

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №5
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Сопряжение стандартного и пользовательского
обработчиков прерываний

Студент гр. 8381

Преподаватель

Почаев Н.А.

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

Исследование возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры.

Основные теоретические положения.

Пользовательский обработчик прерываний получает управление по прерыванию (int 09h) при нажатии клавиши на клавиатуре. Он обрабатывает скан-код и осуществляет определенные действия, если скан-код совпадает с определенными кодами, которые он должен обрабатывать. Если скан-код не совпадает с этими кодами, то управление передается стандартному прерыванию.

Выполнение работы.

Выполнение работы производилось на базе операционной системы Windows XP (32 bit), запускаемой в системе виртуализации VMware Workstation, в редакторе Notepad++. Сборка и отладка модулей производились с помощью компилятора MASM и отладчика AFD. Также в работе был использован консольный файловый менеджер Far Manager и HEX-редактор HxD. Для дополнительного тестирования и проверки функциональности программы использовался DOSBox.

В ходе выполнения данной лабораторной работы был написан и отлажен программный модуль типа EXE, который выполняет следующие функции:

1. Проверяет установлено ли пользовательское прерывание.
2. Устанавливает резидентную функцию для обработки прерывания, если она еще не установлена.
3. Если она уже остановлена выводится соответствующее сообщение.
4. По нажатию клавиши f1 прерывание будет выводить соответствующие сообщения.
5. Если скан-код не совпадает с данными, то осуществляется передача управления стандартному обработчику прерывания.

Функции, реализованный в программе, приведены в табл. 1.

Таблица 1 – Функции, реализованные в программе

Процедура	Описание
MY_CUSTOM_INTERRUPT	Резидентное прерывание, которое загружается в память и выполняет вывод символа от сообщения при нажатии на f1
WRITE_STRING	Вывод строки на экран
LOAD_FLAG	Проверка на наличия флага “/un”
IS_LOAD	Проверка на загрузку пользовательского прерывания в память
LOAD_INTERRUPT	Сохранение первоначального прерывания и загрузка пользовательского прерывания в память
UNLOAD_INTERRUPT	Выгрузка пользовательского прерывания из памяти, а также освобождение памяти и восстановление первоначальных прерываний
MAIN	Главная функция

1. Пример загрузки прерывания в память приведён на рис. ниже:

```
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Z:\>mount D: D:\
Drive D is mounted as local directory D:\
Z:\>D:
D:\>main.exe
Interrupt has been loaded
```

2. Пример вывода после нажати кнопки f1 несколько раз приведён на рис. ниже:

```
D:\>It works! 42. It works! 42. It works! 42. It works! 42._
```

3. Расположение в памяти прерывания представлено на рис. ниже:

```

D:\>LR3_1.COM
Available memory: 648240 B
Extended memory : 15360 KB

```

Address	MCB Type	PSP	Address	Size	SD/SC
016F	4D		0008	16	
0171	4D		0000	64	
0176	4D		0040	256	
0187	4D		0192	144	
0191	4D		0192	496	MAIN
01B1	4D		01BC	144	
01BB	5A		01BC	648240	LR3_1

4. Выгрузка прерывания из памяти приведена на рис. ниже:

```

D:\>MAIN.EXE /un
Interrupt is unloaded

```

5. Состояние памяти после данного действия приведено на рис. ниже:

```

D:\>LR3_1.COM
Available memory: 648912 B
Extended memory : 15360 KB

```

Address	MCB Type	PSP	Address	Size	SD/SC
016F	4D		0008	16	
0171	4D		0000	64	
0176	4D		0040	256	
0187	4D		0192	144	
0191	5A		0192	648912	LR3_1

Выводы.

В ходе выполнения данной лабораторной работы была исследованы возможности встраивания пользовательского обработчика прерываний в стандартный обработчик от клавиатуры. Программа загружает и выгружает резидент, а также производится проверка флагов и загрузки прерывание в память. С помощью rout при нажатии на клавишу f1 на экран посимвольно выводится строка, определённая в этом прерывании.

Ответы на контрольные вопросы.

1. Какого типа прерывания использовались в работе?

Был реализован обработчик для аппаратного прерывания (от клавиатуры), в коде программы также использовались программные прерывания (например 21h).

2. Чем отличается скан-код и ASCII код?

Скан-код – код клавиши, позволяющий опознавать нажатые клавиши драйверу клавиатуры. Контроллер пересылает скан-код в порт.

Код ASCII – это уникальный код для каждого символа.

Скан код характеризует клавишу, а код ANSCII – символ.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ.

```
CODE    SEGMENT
        ASSUME CS:CODE, DS:DATA, SS:ASTACK
```

```
MY_CUSTOM_INTERRUPT PROC far
    jmp custom_interrupt

    PSP dw ?
    KEEP_IP dw 0
    KEEP_CS dw 0
    INTERRUPT_ID dw 8f17h

    STR_INTERRUPT db 'It works! 42. $'

    KEEP_SS dw ?
    KEEP_SP dw ?
    KEEP_AX dw ?
    REQ_KEY db 3Bh
    STR_INDEX db 0
    INTERRUPT_STACK dw 32 dup (?)
    END_IT_STACK dw ?
```

```
custom_interrupt:
    mov KEEP_SS,ss
    mov KEEP_SP,sp
    mov KEEP_AX,ax

    mov ax,cs
    mov ss,ax
    mov sp,offset END_IT_STACK

    push bx
    push cx
    push dx

    in al,60h
    cmp al,REQ_KEY
    je m_do_req
    call dword ptr cs:KEEP_IP
    jmp m_iter_end
```

```
m_do_req:
    in al,61h
    mov ah, al
    or al, 80h
```

```

        out 61h, al
        xchg ah, al
        out 61h, al
        mov al, 20h
        out 20h, al

        xor bx,bx
        mov bl,STR_INDEX

m_write_s:
        mov ah,05h
        mov cl,STR_INTERRUPT[bx]
        cmp cl,'$'
        je m_str_end
        mov ch,00h
        int 16h
        or al,al
        jnz m_skip
        inc bl
        mov STR_INDEX,bl
        jmp m_iter_end

m_skip:
        mov ax,0C00h
        int 21h
        jmp m_write_s

m_str_end:
        mov STR_INDEX,0

m_iter_end:

        pop dx
        pop cx
        pop bx

        mov ax, KEEP_SS
        mov ss, ax
        mov ax, KEEP_AX
        mov sp, KEEP_SP

        iret
m_interrapt_end:
MY_CUSTOM_INTERRUPT ENDP

WRITE_STRING PROC near
        push AX

```

```

    mov AH,09h
    int 21h
    pop AX
    ret
WRITE_STRING ENDP

LOAD_FLAG PROC near
    push ax

    mov PSP,es
    mov al,es:[81h+1]
    cmp al,'/'
    jne m_load_flag_end
    mov al,es:[81h+2]
    cmp al, 'u'
    jne m_load_flag_end
    mov al,es:[81h+3]
    cmp al, 'n'
    jne m_load_flag_end
    mov flag,1h

m_load_flag_end:
    pop ax
    ret
LOAD_FLAG ENDP

IS_LOAD PROC near
    push ax
    push si

    mov ah,35h
    mov al,1Ch
    int 21h
    mov si,offset INTERRUPT_ID
    sub si,offset MY_CUSTOM_INTERRUPT
    mov dx,es:[bx+si]
    cmp dx, 8f17h
    jne m_is_load_end
    mov flag_load,1h
m_is_load_end:
    pop si
    pop ax
    ret
IS_LOAD ENDP

LOAD_INTERRUPT PROC near
    push ax

```



```

push dx

call IS_LOAD
cmp flag_load,1h
je m_already_load
jmp m_start_load

m_already_load:
    lea dx,STR_ALR_LOAD
    call WRITE_STRING
    jmp m_end_load

m_start_load:
    mov AH,35h
        mov AL,1Ch
        int 21h
        mov KEEP_CS, ES
        mov KEEP_IP, BX

    push ds
    lea dx, MY_CUSTOM_INTERRUPT
    mov ax, seg MY_CUSTOM_INTERRUPT
    mov ds,ax
    mov ah,25h
    mov al, 1Ch
    int 21h
    pop ds
    lea dx, STR_SUC_LOAD
    call WRITE_STRING

    lea dx, m_terrapt_end
    mov CL, 4h
    shr DX,CL
    inc DX
    mov ax,cs
    sub ax,PSP
    add dx,ax
    xor ax,ax
    mov AH,31h
    int 21h

m_end_load:
    pop dx
    pop ax
    ret
LOAD_INTERRUPT ENDP

```

```

UNLOAD_ITERRAPT PROC near
    push ax
    push si

    call IS_LOAD
    cmp flag_load,1h
    jne m_cant_unload
    jmp m_start_unload

m_cant_unload:
    lea dx,STR_IST_LOAD
    call WRITE_STRING
    jmp m_unload_end

m_start_unload:
    CLI
    PUSH DS
    mov ah,35h
        mov al,1Ch
        int 21h
    mov si,offset KEEP_IP
        sub si,offset MY_CUSTOM_INTERRUPT
        mov dx,es:[bx+si]
        mov ax,es:[bx+si+2]
    MOV DS,AX
    MOV AH,25H
    MOV AL, 1CH
    INT 21H
    POP DS
    STI

    lea dx,STR_IS_UNLOAD
    call WRITE_STRING

    mov ax,es:[bx+si-2]
    mov es,ax
    mov ax,es:[2ch]
    push es
    mov es,ax
    mov ah,49h
    int 21h
    pop es
    int 21h

m_unload_end:
    pop si
    pop ax

```

```

        ret
UNLOAD_ITERRAPT ENDP

Main      PROC   FAR
    push  DS
    xor   AX,AX
    push  AX
    mov   AX,DATA
    mov   DS,AX

    call  LOAD_FLAG
    cmp   flag, 1h
    je    m_unload_iterrapt
    call  LOAD_ITERRAPT
    jmp   m_end

m_unload_iterrapt:
    call UNLOAD_ITERRAPT

m_end:
    mov   ah,4ch
    int   21h
Main      ENDP
CODE      ENDS

ASTACK    SEGMENT  STACK
    DW   64 DUP(?)
ASTACK    ENDS

DATA      SEGMENT
    flag db 0
    flag_load db 0

    STR_IST_LOAD  DB  'Iterrapt is not load',      0AH, 0DH,'$'
    STR_ALR_LOAD  DB  'Iterrapt is already loaded', 0AH, 0DH,'$'
    STR_SUC_LOAD  DB  'Iterrapt has been loaded',   0AH, 0DH,'$'
    STR_IS_UNLOAD DB  'Iterrapt is unloaded',       0AH, 0DH,'$'
DATA      ENDS
        END Main

```