Resumen UT2

ELEMENTOS

<!DOCTYPE html>

Indica de que tipo es el documento

<html></html>

Delimita el contenido del documento. Atributos:

- **dir**: indica el sentido de la lectura
 - ltr(De izquierda a derecha)
 - rtl(De derecha a izquierda)
- lang: Indica el idioma por defecto.

<head></head>

Delimita la cabecera del documento. Atributos: dir, lang. Contenido:

- <title></title>: Indica el nombre de la página.
- <style></style>: inserta una hoja de estilos en la cabecera.

<body></body>

Delimita el cuerpo del documento. Atributos: dir, lang, title, style.

- **Background**="nombreDeFichero" permite poner de fondo una imagen.
- **bgcolor**="codigoDeColor" pone un color de fondo
- text="codigoDeColor" indica el color del texto

CONTENIDO DEL <body>

<h1|h2|h3|h4|h5|h6>

Necesita de etiqueta de cierre.

Niveles de cabecera, a menor número mas tamaño. Atributos:

- style="algo": Se emplea pada dar formato a las letras.
- font-size:XXpx;" Le das X tamaño a la letra.
- **color**=" codigoDeColor" Le cambias el color a las letras

FORMATO DE TEXTO	
	Crea un parrafo para contener texto.
	<i></i>
Pone en negrita el texto	Pone el texto en cursiva
<u></u>	<5> 5
Subraya el texto.	Tacha el texto
<hr/>	
Crea un linea horizontal	Crea un salto de línea

LISTAS

<!/ul>

Lista no ordenada. Atributo:

- **type**="disc, square, circle"
- ·
 - Para poner elementos en la lista

Lista ordenada. Atributo:

- **type**="1, a, i, A"
- **start**="primer numero lista"
- - o Para poner elementos en la lista

ENLACES

<a>

Puede contener texto y es empleada para crear hiperenlaces. Atributos:

- href="ruta": permite establecer una URL con la que enlazar.
 - Absoluta o relativa: Una dirección web, o ruta carpeta.
 - Marcador en el mismo documento: #ID elemento.
 - Id: identificador que se emplea como anclaje en el documento al que queremos hacer referencia con el marcador.
- target="blank": Abre el enlace en una nueva pestaña.
- Se puede combinar con

<u>IMÁGENES</u>

Empleada para mostrar imágenes. Atributos:(src y alt son obligatorios)

- **src**="ubicación": Donde se encuentra la imágen. La ruta puede ser absoluta o relativa.
- **alt**="texto": Texto que aparace si no se ve la imagen.
- **title**="texto": Muestra un texto al poner el puntero sobre la imagen.

TABLAS

Contiene todos los elementos de una tabla.

- contiene a:
 - ∘ : texto normal.
 - : Texto resaltado.
 - Cada o crea un elemento de las columnas de la tabla.
 - Cada crea una de las filas de la tabla.
- <caption></caption> : Crea un título para la tabla.
- Atributos:
 - o align=" center": Centra los elementos de la tabla
 - **border**="x": Añade un borde a la tabla.
 - o colspan="x": indica cuantas columnas ocupará esa celda.
 - Hay que quitar un por cada hueco adicional.
 - rowspan="x": Indica cuantas *filas* ocupará esa celda.
 - Hay que quitar un del siguiente grupo de
 por cada hueco adicional.

FORMULARIOS

<form></form>

Contiene la información que queremos enviar.

- action="ruta destino": Obligatorio.
- method="GET/POST"
 - GET: Viene por defecto, los datos se añaden a la URL.
 - POST: Los datos son invisibles para el usuario. Más seguro.

<input/>

Para definir los elementos tipicos de los formularios. Atributos:

- id: Identifica el campo
- name="nombreCampo": Indica el nombre del campo.
- **type**="valor" : Define el tipo de formulario. Valores:
 - **text**: Por defecto, para introducir un texto. Atributos:
 - maxlength="x": limita l máximo de caracteres.
 - value="algo": muestra el valor del campo.
 - checkbox: Muestra casillas de verificación.
 - name="algo": Denomina el grupo de acciones, todas el mismo.
 - value="algo": Indica el nombre del valor a enviar al marcar la casilla.
 - o radio: Casilla de opción.
 - name="algo": Denomina el grupo de acciones, todas el mismo.
 - value="algo": Indica el nombre del valor a enviar al marcar la casilla.
 - **file**: opcion para enviar ficheros

- **password**: Igual que la opción *text* pero que oculta el contenido.
- hidden: Campo oculto, no visible para el usuario.
- button: Botón sin acción concreta. Se ha de definir con JavaScript.
- submit: Empleado para enviar datos de un formulario. Atributo: value.
- reset: Limpia todos los campos. Atributo: value.
- **tel**: Para incluir números de teléfono. Atributos.
 - placeholder="xxx xxx xxx" aparece en la casilla lo indicado
 - pattern="[0-9]{3} [0-9]{3} [0-9]{3}" formato en el que aparece.
- time: Aparece la hora.
- o date: Muestra la fecha.
- datetime-local: Muestra fecha y hora.
- email: Dirección de correo electrónico.
- **number**: Casilla para valor numérico. Atributos:
 - min="x": Minimo
 - max="x": Máximo
 - step="x":Incremento
- range: Muestra un control deslizante. Atributos:
 - min="x": Minimo
 - max="x": Máximo
 - step="x":Incremento
- o **url**: Para introducir un correo electronico. Similar a text
- color: Muestra un selector de color.

<select></select>

Permite generar listas deplegables y listas de selección múltiple. Contiene dentro la etiqueta *optgroup* y esta a su vez contien a *option*:

- <optgroup></optgroup> : Atributo label="algo"
 - <option></option> : Atributo value="algo"

<textarea></textarea>

Para grandes cantidades de texto. Atributos:

- name="algo": Para introducir el nombre del elemento.
- cols="x": Define la anchura de caracteres del texto.
- rows="x": Define la altura de filas del texto

<label></label>

Asocia el texto a un control (id del control) del formulario. Atributo:

• **for**="*algo*"

<fieldset></fieldset>

Agrupa elementos del formulario. Contiene dentro:

• <legend></legend>: Contiene texto que hace de título del formulário.

FRAME

Se usa para dividir la página en diferentes ventanas.

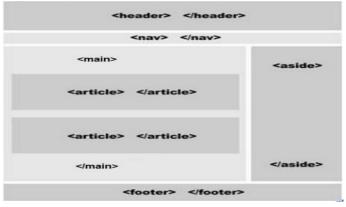
- <frameset></frameset>: Para dividir la pagina. Atributos:
 - o cols="x%, X%": Divide la página en columnas.
 - o rows="x%, X%": Divide la página en filas.
- <frame> : Indica las propiedades de cada ventana. Atributos:
 - o name="algo": Indica el nombre de la ventana.
 - o src="urlDeseada" : Página a la que hacemos referencia.

HTML5

Novedades

Estandarazación de los diferentes navegadores web integrando CSS y Javascrip Incorporación de API para reproducir contenido multimedia.

Disposicion de los elementos:



<header></header>

Define la cabecera de una página o sección.

<nav></nav>

Define una sección que contiene enlaces.

<aside></aside>

Seccion situada comúnmente en un lateral con su propia distribución.

<main></main>

Especifica el contenido principal del documento como si fuera el <body>. Solo uno por página. No se debe de incluir dentro de otros elementos.

<article></article>

Agrupa un conjuto <section> que contiene temática similar.

<section></section>

Contenedor genérico para la agrupación temática de contenidos.

<footer></footer>

Define el pié de pagina o de una sección.

FORMATOS DE IMAGEN

Los recomendados: GIF, JPG, PNG.

<figure></figure>

Forma parte del <article> Usado para representar imagenes. Contiene:

-
- <figcaption></figcaption>: Contiene un texto.