

UT1 Programa 4

- Empiezo declarando la clase y el método
- Declaro las variables que en este caso van a ser de tipo doble
- Con un "println" muestro un pequeño menú por pantalla.
- Según la regla de Cramer hay que hallar los determinantes y es lo que hago en la siguiente parte del código.
- Asigno los valores correspondientes a cada variable y creo el algoritmo para que nos dé el resultado deseado.
- Por último mediante "println" y "printf" muestro por pantalla los resultado conforma a lo que nos pide el ejercicio.