int k);
void output(int *v, int len_v);
int *fun(int *v, int &len_v);
ifstream in(FILE);

int main(int argc, char* argv[])
{
    int len_v = 1;
    int *v = new int[argc-1];
    if(argc>1)
    {
        len_v=argc-1;
        for(int i=0;i<argc-1;i++)
            v[i]=atoi(argv[i+1]);
    }
    else
    {
        string str;
        getline(cin,str);
        if(str=="file")
        {
            string file;
            input_f(v,len_v);
        }
        else if(str=="console")
            input(v, len_v);
        else
        {
            cout<<"Wrong word.\n";
            return 0;
        }
    }
    v = fun(v, len_v);
    output(v, len_v);
    delete[] v;
    return 0;
}

int *add(int *arr, int &len, int k)
{

```

```

int *dop = new int[len + k];
memcpy(dop, arr, len * sizeof(int));
len += k;
delete[] arr;
return dop;
}

```

```

void input(int *&v, int &len_v)
{
    char cbuf;
    int i = 0;
    while (true)
    {
        cin >> v[i++];
        cin.get(cbuf);
        if (cbuf == '\n')
            return;
        v = add(v, len_v, 1);
    }
}

```

```

void input_f(int *&v, int &len_v)
{
    char cbuf;
    int i = 0;
    while (true)
    {
        in >> v[i++];
        in.get(cbuf);
        if (cbuf == '\n')
            return;
        v = add(v, len_v, 1);
    }
}

```

```

void output(int *v, int len_v)
{
    for (int i = 0; i < len_v; i++)
        cout << v[i] << " ";
    cout << endl;
}

```

```

int *fun(int *v, int &len_v)
{
    if(len_v>2)
    {
        int n= len_v % 2;
        int len_a = len_v / 2 + n;
        int *a = new int[len_a];
        int len_b = len_v / 2 + n;
        int *b = new int[len_b];
    }
}

```

```
    memcpy(a, v, (len_a) * sizeof(int));
    memcpy(b, &v[len_a - n], (len_b) * sizeof(int));
    a = fun(a, len_a);
    b = fun(b, len_b);
    a = add(a, len_a, len_b);
    memcpy(&a[len_a / 2], b, len_b * sizeof(int));
    len_v = len_a;
    return a;
}
return v;
}
```