

手绘阶段基础课

- 基础素描
- 结构素描
- 光影素描
- 色彩实战
- UI行业介绍及图标绘制

第一阶段设计工具及品牌平面设计

PS基础

- 软件环境搭建
- PS选取操作/图像合成
- PS修图操作/图层应用
- PS铅笔工具与文字
- PS形状工具及布尔运算

PS进阶

- PS图层样式
- PS混合与蒙版
- PS图像/调整/通道
- PS滤镜特效
- PS软件阶段项目

AI基础

- AI软件基础
- AI软件技法
- AI软件深入学习
- AI实战 圈标鉴赏+线性+扁平图标绘制技法
- 拟物+MBE图标绘制技法

字体设计商业插画

- 字体设计必要性
- 字体设计原则和方法
- 商业插画绘制方法
- 商业插画风格
- 2.5D插画绘制

VIS品牌设计

- 企业标识设计及VIS手册项目立项
- 企业视觉识别系统VIS手册基础部分设计
- 企业视觉识别系统VIS手册应用部分设计
- VIS手册项目实战

平面物料

- 平面印刷流程及工艺
- 平面物料一三折页设计
- 平面物料DM单页设计企业宣传册设计
- 会展喷绘工艺/主KV设计/易拉宝设计
- 展会项目物料设计

第二阶段运营设计、Web设计、电商设计、数据可视化大屏设计

H5运营设计

- 海报设计-版式设计
- 海报设计-色彩搭配
- banner设计-版式布局
- banner设计-字体排版
- 新媒体运营设计——H5页面设计

网页设计

- 网页设计理论基础
- XD软件基础及企业站带练
- 网页设计其它类型网站介绍
- 网页项目实训

电商设计

- 电商初始、产品精修、主图、直通车设计
- 详情页设计尺寸规范
- 店铺装修&专题页设计
- 电商项目实战

B端后台设计

- B端后台设计
- B端后台组件规范
- 大屏可视化设计
- 可视化案例制作

第三阶段移动端UI/UE交互设计

产品/交互设计

- 产品设计基础理论+Axure基础介绍
- 用户体验+Axure原型
- 产品改版思维+5WH+Axure复杂交互
- 用户画像+Axure复杂交互
- 墨刀原型软件+原型项目

MAC系统移动端APP小程序界面规范+小组项目

- 移动端设计流程规范-iOS/Android计规范+界面代练
- 移动端设计流程规范-小程序界面规范+界面代练
- 移动端设计流程规范-常见切图标注工具及方法
- 移动端设计项目实训

MAC系统Sketch项目实战

- MAC系统sketch讲解
- iOS/Android项目实训
- APP项目实战周

Principle+FigmaUI设计利器

- Principle软件基础讲解
- Principle软件交互动效讲解
- Figma软件讲解+界面代练
- APP项目实战

UI交互动效+视频剪辑

- 交互动效表现形式+AE软件简介以及基础使用
- AE软件中常用属性(移动、透明度、缩放、旋转等)的应用
- 根据常用属性制作动效并输出与渲染以及生成GIF的方法
- AE软件与PS、AI软件的结合应用以及转场交互的应用
- PR简介与基本应用

第四阶段准备起飞——作品集及简历

- 设计师职业发展管理
- 作品集设计整理技巧
- 作品集设计思路及提案技巧
- 作品集润色及项目答辩
- 设计师常见面试问题
- 设计师常见面试问题
- 简历制作标准技巧
- 互联投递简历技巧