# UT1. Relación de ejercicios 2

1. Si a, b, c son variables enteras con valores a=8, b=3, c=-5, determina el valor de las siguientes expresiones aritméticas.

```
a) a + b + c
```

e) a / c

g) a \* b / c

i) a \* c % b

k) (3 \* a - 2 \* b) % (2 \* a - c)

m) a - b - c \* 2

o) a / c / 2

q) 5 / 2 \* a

```
b) 2 * b + 3 * (a - c)
```

d) a % b

f) a % c

h) a \* (b / c)

j) a \* (c % b)

1) 2 \* (a / 5 + (4 - b \* 3)) % (a + c - 2)

n) (a - 3 \* b) % (c + 2 \* a) / (a - c)

p) a / c / 2.0

r) 5.0 / 2 \* a

2. Si x, y, z son variables de tipo double con valores x=88, y=3.5, z=-5.2, determina el valor de las siguientes expresiones aritméticas. Obtén el resultado de cada expresión con un máximo de cuatro decimales.

a) 
$$x + y + z$$

$$e) \times / (y + z)$$

b) 
$$2 * y + 3 * (x - z)$$

$$f) \times / y + z$$

n) 
$$x - y - z * 2$$

3. Si c1, c2, c3 son variables de tipo char con valores c1='E', c2='5', c3='?', determina el valor numérico de las siguientes expresiones aritméticas. Para resolverlo necesitas saber el valor numérico correspondiente a esos caracteres según la tabla ASCII.

a) 
$$c1 + 1$$

b) 
$$c1 - c2 + c3$$

c) c2 - 2

$$k)$$
  $c2 + 3 / c1$ 

4. A partir de las siguientes declaraciones de variables:

```
byte b;
short s;
long ln;
int i, j;
float f;
double d;
char c;
```

### Determina cuál es el tipo de dato del resultado de las siguientes expresiones:

- a) i + c
- b) f c
- c) d + f
- d) d + i
- e) i / f
- f) s + j
- g) d + j
- h) s \* c
- ,
- i) d + c

- j) b + c
- k) b / c + s
- 1) c + c
- m) i + ln + d
- n) ln + c
- o) 5 / j
- p) 5.2 / j
- q) i \* f \* 2.5
- r) ln \* f \* 2.5F

- s) j 4L
- t) j 4L \* 2.5F
- u) b + 2.5 \* i + 35F
- v) 'a' + b
- w) 'a' + c
- x) c + 2
- y) c ln / 2
- z) 2 / i + 2.0 / j

## 5. Un programa contiene las siguientes declaraciones y asignaciones iniciales:

int 
$$i = 8$$
,  $j = 5$ ;

float 
$$x = 0.005F$$
,  $y = -0.01F$ ;

char c = 
$$c'$$
, d =  $d'$ ;

### Determinar el valor de cada una de las siguientes expresiones:

- a) (3 \* i 2 \* j) % (2 \* d c)
- b) 2 \* ((i / 5) + (4 \* (j 3)) % (i + j 2))
- c) (i 3 \* j) % (c + 2 \* d) / (x y)
- d) (i + j)
- g) -j
- h) ++x
- i) y--
- j) i <= j
- k) c > d
- 1) x >= 0
- m) x < y
- n) j != 6
- o) c == 99
- p) 5 \* (i + j) > 'c'
- q) (2 \* x + y) == 0
- r) 2 \* x + (y == 0)
- s) 2 \* x + y == 0
- t) !(i <= j)

- u) ! (c == 99)
- v) ! (x > 0)
- w) (i > 0) && (j < 5)
- x) (i > 0) || (j < 5)
- y) (x > y) && (i > 0) || (j < 5)
- z)  $(x > y) \mid \mid (i > 0) \mid \mid (j < 5)$

### 6. Un programa contiene las siguientes declaraciones y asignaciones iniciales:

```
int i = 8, j = 5, k;

float x = 0.005F, y = -0.01F, z;

char a, b, c = \c', d = \c';
```

Determina el valor de cada una de las siguientes expresiones de asignación. Las instrucciones son independientes unas de otras.

- a) k = (i + j)
- b) z = (x + y)
- c) i = j
- d) k = (int)(x + y)
- e) k = c
- f) z = i / j
- g) a = b = d
- h) i = j = k = 1
- i) z = x = k = 2
- j) j = k = i / 3
- k) i += 2
- 1) y -= x
- m) x \*= 2
- n) i /= j
- o) i %= j
- p) i += (j 2)