# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра МОЭВМ

# ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: «Исследование структур загрузочных модулей»

Студент гр. 8381	 Сосновский Д.Н.
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

#### Цель работы.

Исследование различий в структурах исходных текстов модулей .COM и .EXE, структур файлов загрузочных модулей и способов их загрузки в основную память.

# Основные теоретические положения.

Тип IBM PC хранится в байте по адресу 0F000:0FFFEh, в предпоследнем байте ROM BIOS. Соответствие кода и типа представлены в табл.1.

Таблица 1 – Соответствие кода и типа РС

Тип IBM PC	Код						
PC	FF						
PC/XT	FE, FB						
AT	FC						
PS2, модель 30	FA						
PS2, модель 50 или 60	FC						
PS2, модель 80	F8						
PCjr	FD						
PC Convertible	F9						

Для определения версии MS DOS следует воспользоваться функцией 30H прерывания 21H. Входным параметром является номер функции в AH.

Выходными параметрами являются:

• AL - номер основной версии. Если 0, то < 2.0

- АН номер модификации
- BH серийный номер OEM (Original Equipment Manufacturer)
- BL:CX 24-битовый серийный номер пользователя.

# Ход работы.

Мною был написан исходный код на языке ассемблер .COM модуля, определяющего тип PC, версию системы MS DOS и серийный номер пользователя. Полученный модуль был скомпонован, в результате чего был получен «плохой» .EXE модуль. Далее с помощью программы EXE2BIN был сгенерирован «хороший» .COM модуль. Изображения работы приведены на рисунках 1-3.

```
S:\>link com.obj

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.64

Copyright (C) Microsoft Corp 1983–1988. All rights reserved.

Run File [COM.EXE]:

List File [NUL.MAP]:

Libraries [.LIB]:

LINK: warning L4021: no stack segment
```

Рисунок 1 – предупреждение об отсутствии сегмента стека

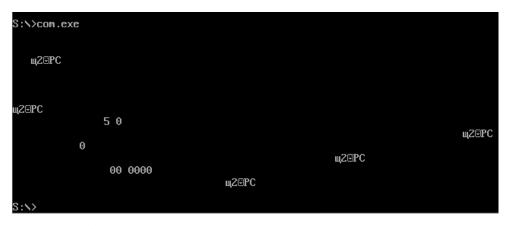


Рисунок 2 - результат выполнения "плохого" .ЕХЕ модуля

S:N>com.com Тип PC: AT Версия MS DOS: 5.0 Номер OEM: 0 Серийный номер: 00 0000

Рисунок 3 - результат выполнения "Хорошего" .СОМ модуля

Следующим шагом была разработка текста исходного .EXE модуля. Результат работы приведён на рисунке 4.

> S:N>exe.exe Тип PC: AT Версия MS DOS: 5.0 Номер OEM: 0 Серийный номер: 00 0000

Рисунок 4 - результат работы «хорошего» ЕХЕ модуля

### Ответы на контрольные вопросы

# Отличия исходных текстов СОМ и ЕХЕ программ

1) Сколько сегментов должна содержать СОМ-программа?

СОМ – программа содержит один сегмент.

# 2) ЕХЕ-программа?

EXE — программа может содержать несколько сегментов: сегмент кода, сегмент данных и сегмент стека. Их возможное количество зависит от модели памяти.

3) Какие директивы должны обязательно быть в тексте СОМ-программы?

Обязательно присутствие директивы ORG 100h, которая выделяет место под PSP и устанавливает адрес начала выполнения кода после PSP. Так же обязательно присутствие директивы ASSUME, которая ставит адрес сегмента кода и данных в регистры сs и ds.

4) Все ли форматы команд можно использовать в СОМ-программе?

Нельзя использовать команды, которые работают с адресами сегментов, потому что в СОМ-программе нет таблицы настроек с местоположением адресов в коде, а значит адреса сегментов не известны, пока программа не будет запущена.

# Отличия форматов файлов СОМ и ЕХЕ модулей

1) Какова структура файла СОМ? С какого адреса располагается код?

Вид СОМ-файла в шестнадцатеричном формате представлен на рисунке 5.

```
0000000000: E9 32 01 50 43 0D 0A 24
                                       50 43 2F 58 54 0D 0A 24
                                                                  щ2⊕PCJ®$PC/XTJ®$
0000000010: 41 54 0D 0A 24 50 53 32
                                       20 6D 6F 64 65 6C 20 33
                                                                  AT♪■$PS2 model 3
0000000020: 30 0D 0A 24 50 53 32 20
                                       6D 6F 64 65 6C 20 35 30
                                                                  0) $\square$PS2 model 50
0000000030: 2F 36 30 0D 0A 24 50 53
                                       32 20 6D 6F 64 65 6C 20
                                                                  /60⊅©$PS2 model
000000040: 38
               30 0D 0A 24 50 43 6A
                                       72 0D 0A 24 50 43 20 43
                                                                  80) SPCir) SPC C
000000050: 6F 6E 76 65 72 74 69 62
                                       6C 65 0D 0A 24 92 A8 AF
                                                                  onvertible⊅©$Тип
0000000060: 20 50 43 3A 20 24 82 A5
                                       E0 E1 A8 EF 20 4D 53 20
                                                                   PC: $Версия MS
0000000070: 44 4F 53 3A 20 20 2E 20
                                       0D 0A 24 8D AE AC A5 E0
                                                                  DOS:
                                                                        . ♪®$Homep
                                       20 20 0D 0A 24 91 A5 E0
0000000080: 20 8E 85 8C 3A 20 20 20
                                                                   OEM:
                                                                             ♪®$Cep
0000000000: A8 A9 AD EB A9 20 AD AE
                                       AC A5 E0 3A 20 20 20 20
                                                                  ийный номер:
                                                                   10$$$$<0v@♦•♦0 -Q
00000000A0: 20 0D 0A 24 24 0F 3C 09
                                       76 02 04 07 04 30 C3 51
                                                                  К-шя Ж- Тшшц Ү
00000000B0: 8A C4 E8 EF FF 86 C4 B1
                                       04 D2 E8 E8 E6 FF 59 C3
                                                                  SК№шщ И%ОИ+ОК 2ф
00000000C0: 53 8A FC E8 E9 FF 88 25
                                       4F 88 05 4F 8A C7 32 E4
                                                                  ш<u>∎</u> И%ОИ+[ -QRP2ф3
00000000D0: E8 DC FF 88 25 4F 88 05
                                       5B C3 51 52 50 32 E4 33
                                                                  π¶⊠ ÿëA<sup>⊥</sup>0И¶N3π=⊠
00000000E0: D2 B9 0A 00 F7 F1 80 CA
                                       30 88 14 4E 33 D2 3D 0A
                                                                   së= v♦ŶØИ♦XZY
00000000F0: 00 73 F1 3D 00 00 76 04
                                       OC 30 88 04 58 5A 59 C3
                                                                  Р-| о=! Х | шЎ ыдР | ♥ Ө
0000000100: 50 B4 09 CD 21 58 C3 E8
                                       F6 FF EB 67 90 BA 03 01
0000000110: EB F5 BA 08 01 EB F0 BA
                                       10 01 EB EB BA 15 01 EB
                                                                  ыї || • ⊕ыЁ || • ⊕ыы || § ⊕ы
0000000120: E6 BA 24 01 EB E1 BA 36
                                       01 EB DC BA 45 01 EB D7
                                                                  ц || $9ыс || 69ы || Е9ы ||
0000000130: BA 4C 01 EB D2 52 50 BA
                                       5D 01 E8 C3 FF B8 00 F0
                                                                  F0 8E C0 26 A0 FE FF 3C
                                                                  O<sup>L</sup>&a■ = ËO<sup>L</sup>&a■ <
0000000140: 8E CO 26 A0 FE FF B8 00
0000000150: FF 74 BA 3C FE 74 BB 3C
                                       FB 74 B7 3C FC 74 B8 3C
                                                                   t | <■tק<√t<sub>1</sub> <№tҕ <
                                                                  ·t╣<№t∥<°t╗<¤t╝<
0000000160: FA 74 B9 3C FC 74 BA 3C
                                       F8 74 BB 3C FD 74 BC 3C
0000000170: F9 74 B8 B4 30 CD 21 8D
                                       36 66 01 83 C6 0F E8 59
                                                                  ·t-- 0=! Н6 f@Г - фшҮ
0000000180: FF 83 C6 03 8A C4 E8 51
                                       FF BA 66 01 E8 71 FF 8A
                                                                   Γ⊨♥K-шQ ||fΘшq K
0000000190: C7 8D 36 7B 01 83 C6 0B
                                       E8 3F FF BA 7B 01 E8 5F
                                                                  ⊩н6{@Г⊨♂ш? ||{@ш_
00000001A0: FF 8A C3 8D 36 8D 01 83
                                       C6 10 E8 02 FF 89 04 83
                                                                   К Н6Н⊕Г →ш9 Й◆Г
                                       FF BA 8D 01 E8 41 FF 5F
                                                                  ├♠Л≣Л<sup>⊥</sup>ш∙ ∥Н⊝шА
00000001B0: C6 06 8B FE 8B C1 E8 07
00000001C0: 5E 5A 58 B4 4C CD 21 C3
                                                                  ^ZX-L=! -
```

Рисунок 5 - СОМ файл в 16-ричном формате

Видно, что этот файл состоит из одного сегмента. Код начинается на 130h с 3-го байта.

0235	52	PUSH	DX
0236	50	PUSH	AX
0237	BA5D01	MOV	DX,015D
023A	E8C3FF	CALL	0200
023D	B800F0	MOV	AX,F000
0240	8EC0	MOV	ES,AX
0242	26A0FEFF	MOV	AL,ES:[FFFE]
0246	B800F0	MOV	AX,F000

Рисунок 6 - адрес начала кода

2) Какова структура «плохого» EXE? С какого адреса располагается код? Что располагается с адреса 0?

# «Плохой» EXE в 16-ричном виде представлен на рисунке 7.

0000000000:	4D	5A	C8	99	03	99	99	99	20	99	00	99	FF	FF	00	99	MZ╚
000000000000000000000000000000000000000	99	00	16	D5	00	01	00	00	1E	00	00	00	01	00	00	00	— F ⊕ ▲ ⊕
0000000020:	99	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	
0000000030:	99	99	99	99	00	99	99	99	00	99	00	99	99	00	00	99	
0000000040:	99	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	99	99	00	00	00	
00000000050: 00000000060:	99 99	99 99	99	99	99 99	99 99	99	00 00	00	99 99	99 99	99 99	99	99 99	99 99	99 99	
000000000000000000000000000000000000000	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	
000000000000000000000000000000000000000	99	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	00	00	00	
0000000090:	99	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	00	00	00	
00000000A0:	99	99	00	00	00	00	00	99	99	00	00	00	99	00	00	00	
00000000В0:	99	99	99	00	00	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	
00000000C0:	99	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	99	00	00	00	
000000000D0:	99 99	99 99	99 99	99 99	99	99 99	99 99	00 00	90	99 99	99 99	99 99	99	99 99	99 99	99 99	
00000000F0:	99	99	99	99	99	99	99	99	00	99	99	99	99	99	99	99	
0000000100:	99	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	
0000000110:	99	00	00	00	00	00	00	99	99	00	00	99	00	00	00	99	
0000000120:	99	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	99	99	00	00	99	
0000000130:	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	00	99	99	99	99	99	
0000000140:	99	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	99	99	00	00	99	
0000000150: 0000000160:	99 99	99	99	00	99	99	99	99	00	99	99	99	99	99	00	99	
0000000170:	99	99 99	99	99	99 99	99	99	00 00	00	99 99	99 99	99 99	99 99	99 99	99 99	99 99	
0000000170:	99	00	00	00	00	00	00	00	99	99	00	99	99	00	00	00	
0000000190:	99	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	00	00	00	
00000001A0:	99	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	99	99	00	00	99	
00000001B0:	99	99	00	00	00	00	99	99	99	99	00	99	99	00	00	99	
00000001C0:	99	99	00	00	00	00	00	00	99	00	00	99	00	00	00	99	
00000001D0:	00	99	99	00	99	99	99	99	00	99	99	99	99	99	00	99 99	
00000001E0: 00000001F0:	99 99	99 99	99	99	99 99	99 99	99	00 00	00	99 99	99 99	99	99	99 99	99 99	99	
0000000110:	99	99	00	00	00	00	00	99	00	99	00	00	99	00	00	00	
0000000210:	99	00	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	00	00	00	00	
0000000220:	99	00	00	00	00	00	00	99	00	00	00	99	99	00	00	99	
0000000230:	99	99	99	00	00	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	99	
0000000240:	99	99	00	00	00	00	00	00	99	00	00	99	99	00	00	99	
0000000250: 0000000260:	00 00	99 99	99 99	99 99	99 99	99 99	99 99	00 00	99	99 99	99 99	99 99	99	99	99 99	99 99	
0000000270:	99	99	99	99	00	99	99	99	00	99	99	00	99	99	00	99	
0000000280:	99	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
0000000290:	99	00	00	00	00	00	00	99	99	00	00	99	99	00	00	99	
00000002A0:	99	99	00	00	00	00	00	99	99	99	00	99	99	00	00	99	
00000002B0:	99	99	00	00	00	00	00	00	99	00	00	99	00	00	00	99	
00000002C0:	00	99	99	00	99	99	99	99	00	99	99	99	99	99	00	99	
00000002D0: 00000002E0:	99 99	99 99	99	99	99 99	99 99	99	00 00	90	99 99	99 99	99 99	99	99 99	99 99	99 99	
00000002E0:	99	99	00	00	00	00	00	99	00	99	00	00	99	00	00	00	
0000000300:	E9	32	01	50	43	ØD.	0A	24	50	43	2F	58	54	0D	ØA.	24	щ2@PCJ@\$PC/XTJ@\$
0000000310:	41	54	0D	<b>0</b> A	24	50	53	32	20	6D	6F	64	65	6C	20	33	AT⊅ <b>©</b> \$PS2 model 3
0000000320:	30	0D	0A	24	50	53	32	20	6D	6F	64	65	6C	20	35	30	0⊅⊠\$PS2 model 50
0000000330:	2F	36	30	0D	0A	24	50	53	32	20	6D	6F	64	65	6C	20	/60♪■\$PS2 model
0000000340:	38	30	0D	ØA	24	50	43	6A	72	OD.	A0	24	50	43	20	43	80) \$PCjr) \$PC C
0000000350: 0000000360:	6F 20	6E 50	76 43	65 3A	72 20	74 24	69 82	62 A5	6C E0	65 E1	OD A8		24 20	92 4D	A8 53	AF 20	onvertible♪®\$Тип PC: \$Версия MS
0000000300:				3A		20	2E	20	9D			8D			A5	E0	DOS: . ♪■\$Homep
000000380:		8E		8C		20		20	20			0A			A5		OEM: ♪■\$Cep
0000000390:				ЕВ		20		AE	:	A5		ЗА			20		ийный номер:
00000003A0:						0F	30	09		02	94				С3		.>\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
00000003B0:						86		B1		D2		E8					К-шя Ж- + тшшц Ү +
00000003C0:						FF 4F		25 05	4F	88 C3		4F 52	8A 5a		32 E4	E4	SK№шщ И%ОИ <b>+</b> ОК   2ф ш <mark>ш</mark> И%ОИ+[  -QRP2ф3
00000003E0:			ØA	00		4F		CA	30			4E					ω <u>π</u> νι‰ονι∓[
00000003E0:						99		04		30		04					së= v♦90N♦XZY
0000000400:			09		21		C3	E8	F6						03		Р-  о=! Х   шЎ ыдР   ♥ Ф
0000000410:		F5	ВА	<b>08</b>	<b>01</b>		FØ	ВА	10		ЕВ			15	<b>01</b>	ЕВ	ыї∥•9ыЁ∥►9ыы∥§9ы
0000000420:		ВА						36	01			ВА					ц∥\$9ыс∥69ы∎∥Е9ыН
0000000430:				EB				BA	5D					B8		F0	L⊙ы <sub>П</sub> RР  ]⊙ш
0000000440: 0000000450:		C0				FF	B8	99 3C	F0			26 3C		FE 74		3C	O <sup>L</sup> &a■ j ËO <sup>L</sup> &a■ < t∥<■tŋ<√tŋ<ハºtj<
0000000460:		74		3C		74		3C	FB	74	BB				BC		t    <    <    <   <   <   <   <   <   <
0000000400:		74		B4				8D	36	66		83		ØF			·t
0000000480:						C4		51	FF	ВА		01					Г <mark>▼</mark> К—шQ ∥f⊕шq К
0000000490:			36			83		0B	E8		FF				E8		Н6{@Г¦♂ш?   {@ш_
00000004A0:			СЗ					83	C6			02			94		к Н6Н©Г → шө й◆Г
00000004B0:								07	FF	ВА	8D	91	E8	41	FF	5F	├♠Л■Л┴Ш● ∥Н⊕ША _
00000004C0:	5E	5A	58	В4	4C	CD	21	C3									^ZX-  L=!  -

Рисунок 7 - "плохой" ЕХЕ модуль

Код располагается с адреса 430h. С адреса 0 располагается таблица настроек.

3) Какова структура «хорошего» EXE? Чем он отличается от файла «плохого» EXE?

Структура «хорошего» EXE приведена на рисунке 8.

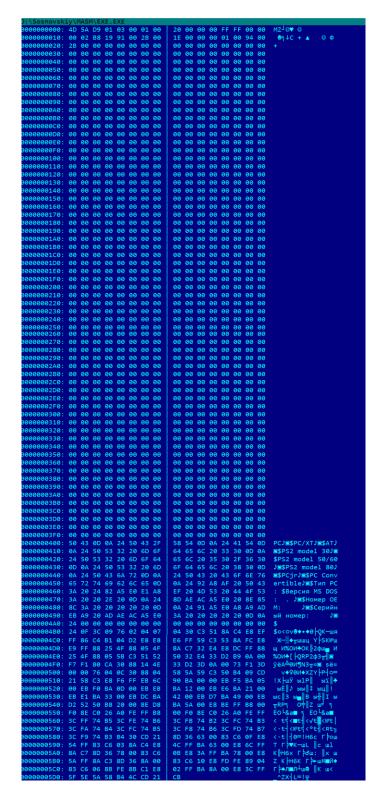


Рисунок 8 - "хороший" ЕХЕ модуль

В «хорошем» EXE модуле сначала располагается таблица настроек. Далее перед кодом располагается сегмент стека. Отличие «хорошего» EXE от

«плохого» заключается в том, что в нём не резервируются 100h для PSP, что, в свою очередь, происходит в «плохом».

#### Загрузка СОМ модуля в основную память

1) Какой формат загрузки модуля СОМ? С какого адреса располагается код?

Загрузка СОМ модуля в отладчик TD.exe представлена на рисунке 9.

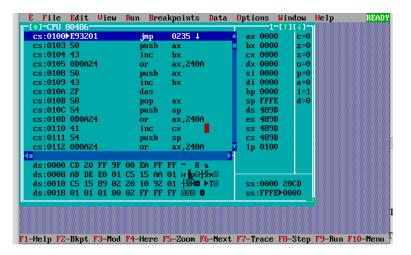


Рисунок 9 - COM модуль в TD.exe

Когда СОМ модуль загружен в основную память, сегментные регистры указывают на начало PSP. Код располагается с адреса 100h (директива ORG 100h). IP следующей команды также имеет адрес 100h.

2) Что располагается с адреса 0?

С адреса 0 располагается PSP.

3) Какие значения имеют сегментные регистры? На какие области памяти они указывают?

Сегментные регистры имеют значения 489Dh и указывают на начало сегмента PSP.

4) Как определяется стек? Какую область памяти он занимает? Какие адреса?

В СОМ модуле стек создаётся автоматически. SP хранит адрес конца сегмента, на рисунке 9 это FFFEh. Адреса стека изменяются от FFFEh до 0h.

#### Загрузка «хорошего» EXE модуля в основную память

1) Как загружается «хороший» EXE? Какие значения имеют сегментные регистры?

Загрузка «хорошего» EXE в TD. ехе представлена на рисунке 10.

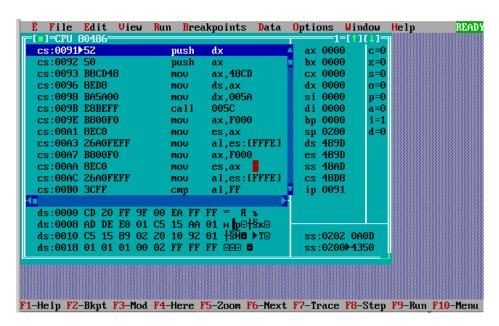


Рисунок 10 - "хороший" EXE в td.exe

Вначале для PSP выделяется блок памяти. Значения регистров: DS = 489Dh, ES = 489Dh, CS = 48D8h, SS = 48AD.

2) На что указывают регистры DS и ES?

Регистры DS и ES указывают на начало PSP в начале работы программы.

3) Как определяется стек?

Стек определяется в исходном коде при помощи директивы ASSUME, которая устанавливает SS на начало сегмента стека.

# 4) Как определяется точка входа?

Смещение точки входа загружается в указатель IP и определяется меткой директивы END. Эта метка является точкой входа.

#### Вывод.

В ходе работы были разработаны модули .COM и .EXE и для их сравнения были исследованы их структуры кода, загрузочные модули и способ загрузки в основную память.