



## QÜESTIONARI UT4

**Ha començat el** Tuesday, 3 December 2024, 3:33 PM**Estat** Acabat**Completat el** Tuesday, 3 December 2024, 4:28 PM**Temps emprat** 55 minuts 28 segons**Qualificació** Encara no s'ha avaluat**Pregunta 1**

No s'ha respost

Puntuació sobre  
1.00 Marca la  
pregunta

En programació modular explica la diferència entre els paràmetres formals i els paràmetres actuals o arguments. Pots escriure codi d'exemple.

**Navegació pel qüestionari**

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió

**Pregunta 2**

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00

Marca la

Què mostrarà per pantalla el següent codi?

```
public static void main(String[] args) {
    System.out.println(sumar(3.5, sumar(2.0, 3.25)));
}
```



## Pregunta 2

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què mostrarà per pantalla el següent codi?

```
public static void main(String[] args) {
    System.out.println(sumar(3.5, sumar(2.0, 3.25)));
}

public static double sumar(double a, double b){
    System.out.printf("%.2f + %.2f\n", a, b);
    return a + b;
}
```

a. 8.75  
 $(2,00 + 3,25)$   
 $(3,50 + 5,25)$

b.  $(3,50 + 5,25)$   
 $(2,00 + 3,25)$   
8.75

c.  $(3,50 + 5,25)$   
 $(2,00 + 3,25)$

d. 8.75

e. 8.75  
 $(3,50 + 5,25)$   
 $(2,00 + 3,25)$

f. Donarà un error.

Tauler Ajuda ▾

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió





















































































































































































































































































































































































Aules

FP

## Pregunta 4

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {9, 8, 7, 6};
    vector = reiniciar2x2(vector);
    System.out.println(vector[1]);
}

public static int[] reiniciar2x2(int[] dades) {
    return new int[]{0, 0, 0, 0};
}
```

Resposta: 0

La resposta correcta és: 0

## Pregunta 5

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Completa la condició del "if" per tal que s'execute el seu cos només quan el "text1" es major alfabèticament que el "text2"

```
String text1 = "holo";
String text2 = "adeu";

if(_){
    System.out.println("El text1 és major alfabèticament");
}
```

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



Tauler Ajuda ▾



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



Aules

FP

Tauler Ajuda ▾



Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...

**Pregunta 5**

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Completa la condició del "if" per tal que s'execute el seu cos només quan el "text1" es major alfabèticament que el "text2"

```
String text1 = "hola";
String text2 = "adeu";

if(______){
    System.out.println("El text1 és major alfabèticament");
}
```

text1.compareTo(text2)

**Pregunta 6**

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Què mostrarà l'execució del següent codi?

```
public static void main(String[] args) {
    double[] notes = {9.5, 5.75, 1.25};
    System.out.println(notes[3]);
    System.out.println(notes[2]);
}
```

**Navegació pel qüestionari**

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



Aules

FP

## Pregunta 6

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Què mostrarà l'execució del següent codi?

```
public static void main(String[] args) {
    double[] notes = {9.5, 5.75, 1.25};
    System.out.println(notes[3]);
    System.out.println(notes[2]);
}
```

Mostrarà un error del tipo "array out of bounce" ya que la array notes como máximo tiene hasta la posición 2.

## Pregunta 7

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Què mostrarà l'execució del següent codi?

```
public static void main(String[] args) {
    String missatge = null;
    modificar(missatge);
    missatge.concat("al final");
    System.out.println(missatge);
}

private static void modificar(String missatge) {
    String aux = missatge;
    missatge = "text ";
}
```

al final

Tauler Ajuda ▾

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...

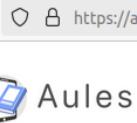


## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



Aules

FP

## Pregunta 7

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Què mostrarà l'execució del següent codi?

```
public static void main(String[] args) {
    String missatge = null;
    modificar(missatge);
    missatge.concat("al final");
    System.out.println(missatge);
}

private static void modificar(String missatge) {
    String aux = missatge;
    missatge = "text ";
}
```

al final

## Pregunta 8

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    StringBuilder text = new StringBuilder(str: "Hola");
    modificar(text);
    System.out.println(x: text);
}
```

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



Tauler Ajuda ▾



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



## Pregunta 8

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00

Marca la pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    StringBuilder text = new StringBuilder(str: "Hola");
    modificar(text);
    System.out.println(x:text);
}

public static void modificar(StringBuilder text) {
    text.append(str: " mon");
}
```

Resposta: hola mon



La resposta correcta és: Hola mon

## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada vegada

Acaba la revisió

## Pregunta 9

No s'ha respot

Puntuat sobre  
1.00

Marca la pregunta

Escriu un exemple de codi en Java on:

- a) Es produeix un "boxing"
- b) Es produeix un "unboxing"



Aules

FP

## Pregunta 9

No s'ha respuest

Puntuació sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Escriu un exemple de codi en Java on:

- a) Es produeix un "boxing"
- b) Es produeix un "unboxing"

Tauler Ajuda ▾



## Pregunta 10

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {9, 8, 7, 6};
    reiniciar2x2(vector);
    System.out.println(vector[1]);
}

public static void reiniciar2x2(int[] vector) {
    vector = null;
}
```

Resposta: 8

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



## Pregunta 10

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00

Marca la pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {9, 8, 7, 6};
    reiniciar2x2(vector);
    System.out.println(vector[1]);
}

public static void reiniciar2x2(int[] vector) {
    vector = null;
}
```

Resposta: 8



La resposta correcta és: 8

## Pregunta 11

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00

Marca la pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {9, 8, 7, 6};
    reiniciar2x2(vector);
    System.out.println(vector[1]);
}

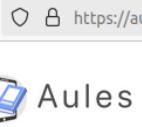
public static void reiniciar2x2(int[] vector) {
    vector = new int[4];
    vector[0] = 0;
    vector[1] = 0;
    vector[2] = 0;
    vector[3] = 0;
}
```

## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada vegada

Acaba la revisió



Aules

FP

La resposta correcta és: 8

## Pregunta 11

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {9, 8, 7, 6};
    reiniciar2x2(vector);
    System.out.println(vector[1]);
}

public static void reiniciar2x2(int[] vector) {
    vector = new int[4];
    vector[0] = 0;
    vector[1] = 0;
    vector[2] = 0;
    vector[3] = 0;
}
```

Resposta: 0

La resposta correcta és: 8

## Pregunta 12

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Un mètode en Java pot tindre zero, un, o més d'un paràmetre d'eixida.

Trieu-ne una:

 True False

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



Resposta: 0

La resposta correcta és: 8

## Pregunta 12

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00

Marca la pregunta

Un mètode en Java pot tindre zero, un, o més d'un paràmetre d'eixida.

Trieu-ne una:

- True
- False

La resposta correcta és 'Fals'.

## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada vegada

Acaba la revisió

## Pregunta 13

No s'ha respot

Puntuat sobre  
1.00

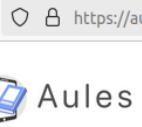
Marca la pregunta

Què imprimirà per pantalla? (2 línies)

```
String[] noms = new String[10];
noms[5] = "Daniel";

Optional<String> opt1 = Optional.ofNullable(noms[5]);
Optional<String> opt2 = Optional.ofNullable(noms[6]);

System.out.println(opt1.orElse("Sense nom"));
System.out.println(opt2.orElse("Sense nom"));
```



Aules

FP

## Pregunta 13

No s'ha respost

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla? (2 línies)

```
String[] noms = new String[10];
noms[5] = "Daniel";

Optional<String> opt1 = Optional.ofNullable(noms[5]);
Optional<String> opt2 = Optional.ofNullable(noms[6]);

System.out.println(opt1.orElse("Sense nom"));
System.out.println(opt2.orElse("Sense nom"));
```

Tauler Ajuda ▾

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió

## Pregunta 14

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Completa la condició del "if" per tal que s'execute el seu cos només quan el número d'habitants de la ciutat1 siga igual que el número d'habitants de la ciutat2.

```
Integer habitantsCiutat1 = 276182;
Integer habitantsCiutat2 = 276182;
if(__){
    System.out.println("Tenen els mateixos habitants");
```



Aules

FP

Tauler Ajuda ▾



Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



## Pregunta 14

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Completa la condició del "if" per tal que s'execute el seu cos només quan el número d'habitants de la ciutat1 siga igual que el número d'habitants de la ciutat2.

```
Integer habitantsCiutat1 = 276182;
Integer habitantsCiutat2 = 276182;
if(______){
    System.out.println("Tenen els mateixos habitants");
}
```

```
habitantsCiutat1.compareTo(habitantsCiutat2)
```

## Pregunta 15

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Un mètode en Java pot tindre zero, un, o més d'un paràmetre d'entrada.

Trieu-ne una:

 True ✓ False

## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



## Pregunta 15

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00

Marca la pregunta

Un mètode en Java pot tindre zero, un, o més d'un paràmetre d'entrada.

Trieu-ne una:

 True ✓ False

La resposta correcta és 'Vertader'.

## Pregunta 16

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00

Marca la pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    String text = "Hola";
    modificar(text);
    System.out.println(text);
}

public static String modificar(String text) {
    return text.concat(" mon");
}
```

Resposta: hola mon



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada vegada

Acaba la revisió



Aules

FP

## Pregunta 16

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    String text = "Hola";
    modificar(text);
    System.out.println(text);
}

public static String modificar(String text) {
    return text.concat(" mon");
}
```

Resposta: hola mon

## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió

## Pregunta 17

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {9, 8, 7, 6};
    System.out.println(reiniciar2x2(vector)[1]);
}

public static int[] reiniciar2x2(int[] dades) {
    return new int[]{0, 0, 0, 0};
}
```



Aules

FP

## Pregunta 17

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {9, 8, 7, 6};
    System.out.println(reiniciar2x2(vector)[1]);
}

public static int[] reiniciar2x2(int[] dades) {
    return new int[]{0, 0, 0, 0};
}
```

Resposta: 0

La resposta correcta és: 0

## Pregunta 18

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    String text = "Hola";
    modificar(text);
    System.out.println(text);
}

public static void modificar(String text) {
    text = text.concat(" mon");
}
```

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...

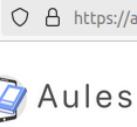


## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



Aules

FP

## Pregunta 18

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    String text = "Hola";
    modificar(text);
    System.out.println(text);
}

public static void modificar(String text) {
    text = text.concat(" mon");
}
```

Resposta: hola

La resposta correcta és: Hola

## Pregunta 19

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

¿Quin dels codis mostra per pantalla:

4 1 7 9

 a. Els dos codis de les options b. 

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {4, 9, 2, 3};
    unMetode(vector);
    for (int i = 0; i < vector.length; i++) {
        System.out.print(vector[i] + " ");
    }
    System.out.println();
```

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



## Pregunta 19

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

¿Quin dels codis mostra per pantalla:

4 1 7 9

 a. Els dos codis de les options b. 

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {4, 9, 2, 3};
    unMetode(vector);
    for (int i = 0; i < vector.length; i++) {
        System.out.print(vector[i] + " ");
    }
    System.out.println();
}
```

```
public static void unMetode(int[] array){
    array[0] = 4;
    array[1] = 1;
    array[2] = 7;
    array[3] = 9;
}
```

 c. Cap dels dos codis d. 

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {4, 9, 2, 3};
    unMetode(vector);
    for (int i = 0; i < vector.length; i++) {
        System.out.print(vector[i] + " ");
    }
    System.out.println();
}
```

```
public static void unMetode(int[] array){
    int[] aux = {4, 1, 7, 9};
    array = aux;
}
```

Tauler Ajuda ▾

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada vegada

Acaba la revisió



FP

Resposta incorrecta.

La resposta correcta és:

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {4, 9, 2, 3};
    unMetode(vector);
    for (int i = 0; i < vector.length; i++) {
        System.out.print(vector[i] + " ");
    }
    System.out.println();
}

public static void unMetode(int[] array){
    array[0] = 4;
    array[1] = 1;
    array[2] = 7;
    array[3] = 9;
}
```

Tauler Ajuda ▾



## Pregunta 20

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marc la  
pregunta

Què mostra l'execució del següent codi?

```
public static void main(String[] args) {
    String[] paraules = new String[5];
    paraules[2] = "dos";
    paraules[3] = "tres";
    for (int i = 0; i < paraules.length; i++) {
        System.out.println(paraules[i].length());
    }
}
```

dos tres

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



Aules

FP

## Pregunta 21

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {9, 8, 7, 6};
    reiniciar2x2(vector);
    System.out.println(vector[1]);
}

public static int[] reiniciar2x2(int[] dades) {
    return new int[]{0, 0, 0, 0};
}
```

Resposta: 8

La resposta correcta és: 8

## Pregunta 22

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {9, 8, 7, 6};
    reiniciar2x2(vector);
    System.out.println(vector[1]);
}

public static void reiniciar2x2(int[] dades) {
    dades[0] = 0;
    dades[1] = 0;
    dades[2] = 0;
    dades[3] = 0;
}
```

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



X



X

## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



Aules

FP

Tauler Ajuda ▾



Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



## Pregunta 22

Incorrecte

Puntuació 0.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    int[] vector = {9, 8, 7, 6};
    reiniciar2x2(vector);
    System.out.println(vector[1]);
}

public static void reiniciar2x2(int[] dades) {
    dades[0] = 0;
    dades[1] = 0;
    dades[2] = 0;
    dades[3] = 0;
}
```

Resposta: 8



La resposta correcta és: 0

## Pregunta 23

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

¿Qué imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    String text = "Hola";
    modificar(text);
    System.out.println(x:text);
}
```

## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



Pregunta 23

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

¿Qué imprimirá por pantalla?

Tauler Ajuda ▾



```
public static void main(String[] args) {
    String text = "Hola";
    modificar(text);
    System.out.println( x:text);
}

public static void modificar(String text) {
    text.concat( str: " mon");
}
```

Resposta: hola



La respuesta correcta es: Hola

Pregunta 24

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    String text = "Hola";
    System.out.println( x:modificar(text));
}

public static String modificar(String text) {
    return text.concat( str: " mon");
}
```

Resposta: hola mon



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



FP

## Pregunta 24

Correcte

Puntuació 1.00  
sobre 1.00Marca la  
pregunta

Què imprimirà per pantalla?

```
public static void main(String[] args) {
    String text = "Hola";
    System.out.println(modificar(text));
}

public static String modificar(String text) {
    return text.concat(" mon");
}
```

Resposta: hola mon

La resposta correcta és: Hola mon

## Pregunta 25

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Explica amb les teues paraules què és la classe Optional.

Es una clase que puede contener, o no, un valor null.  
 Los métodos que necesitan dar un valor pueden devolver un valor null en caso de que no dispongan de uno.

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió



FP

Pregunta 25

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Explica amb les teues paraules què és la classe Optional.

Es una clase que puede contener, o no, un valor null.  
 Los métodos que necesitan dar un valor pueden devolver un valor null en caso de que no dispongan de uno.

Tauler Ajuda ▾



Pregunta 26

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Explica amb les teues paraules la diferència entre "String" i "StringBuilder"

String es un conjunto de caracteres sueltos o concatenados que son inmutables.  
 StringBuilder es un método el cual convierte cualquier tipo de cato en un string y permite concatenarlo con otros String.

Conselleria d'Educació, Cultura, Universitats i Ocupació

Buscar...



## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió

Acaba la revisió



Aules

FP

## Pregunta 25

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Explica amb les teues paraules què és la classe Optional.

Es una clase que puede contener, o no, un valor null.  
Los métodos que necesitan dar un valor pueden devolver un valor null en caso de que no dispongan de uno.

Tauler Ajuda ▾



## Pregunta 26

Completa

Puntuat sobre  
1.00Marca la  
pregunta

Explica amb les teues paraules la diferència entre "String" i "StringBuilder"

String es un conjunto de caracteres sueltos o concatenados que son inmutables.  
StringBuilder es un método el cual convierte cualquier tipo de cato en un string y permite concatenarlo con otros String.

## Navegació pel qüestionari

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26		

Mostra només una pàgina cada  
vegada

Acaba la revisió

Acaba la revisió