

Cyril Hansse

Recherche d'alternance et / ou de stage en programmation tous domaines.

Informations personnelles

Nom

Cyril Hansse

Adresse e-mail

cyril.hansse2@gmail.com

Numéro de téléphone

07 83 19 96 72

Adresse

125 rue de négreneys
31200 Toulouse

Date de naissance

14 mai 2001

Compétences

C# ●●●●●●

Lua ●●●●●●

GIT ●●●●●●

Web (HTML, CSS, JS) ●●●●●●

Android studio | Kotlin ●●●●●●

Serveur (NodeJS) ●●●●●●

Cpp ●●●●●●

Java ●●●●●●

Anglais ●●●●●●

Qualités

■ Autodidacte

■ Leadership

■ Persévérant

■ Aime le travail en équipe

■ Polyvalent

Profil

Passionné de programmation depuis l'enfance, j'aime me lancer dans des projets impliquant un certain challenge que ce soit en Web, en Logiciel ou en mobile.

Formation

sept. 2020 - à ce jour

Bachelor informatique (2e année)

Ynov campus, Toulouse

Trois ans dans le domaine de l'informatique. Cette formation inclue de nombreux projets de groupes à travers différents domaines et langages.

sept. 2018 - à ce jour

GameCodeur

En Ligne

Formation en ligne à la programmation jeux vidéos, Cours permettant l'apprentissage en autonomie et favorisant les capacités à être autodidacte.

sept. 2017 - juin 2020

Bac Professionnel Systèmes numériques

De la salle, Castres

Trois années d'études au cours desquelles j'ai pu me familiariser et approfondir mes connaissances en programmation et en électronique.

Expérience professionnelle

nov. 2020 - mai 2021

Chef de projet Jeu vidéo | Projet d'école

Campus Ynov, Toulouse

Gestion d'une équipe de 7 personnes (Graphistes et développeurs) dans le cadre de création d'un jeu vidéo. Comptes rendus hebdomadaire de l'avancée du projet.

nov. 2018 - déc. 2018

Stagiaire | Programmation d'un logiciel

LS Services, Lagrave

Apprentissage de .NET et création d'un logiciel de gestion de stock.

janv. 2018 - févr. 2018

Stagiaire | Recherche et développement en électronique

Kalyprod France, Soual

Recherche et développement d'un système de sécurité anti intrusion pour une école primaire. Création de schémas et tests avec des CMS avant validation.