

## UT1 Problema 1

- Para realizar este programa primero he investigado sobre las formulas que iba a necesitar.
- Después de declarar el método he escrito la clase y acto seguido he importado la clase "Scanner" y declarado la variable "teclado".
- He declarado las variables que necesitaba para el programa.
- Para cada operación he pedido una serie de datos por teclado y mediante las operaciones pertinentes para cada figura y las he almacenado en su variable.
- Por último he mostrado por pantalla los resultados deseados por pantalla.