# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)

Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №3

по дисциплине «Операционные системы»

Тема: Исследование организации управления основной памятью

Студент гр. 8381	 Почаев Н.А.
Преподаватель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2020

## Цель работы.

Исследование структур данных и работы функций управления памятью ядра операционной системы. Изучение нестраничной памяти и способа управления динамическими разделами.

#### Основные теоретические положения.

Учет занятой и свободной памяти ведется при помощи списка блоков управления памятью MCB (Memory Control Block). MCB занимает 16 байт (параграф) и располагается всегда с адреса кратного 16 (адрес сегмента ОП) и находится в адресном пространстве непосредственно перед тем участком памяти, которым он управляет.

# Структура МСВ представлена ниже:

Смещение	Длина поля (байт)	Содержимое поля		
00h	1	тип МСВ:		
		5Ah, если последний в списке,		
		4Dh, если не последний		
01h	2	Сегментный адрес PSP владельца участка		
		памяти, либо		
		0000h - свободный участок,		
		0006h - участок принадлежит драйверу		
		OS XMS UMB		
		0007h - участок является исключенной		
		верхней памятью драйверов		
		0008h - участок принадлежит MS DOS		
		FFFAh - участок занят управляющим		
		блоком 386MAX UMB		
		FFFDh - участок заблокирован 386MAX		

		FFFEh - участок принадлежит 386MAX		
		UMB		
03h	2	Размер участка в параграфах		
05h	3	Зарезервирован		
08h	8	"SC" - если участок принадлежит MS DOS,		
		то в нем системный код		
		"SD" - если участок принадлежит MS		
		DOS, то в нем системные данные		

По сегментному адресу и размеру участка памяти, контролируемого этим МСВ, можно определить местоположение следующего МСВ в списке. Адрес первого МСВ хранится во внутренней структуре MS DOS, называемой "List of Lists" (список списков). Доступ к указателю на эту структуру можно получить, используя функцию f52h "Get List of Lists" int 21h. В результате выполнения этой функции ES:ВХ будет указывать на список списков. Слово по адресу ES:[ВХ-2] и есть адрес самого первого МСВ.

Размер расширенной памяти находится в ячейках 30h, 31h CMOS. CMOS это энергонезависимая память, в которой хранится информация о конфигурации ПЭВМ. Объем памяти составляет 64 байта. Размер расширенной памяти в Кбайтах можно определить, обращаясь к ячейкам CMOS следующим образом:

```
mov AL,30h; запись адреса ячейки CMOS out 70h,AL in AL,71h; чтение младшего байта mov BL,AL; размера расширенной памяти mov AL,31h; запись адреса ячейки CMOS out 70h,AL in AL,71h; чтение старшего байта; размера расширенной памяти
```

## Описание программы.

В результате выполнения данной лабораторной работы была написана программа, содержащая следующие функции, описанные в табл. 1.

Таблица 1 – Функции, реализованный в программе

GET_AVAILABLE_MEMORY	Получение размера доступной памяти				
GET_EXTENDED_MEMORY	Получение размера расширенной				
	памяти				
GET_MCB_DATA	Получение данных одного MSB блока				
GET_ALL_MSB_DATA	Получение данных со всех MSB				
	блоков				
PRINT_STRING	Вывод строки на экран				

#### Выполнение работы.

Выполнение работы производилось на базе операционной системы Windows XP (32 bit), запускаемой в системе виртуализации VMware Workstation, в редакторе Notepad++. Сборка и отладка модулей производились с помощью компилятора MASM и отладчика AFD. Также в работе был использован консольный файловый менеджер Far Manager и HEX-редактор HxD. Для дополнительного тестирования и проверки функциональности программы использовался DOSBox.

Далее представлены результаты работы программы. Pre.S. (=size para) – размер участка, указанный в байтах.

# 1. На рис. ниже представлен результат работы модуля LR3\_1.COM

Extended	memory: 6489 memory: 153	60 KB			OD 00
naaress 016F	inch Type i 4D	PSP Address 0008	l Size	i	SD/SC
	47				
0171	4D	0000	64		
0176	4D	0040	256		
0187	4D	0192	144		
0101	12	OIJE	111		
0191	5A	0192	648912		LR3_1

Из него видно, что программа занимает максимум памяти, т.к. при запросе размера доступной памяти мы выделяем, столько памяти, сколько возможно.

## 2. На рис. ниже представлен результат работы модуля LR3 2.COM

D:\>LR3_2	COM				
A∨ailible	memory: 6489	912 B			
Extended	memory: 153	360 KB			
Address	MCB Type	PSP Address	l Size	1	SD/SC
016F	4D	0008	16		
0171	4D	0000	64		
0176	4D	0040	256		
0187	4D	0192	144		
0191	4D	0192	13424		LR3_2
04D9	5A	0000	635472		

В данном случае память освобождается программой. В итоге её остается столько, сколько занимает программа.

## 3. На рис. ниже представлен результат работы модуля LR3 3.COM

D:\>LR3\_3.COM

Availible memory: 648912 B Extended memory: 15360 KB							
		PSP Address 0008	l Size 16	i	SD/SC		
0171	4D	0000	64				
0176	4D	0040	256				
0187	4D	0192	144				
0191	4D	0192	13536		LR3_3		
04E0	4D	0192	65536		LR3_3		
14E1	5A	0000	569808				

В данном случае мы сначала выделяем всю доступную память, потом освобождаем то, что не нужно. Затем запрашиваем блок памяти 64 кб, в итоге система выделяет нам ещё 64 кб памяти.

# 4. На рис. ниже представлен результат работы модуля LR3\_4.COM

D:\>LR3\_4.COM

Availible memory: 648912 B

ERROR

Extended memory: 15360 KB

Extended	memory: 153	ьо кв			
Address 016F	MCB Type   4D	PSP Address 0008	l Size	i	SD/SC
0171	4D	0000	64		
0176	4D	0040	256		
0187	4D	0192	144		
0191	4D	0192	13840		LR3_4
04F3	5A	0000	635056		

В данном случае мы выделяем всё доступную память, а затем дополнительно запрашиваем 64 кб. В результате чего возникает ошибка. Её причина в том, что в первый раз уже была выделена вся доступная память и больше ОС выдать не может.

#### Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы были исследованы структуры данных и работа функций управления памятью ядра ОС.

#### Ответы на контрольные вопросы.

## 1. Что означает "доступный объём памяти"?

Максимальный объем памяти, который может быть доступен для запуска и выполнения программ. В этом мы убеждаемся в четвёртом пункте данной л.р., когда после выделения всей доступной памяти, мы пытаемся выделить ещё, но получаем ошибку.

#### 2. Где МСВ блок Вашей программы в списке?

Данный блок выделен красным на рис. ниже.

D	: \>LR3_1	COM						
Ĥ	Availible memory: 648912 B							
E	Extended memory: 15360 KB							
	Address	I MCB Type I PSP	Address	ł	Size	1	SD/SC	
	016F	4D	0008		16			
	0171	4D	0000		64			
	0176	4D	0040		256			
	0187	4D	0192		144			
	0191	5A	0192		648912		LR3_1	

В случае LR3\_{1,2,4} МСВ блок программы – пятый, в LR3\_3 также 6-ой, для дополнительно выделяемой памяти, что отмечено на рис. ниже.

	:N>LR3_3. vailible	COM memory: 64891	2 B				
Extended memory: 15360 KB Address   MCB Type   PSP Address   Size   SD/SC							
	016F	4D	0008	16		30/30	
	0171	4D	0000	64			
	0176	4D	0040	256			
	0187	4D	0192	144			
	0191	4D	0192	13536		LR3_3	
	04E0	4D	0192	65536		LR3_3	
	14E1	5A	0000	569808			

Принадлежность определяется по сегментой компоненте адреса резидента – валдельца блока (по смещению в один байт располагается в МСВ).

## 3. Какой размер памяти занимает программа в каждом случае?

- LR3\_1: 648912 + 144 байт 4-ого блока, т.к. его сегментная компонента совпадает с 5-м блоком (далее аналогично)
- LR3\_2: 13328 + 144 байт.
- LR3\_3: 13440 + 144 байт (без блока в 64кб), а также занимает 65536 байт после выделения (шестой блоков).
- LR3\_4: 14048 + 144 байт после неудачной попытки выделения дополнительной памяти и удачного освобождения.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ. LR3 1.ASM

```
TESTPC
           SEGMENT
       ASSUME CS:TESTPC, DS:TESTPC, ES:NOTHING, SS:NOTHING
       org 100H
START: JMP BEGIN
A_MEMORY db 'Availible memory:
                                               ',0Dh,0Ah,'$'
                                  В
E_MEMORY db 'Extended memory :
                                               ',0Dh,0Ah,'$'
                                     KB
TITLE_LINE db ' Address | MCB Type | PSP Address | Size |
                                                                         SD/SC
',0Dh,0Ah,'$'
LINE
                                                   db
',0Dh,0Ah,'$'
TETR_TO_HEX PROC near
     and AL, 0Fh
     cmp AL,09
     jbe NEXT
     add AL,07
NEXT: add AL,30h
     ret
TETR_TO_HEX ENDP
BYTE_TO_HEX PROC near
     push CX
     mov AH, AL
     call TETR TO HEX
     xchg AL,AH
     mov CL,4
     shr AL,CL
     call TETR_TO_HEX
     pop CX
     ret
BYTE_TO_HEX_ENDP
WRD_TO_HEX PROC near
     push BX
     mov BH, AH
     call BYTE_TO_HEX
     mov [DI],AH
     dec DI
     mov [DI],AL
```

```
dec DI
      mov AL, BH
      call BYTE_TO_HEX
      mov [DI],AH
      dec DI
      mov [DI],AL
      pop BX
      ret
WRD_TO_HEX_ENDP
WRD_TO_DEC PROC near
      push CX
      push DX
      mov CX,10
metka1: div CX
      or DL,30h
      mov [SI],DL
      dec SI
      xor DX,DX
      cmp AX,10
      jae metka1
      cmp AL,00h
      je end_pr
      or AL,30h
      mov [SI],AL
            pop DX
end_pr:
      pop CX
      ret
WRD_TO_DEC ENDP
BYTE_TO_DEC PROC near
      push CX
      push DX
      xor AH, AH
      xor DX,DX
      mov CX,10
loop_bd: div CX
      or DL,30h
      mov [SI],DL
      dec SI
      xor DX,DX
      cmp AX,10
      jae loop_bd
      cmp AL,00h
      je end_l
      or AL,30h
      mov [SI],AL
```

```
pop DX
end_l:
      pop CX
      ret
BYTE_TO_DEC ENDP
A MEM
            PROC near
      mov ah, 4ah
      mov bx, Offffh
      int 21h
      mov ax, 10h
      mul bx
      mov si, offset A_MEMORY
      add si, 23
      call WRD_TO_DEC
            ret
A_MEM
            ENDP
E_MEM
            PROC near
      xor dx,dx
      mov al,30h
    out 70h,al
    in al,71h
    mov bl,AL
    mov al,31h
    out 70h,al
    in al,71h
      mov ah, al
      mov al, bl
      mov si, offset E_MEMORY
      add si, 23
      call WRD_TO_DEC
      ret
E_MEM
            ENDP
MCB_BLOCK PROC near
      mov di, offset LINE
      add di, 5
      mov ax, es
      call WRD_TO_HEX
      add di,13
      xor ah,ah
      mov al,es:[0]
      call WRD_TO_HEX
```

```
mov al,20h
      mov [di],al
      inc di
      mov [di],al
      mov ax, es:[1]
      add di, 16
      call WRD_TO_HEX
      add di, 17
      mov ax,es:[3]
      mov bx,10h
      mul bx
      push si
      mov si,di
      call WRD_TO_DEC
      pop si
      add di, 10
      mov bx, 0h
metka:
      mov dl, es:[8+bx]
      mov [di], dl
      inc di
      inc bx
      cmp bx, 8h
      jne metka
      mov ax, es:[3]
      mov bl, es:[0]
      ret
MCB_BLOCK ENDP
PRINT PROC near
      push ax
      mov ah,09h
      int
            21h
      pop ax
      ret
PRINT ENDP
BEGIN:
      call A_MEM
      mov dx, offset A_MEMORY
      call PRINT
      call E_MEM
      mov dx, offset E_MEMORY
```

```
call PRINT
     mov dx, offset TITLE_LINE
     call PRINT
     mov ah, 52h
     int 21h
     sub bx, 2h
     mov es, es:[bx]
OUTPUT_LINE:
     xor ax,ax
     xor bx,bx
     xor cx,cx
     xor dx,dx
     xor di,di
     call MCB_BLOCK
     mov dx, offset LINE
     call PRINT
     mov cx,es
     add ax,cx
     inc ax
     mov es,ax
     cmp bl,4Dh
      je OUTPUT_LINE
     xor al, al
     mov ah, 4ch
      int 21h
```

**ENDS** 

**END START** 

**TESTPC** 

#### приложение Б

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ. LR3 2.ASM

```
TESTPC
            SEGMENT
        ASSUME CS:TESTPC, DS:TESTPC, ES:NOTHING, SS:NOTHING
        org 100H
START: JMP BEGIN
A_MEMORY db 'Availible memory:
                                                ',0Dh,0Ah,'$'
                                      В
E MEMORY db 'Extended memory :
                                      KB
                                                 ',0Dh,0Ah,'$'
TITLE_LINE db ' Address | MCB Type | PSP Address | Size
                                                                           SD/SC
',0Dh,0Ah,'$'
LINE
                                                     db
',0Dh,0Ah,'$'
TETR_TO_HEX PROC near
      and AL, 0Fh
      cmp AL,09
      jbe NEXT
      add AL,07
NEXT: add AL, 30h
      ret
TETR TO HEX ENDP
BYTE_TO_HEX PROC near
      push CX
      mov AH, AL
      call TETR_TO_HEX
      xchg AL,AH
      mov CL,4
      shr AL,CL
      call TETR_TO_HEX
      pop CX
      ret
BYTE_TO_HEX ENDP
WRD TO HEX PROC near
      push BX
      mov BH, AH
      call BYTE_TO_HEX
      mov [DI],AH
      dec DI
      mov [DI],AL
      dec DI
      mov AL, BH
```

```
call BYTE_TO_HEX
      mov [DI],AH
      dec DI
      mov [DI],AL
      pop BX
      ret
WRD_TO_HEX ENDP
WRD_TO_DEC PROC near
      push CX
      push DX
      mov CX,10
loop_b: div CX
      or DL,30h
      mov [SI],DL
      dec SI
      xor DX,DX
      cmp AX,10
      jae loop_b
      cmp AL,00h
      je endl
      or AL,30h
      mov [SI],AL
endl: pop DX
      pop CX
      ret
WRD_TO_DEC ENDP
BYTE_TO_DEC PROC near
      push CX
      push DX
      xor AH,AH
      xor DX,DX
      mov CX,10
loop_bd: div CX
      or DL,30h
      mov [SI],DL
      dec SI
      xor DX,DX
      cmp AX,10
      jae loop_bd
      cmp AL,00h
      je end_1
      or AL,30h
      mov [SI],AL
            pop DX
end_1:
      pop CX
```

```
BYTE_TO_DEC ENDP
A_MEM
            PROC near
      mov ah, 4ah
      mov bx, Offffh
      int 21h
      mov ax, 10h
      mul bx
      mov si, offset A_MEMORY
      add si, 23
      call WRD_TO_DEC
            ret
A_MEM
            ENDP
E_MEM
            PROC near
      xor dx,dx
      mov al,30h
    out 70h,al
    in al,71h
    mov bl,AL
    mov al,31h
    out 70h,al
    in al,71h
      mov ah, al
      mov al, bl
      mov si, offset E_MEMORY
      add si, 23
      call WRD_TO_DEC
      ret
E_MEM
            ENDP
MCB_BLOCK PROC near
      mov di, offset LINE
      add di, 5
      mov ax, es
      call WRD_TO_HEX
      add di,13
      xor ah,ah
      mov al,es:[0]
      call WRD_TO_HEX
      mov al,20h
```

ret

```
mov [di],al
      inc di
      mov [di],al
      mov ax, es:[1]
      add di, 16
      call WRD_TO_HEX
      add di, 17
      mov ax,es:[3]
      mov bx,10h
      mul bx
      push si
      mov si,di
      call WRD_TO_DEC
      pop si
      add di, 10
      mov bx, 0h
metka:
      mov dl, es:[8+bx]
      mov [di], dl
      inc di
      inc bx
      cmp bx, 8h
      jne metka
      mov ax, es:[3]
      mov bl, es:[0]
      ret
MCB_BLOCK ENDP
PRINT PROC near
      push ax
      mov ah,09h
            21h
      int
      pop ax
      ret
PRINT ENDP
BEGIN:
      call A_MEM
      mov dx, offset A_MEMORY
      call PRINT
      mov ah, 4ah
      mov bx, offset end_size
      int 21h
```

```
call E_MEM
     mov dx, offset E_MEMORY
      call PRINT
     mov dx, offset TITLE_LINE
     call PRINT
     mov ah, 52h
      int 21h
      sub bx, 2h
     mov es, es:[bx]
OUTPUT_LINE:
     xor ax,ax
     xor bx,bx
     xor cx,cx
     xor dx,dx
     xor di,di
     call MCB_BLOCK
     mov dx, offset LINE
     call PRINT
     mov cx,es
     add ax,cx
      inc ax
     mov es,ax
      cmp bl,4Dh
      je OUTPUT_LINE
     xor al, al
     mov ah, 4ch
     int 21h
end_size db 0
TESTPC
            ENDS
            END START
```

#### приложение в

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ. LR3 3.ASM

```
TESTPC
           SEGMENT
        ASSUME CS:TESTPC, DS:TESTPC, ES:NOTHING, SS:NOTHING
        org 100H
START: JMP BEGIN
A_MEMORY db 'Availible memory:
                                                ',0Dh,0Ah,'$'
                                    В
E_MEMORY db 'Extended memory :
                                     KB
                                                 ',0Dh,0Ah,'$'
TITLE_LINE db ' Address | MCB Type | PSP Address | Size
                                                                          SD/SC
',0Dh,0Ah,'$'
LINE
                                                    db
',0Dh,0Ah,'$'
TETR_TO_HEX PROC near
     and AL, 0Fh
     cmp AL,09
     jbe NEXT
     add AL,07
NEXT: add AL, 30h
     ret
TETR TO HEX ENDP
BYTE_TO_HEX PROC near
     push CX
     mov AH, AL
     call TETR_TO_HEX
     xchg AL,AH
     mov CL,4
     shr AL,CL
     call TETR_TO_HEX
     pop CX
      ret
BYTE_TO_HEX ENDP
WRD_TO_HEX PROC near
     push BX
     mov BH, AH
     call BYTE_TO_HEX
     mov [DI],AH
     dec DI
     mov [DI],AL
     dec DI
```

mov AL, BH

```
call BYTE_TO_HEX
      mov [DI],AH
      dec DI
      mov [DI],AL
      pop BX
      ret
WRD_TO_HEX ENDP
WRD_TO_DEC PROC near
      push CX
      push DX
      mov CX,10
loop_b: div CX
      or DL,30h
      mov [SI],DL
      dec SI
      xor DX,DX
      cmp AX,10
      jae loop_b
      cmp AL,00h
      je endl
      or AL,30h
      mov [SI],AL
endl: pop DX
      pop CX
      ret
WRD_TO_DEC ENDP
BYTE_TO_DEC PROC near
      push CX
      push DX
      xor AH,AH
      xor DX,DX
      mov CX,10
loop_bd: div CX
      or DL,30h
      mov [SI],DL
      dec SI
      xor DX,DX
      cmp AX,10
      jae loop_bd
      cmp AL,00h
      je end_1
      or AL,30h
      mov [SI],AL
            pop DX
end_1:
      pop CX
```

```
BYTE_TO_DEC ENDP
A_MEM
            PROC near
      mov ah, 4ah
      mov bx, 0ffffh
      int 21h
      mov ax, 10h
      mul bx
      mov si, offset A_MEMORY
      add si, 23
      call WRD_TO_DEC
            ret
A_MEM
            ENDP
E_MEM
            PROC near
      xor dx,dx
      mov al,30h
    out 70h,al
    in al,71h
    mov bl,AL
    mov al,31h
    out 70h,al
    in al,71h
      mov ah, al
      mov al, bl
      mov si, offset E_MEMORY
      add si, 23
      call WRD_TO_DEC
      ret
E_MEM
            ENDP
MCB_BLOCK PROC near
      mov di, offset LINE
      add di, 5
      mov ax, es
      call WRD_TO_HEX
      add di,13
      xor ah,ah
      mov al,es:[0]
      call WRD_TO_HEX
      mov al,20h
```

ret

```
mov [di],al
      inc di
      mov [di],al
      mov ax, es:[1]
      add di, 16
      call WRD_TO_HEX
      add di, 17
      mov ax,es:[3]
      mov bx,10h
      mul bx
      push si
      mov si,di
      call WRD_TO_DEC
      pop si
      add di, 10
      mov bx, 0h
metka:
      mov dl, es:[8+bx]
      mov [di], dl
      inc di
      inc bx
      cmp bx, 8h
      jne metka
      mov ax, es:[3]
      mov bl, es:[0]
      ret
MCB_BLOCK ENDP
PRINT PROC near
      push ax
      mov ah,09h
            21h
      int
      pop ax
      ret
PRINT ENDP
BEGIN:
      call A_MEM
      mov dx, offset A_MEMORY
      call PRINT
      mov ah, 4ah
      mov bx, offset end_size
      int 21h
```

```
mov ah, 48h
      mov bx, 1000h
      int 21h
      call E_MEM
      mov dx, offset E_MEMORY
      call PRINT
      mov dx, offset TITLE_LINE
      call PRINT
      mov ah, 52h
      int 21h
      sub bx, 2h
      mov es, es:[bx]
OUTPUT_LINE:
      xor ax,ax
      xor bx,bx
      xor cx,cx
      xor dx,dx
      xor di,di
      call MCB_BLOCK
      mov dx, offset LINE
      call PRINT
      mov cx,es
      add ax,cx
      inc ax
      mov es,ax
      cmp bl,4Dh
      je OUTPUT_LINE
      xor al, al
      mov ah, 4ch
      int 21h
end_size db 0
TESTPC
            ENDS
            END START
```

#### ПРИЛОЖЕНИЕ Г

# ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ. LR3 4.ASM

```
TESTPC
           SEGMENT
       ASSUME CS:TESTPC, DS:TESTPC, ES:NOTHING, SS:NOTHING
       org 100H
START: JMP BEGIN
A_MEMORY db 'Availible memory:
                                               ',0Dh,0Ah,'$'
                                     В
E MEMORY db 'Extended memory :
                                                ',0Dh,0Ah,'$'
                                     KB
TITLE_LINE db ' Address | MCB Type | PSP Address | Size |
                                                                         SD/SC
',0Dh,0Ah,'$'
LINE
                                                    db
',0Dh,0Ah,'$'
ERROR_LINE db 'ERROR',0Dh,0Ah,'$'
TETR_TO_HEX PROC near
     and AL, 0Fh
     cmp AL,09
     jbe NEXT
     add AL,07
NEXT: add AL,30h
      ret
TETR_TO_HEX ENDP
BYTE_TO_HEX PROC near
     push CX
     mov AH, AL
     call TETR_TO_HEX
     xchg AL,AH
     mov CL,4
     shr AL,CL
     call TETR_TO_HEX
     pop CX
     ret
BYTE_TO_HEX ENDP
WRD_TO_HEX PROC near
     push BX
     mov BH, AH
     call BYTE_TO_HEX
     mov [DI],AH
     dec DI
     mov [DI],AL
```

dec DI

```
mov AL, BH
      call BYTE_TO_HEX
      mov [DI],AH
      dec DI
      mov [DI],AL
      pop BX
      ret
WRD_TO_HEX ENDP
WRD_TO_DEC PROC near
      push CX
      push DX
      mov CX,10
loop_b: div CX
      or DL,30h
      mov [SI],DL
      dec SI
      xor DX,DX
      cmp AX,10
      jae loop_b
      cmp AL,00h
      je endl
      or AL,30h
      mov [SI],AL
endl: pop DX
      pop CX
      ret
WRD_TO_DEC ENDP
BYTE_TO_DEC PROC near
      push CX
      push DX
      xor AH, AH
      xor DX,DX
      mov CX,10
loop_bd: div CX
      or DL,30h
      mov [SI],DL
      dec SI
      xor DX,DX
      cmp AX,10
      jae loop_bd
      cmp AL,00h
      je end_1
      or AL,30h
      mov [SI],AL
end_1:
            pop DX
```

```
pop CX
      ret
BYTE_TO_DEC ENDP
A MEM
            PROC near
      mov ah, 4ah
      mov bx, Offffh
      int 21h
      mov ax, 10h
      mul bx
      mov si, offset A_MEMORY
      add si, 23
      call WRD_TO_DEC
            ret
            ENDP
A_MEM
E MEM
            PROC near
      xor dx,dx
      mov al,30h
    out 70h,al
    in al,71h
    mov bl,AL
    mov al,31h
    out 70h,al
    in al,71h
      mov ah, al
      mov al, bl
      mov si, offset E_MEMORY
      add si, 23
      call WRD_TO_DEC
E_MEM
            ENDP
MCB_BLOCK PROC near
      mov di, offset LINE
      add di, 5
      mov ax, es
      call WRD_TO_HEX
      add di,13
      xor ah,ah
      mov al,es:[0]
      call WRD_TO_HEX
```

```
mov al,20h
      mov [di],al
      inc di
      mov [di],al
      mov ax, es:[1]
      add di, 16
      call WRD_TO_HEX
      add di, 17
      mov ax,es:[3]
      mov bx,10h
      mul bx
      push si
      mov si,di
      call WRD_TO_DEC
      pop si
      add di, 10
      mov bx, 0h
metka:
      mov dl, es:[8+bx]
      mov [di], dl
      inc di
      inc bx
      cmp bx, 8h
      jne metka
      mov ax, es:[3]
      mov bl, es:[0]
      ret
MCB_BLOCK ENDP
PRINT PROC near
      push ax
      mov ah,09h
      int
            21h
      pop ax
      ret
PRINT ENDP
BEGIN:
      call A_MEM
      mov dx, offset A_MEMORY
      call PRINT
      mov ah, 48h
```

```
mov bx, 1000h
      int 21h
      jc err_1
      jmp no_err_1
err_1:
      mov dx, offset ERROR_LINE
      call PRINT
no_err_1:
      mov ah, 4ah
      mov bx, offset end_size
      int 21h
      call E_MEM
      mov dx, offset E_MEMORY
      call PRINT
      mov dx, offset TITLE_LINE
      call PRINT
      mov ah, 52h
      int 21h
      sub bx, 2h
      mov es, es:[bx]
OUTPUT_LINE:
      xor ax,ax
      xor bx,bx
      xor cx,cx
      xor dx,dx
      xor di,di
      call MCB_BLOCK
      mov dx, offset LINE
      call PRINT
      mov cx,es
      add ax,cx
      inc ax
      mov es,ax
      cmp bl,4Dh
      je OUTPUT_LINE
      xor al, al
      mov ah, 4ch
      int 21h
end_size db 0
TESTPC
            ENDS
```