

Programació

UT2.2 Programació estructurada.
Control d'entrada per teclat

Control d'entrada per teclat

Scanner lector = new Scanner (System.in);

lector.hasNextByte()	byte
lector.hasNextShort()	short
lector.hasNextInt()	int
lector.hasNextLong()	long
lector.hasNextFloat()	float
lector.hasNextDouble()	double
lector.hasNextBoolean()	boolean

Pràctica 7

Modifica **tots** els programes realitzats en este tema per que porten a terme el control de dades introduïdes per teclat.