



Unitat 2: HTML5

1. Introducció. HTML, textos

0. Creació d'un document HTML bàsic.
Crear una pàgina HTML amb l'estructura bàsica (elements html, head, indicant joc de caràcters, el títol i body, escriu en l'un text senzill i col·loca un comentari... Utilitzar bloc de notes.
1. Crea un document XHTML amb diversos errors. Obre el document amb un navegador i estudia els missatges d'error. Solució d'un en un.
2. Explica amb les teves paraules i breument què fa cada línia de codi.

<code><html></code>	<i>Indica al navegador el inició del código HTML</i>	_____
<code><head></code>	<i>Comienza la cabecera de la página</i>	_____
<code><title>Head First Lounge</title></code>		_____
<code></head></code>		_____
<code><body></code>		_____
<code><h1>Welcome to the Head First Lounge</h1></code>		_____
<code></code>		_____
<code><p></code>		_____
<code>Join us any evening for refreshing elixirs,</code>		
<code>conversation and maybe a game or</code>		
<code>two of Dance Dance Revolution.</code>		_____
<code>Wireless access is always provided;</code>		
<code>BYOWS (Bring your own web server).</code>		
<code></p></code>		_____
<code><h2>Directions</h2></code>		_____
<code><p></code>		_____
<code>You'll find us right in the center of</code>		
<code>downtown Webville. Come join us!</code>		
<code></p></code>		_____
<code></body></code>		_____
<code></html></code>		_____

3. Troba els errors.

A continuació, trobem un fitxer HTML amb alguns errors a les etiquetes. La teva feina és fer-te passar pel navegador i localitzar aquests errors.



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<cabecera>
  <meta charset="utf8">
  <title>ERRORES
</cabecera>
<body>

  <h1><strong>Corrige los errores</h1></strong>

  <H2>Índice de contenidos</H2>
  <ul>
    <li>Enlace </li>
    <li><a href=""></a>Enlace 4</li><br>
  </ul>

  <h2><p color=red>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit.
Dolorem at nostrum iure vitae veritatis officiis officia nam aperiam consequatur, dolor
in unde beatae labore quibusdam, nihil assumenda eligendi sint!<br><br>
Maiores.</p></h2>

  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Ex mollitia quia,
corporis dicta, eaque itaque.

</body>
</html>
```

4. ¿Qui és cadascú?

De cada uno de los siguientes elementos, que se encuentran disfrazados, se trata de adivinar qué elementos son, y si son elementos de bloque o en línea (inline):

	Nombre	¿Bloque o Inline?
Soy el encabezado número 1	_____	_____
Preparado para enlazar con otra página	_____	_____
Emfatiza el texto conmigo	_____	_____
Soy una lista y no tengo mis cosas en orden	_____	_____
Soy un rompelíneas	_____	_____
Soy un ítem que vive dentro de una lista	_____	_____
Mantengo mi lista de ítems en orden	_____	_____
Lo sé todo sobre imágenes	_____	_____
Cita dentro de un párrafo conmigo	_____	_____
Úsame para citar texto por sí solo	_____	_____

5. Busca informació relativa al primer servidor web que va utilitzar Tim Beners-Lee. Compara les característiques d' aquest servidor amb les d' un ordinador modern.



6. A partir del text que se't proporciona, has de crear una pàgina web que tingui el mateix aspecte que la següent imatge:

Tim Berners-Lee

Sir Timothy "Tim" John Berners-Lee (Londres, Reino Unido, 8 de junio de 1955) es un científico de la computación británico, conocido por ser el padre de la Web. Estableció la primera comunicación entre un cliente y un servidor usando el protocolo **HTTP** en noviembre de 1989. En octubre de 1994 fundó el Consorcio de la World Wide Web (**W3C**) con sede en el **MIT**, para supervisar y estandarizar el desarrollo de las tecnologías sobre las que se fundamenta la Web y que permiten el funcionamiento de Internet.

Biografía

Nació en el sudoeste de Londres en 1955. Sus padres eran matemáticos y formaron parte del equipo que construyó el Manchester Mark I (una de las primeras computadoras). Durante el tiempo que estuvo en la universidad, construyó una computadora con una soldadora, circuitos **TTL**, un procesador Motorola 68000 y un televisor viejo. Se graduó en física en 1976 en el *Queen's College* de la *Universidad de Oxford*. Conoció a su primera esposa en este periodo. En 1978, trabajó en *D.G. Nash Limited* (también en *Poole*) escribió un sistema operativo.

Desarrollo de su carrera

Berners-Lee trabajó en el **CERN** desde junio hasta diciembre de 1980. Durante ese tiempo, propuso un proyecto basado en el hipertexto para facilitar la forma de compartir y la puesta al día de la información entre investigadores. En este periodo también construyó un programa llamado Enquire que no llegó a ver la luz.

Después de dejar el **CERN**, en 1980, se fue a trabajar a la empresa de *John Poole Image Computer Systems Ltd.*, pero regresó al **CERN** otra vez en 1984.

En 1989, el **CERN** era el nodo de Internet más grande de Europa y Berners-Lee vio la oportunidad de unir Internet y el hipertexto (**HTTP** y **HTML**), de lo que surgiría la World Wide Web. Desarrolló su primera propuesta de la Web en marzo de 1989, pero no tuvo mucho eco, por lo que en 1990 y con la ayuda de Robert Cailliau, hicieron una revisión que fue aceptada por su gerente, Mike Sendall. Usó ideas similares a las que había usado en el sistema Enquire para crear la World Wide Web, para esto diseñó y construyó el primer navegador (llamado WorldWideWeb y desarrollado con NextStep) y el primer servidor web al que llamó httpd (HyperText Transfer Protocol daemon).

Fuente: *Wikipedia*

Además, tienes que tener en cuenta los siguientes requisitos:

- El título de la página debe ser Tim Berners-Lee.
- El texto "Tim Berners-Lee" como encabezado de nivel 1.
- El texto "Biografía" como encabezado de nivel 2.
- Todas las siglas, como HTTP, W3C o MIT deben aparecer como texto destacado.
- Los nombres de las instituciones o empresas, como Consorcio de la World Wide Web o Universidad de Oxford, deben aparecer como texto enfatizado.
- Además, debes utilizar algún color en los títulos de cada párrafo.

El Texto base:

Tim Berners-Lee

Sir Timothy "Tim" John Berners-Lee (Londres, Reino Unido, 8 de junio de 1955) es un científico de la computación británico, conocido por ser el padre de la Web. Estableció la primera comunicación entre un cliente y un servidor usando el protocolo HTTP en noviembre de 1989. En octubre de 1994 fundó el Consorcio de la World Wide Web (W3C) con sede en el MIT, para supervisar y estandarizar el desarrollo de las tecnologías sobre las que se fundamenta la Web y que permiten el funcionamiento de Internet.

Biografía



Nació en el sudoeste de Londres en 1955. Sus padres eran matemáticos y formaron parte del equipo que construyó el Manchester Mark I (una de las primeras computadoras). Durante el tiempo que estuvo en la universidad, construyó una computadora con una soldadora, circuitos TTL, un procesador Motorola 68000 y un televisor viejo. Se graduó en física en 1976 en el Queen's College de la Universidad de Oxford. Conoció a su primera esposa en este periodo. En 1978, trabajó en D.G. Nash Limited (también en Poole) escribió un sistema operativo.

Desarrollo de su carrera

Berners-Lee trabajó en el CERN desde junio hasta diciembre de 1980. Durante ese tiempo, propuso un proyecto basado en el hipertexto para facilitar la forma de compartir y la puesta al día de la información entre investigadores. En este periodo también construyó un programa llamado Enquire que no llegó a ver la luz.

Después de dejar el CERN, en 1980, se fue a trabajar a la empresa de John Poole Image Computer Systems Ltd., pero regresó al CERN otra vez en 1984.

En 1989, el CERN era el nodo de Internet más grande de Europa y Berners-Lee vio la oportunidad de unir Internet y el hipertexto (HTTP y HTML), de lo que surgiría la World Wide Web. Desarrolló su primera propuesta de la Web en marzo de 1989, pero no tuvo mucho eco, por lo que en 1990 y con la ayuda de Robert Cailliau, hicieron una revisión que fue aceptada por su gerente, Mike Sendall. Usó ideas similares a las que había usado en el sistema Enquire para crear la World Wide Web, para esto diseñó y construyó el primer navegador (llamado WorldWideWeb y desarrollado con NextStep) y el primer servidor web al que llamó httpd (HyperText Transfer Protocol daemon).

Fuente: Wikipedia

1. HTML, llistes

5. Escriu el codi necessari de Llistes per fer la següent web:



LLISTES

Llistes desordenades niuades

- Primer element tipus disc
- Segon element tipus disc
- Aquest element mostra com niar les llistes
 - Primer element de la llista niuada. Tipus cercle
 - Segon element de la llista niuada. Tipus cercle
 - Tercer element conté un altra llista més
 - Primer element tipus quadrat
 - Segon element tipus quadrat
 - Quart element podem seguir després de la nidació.
- Últim element

Llistes ordenades

- Números
 - a. Grecs: 1, 2, 3,
 - b. Romans
 - Majúscules (I, II, III, ...)
 - Minúscules (i, ii, iii, ...)
- Lletres
 - a. Majúscules (A, B, C, ...)
 - b. Minúscules (a, b, c, ...)

Llistes ordenades encaixades

1. Fitxers HTML
2. Fitxers d'imatges
 - i. Natura morta
 - ii. Paissatges
 - a. Primavera
 - b. Hivern
 - c. Tardor
 - d. Estiu
3. Fitxers de so

Llistes ordenades i no ordenades

- Fitxers HTML
 10. Fitxers de prova
 - prova1.html
 - prova2.html
 - prova3.html
 11. Fitxers d'exemple
 12. Fitxers del servidor
- Fitxers d'imatges
- Fitxers de so
- Fitxers de vídeo

6. Crea una pàgina web (relacionada amb una botiga de mòbils) anomenada e7.html. Insereix:

- Títol de la pàgina: Mòbils XXX
- Al cos de la pàgina:
 - ✓ Nom de l' alumne: en etiqueta <h2>
 - ✓ Afegeix un color de fons al document.



- ✓ Línia horitzontal.
- ✓ Cicle ASIR: en etiqueta <h3>
- ✓ Curs: en un paràgraf.
- ✓ Imatge d'un telèfon anomenada LG1.jpg
- ✓ Llista amb catàleg de mòbils:
 - 1) LG G3
 - 2) Xiaomi
 - 3) Samsung Galaxy
 - 4) iPhone 11

2. HTML, enllaços

9. Fes la següent pàgina web:

ACTIVITAT ENLLAÇOS

Enllaços interns

- [Servei web](#)
- [Protocol](#)
- [FTP](#)
- [DNS](#)

Enllaços externs

- Pàgines d'universitats
 - [Universitat d'Alacant](#)
 - [Universitat Politècnica de València](#)
 - [Universitat de Múrcia](#)
- Pàgines d'empreses privades
 - [Ubuntu](#)
 - [Microsoft](#)
 - [Oracle](#)
- Pàgines de 5 diaris
 1. [El País](#)
 2. [El Mundo](#)
 3. [elDiario.es](#)
 4. [Información](#)
 5. [infoLibre](#)

Servei web

Un **servei web** (en anglès, *web service* o *web services*) és una col·lecció de protocols i estàndards que serveix per intercanviar dades entre aplicacions. Diferents aplicacions de programari desenvolupades en llenguatges de programació diferents i executades sobre qualsevol plataforma poden utilitzar els serveis web per l'intercanvi de dades en una xarxa com Internet. Aquesta gran interoperabilitat s'aconsegueix gràcies a l'adopció d'estàndards oberts. Les organitzacions OASIS i W3C són les responsables de l'arquitectura i reglamentació dels serveis web.

[Tornar](#)

Protocol

Un **protocol de comunicació** estableix una descripció formal dels formats que han de presentar els missatges per poder ser intercanviats entre diferents equips. Poden incloure senyalització, autenticació i detecció d'errors i la capacitat de correcció. Un protocol descriu la sintaxi, la semàntica i la sincronització de la comunicació i pot ser implementat en maquinari o programari, o ambdós.

Els protocols estan presents en totes les etapes necessàries per establir una comunicació client-servidor entre equips, des de les etapes de més baix nivell (p. ex. la transmissió de fluxos de bits a un medi físic) fins a aquelles etapes de més alt nivell (p. ex. el compartir o transferir informació des d'una computadora a una altra dins de la xarxa).

[Tornar](#)

FTP

El **Protocol de transferència de fitxers (FTP)** és un protocol de xarxa per a la transferència d'arxius entre sistemes connectats a una xarxa TCP (*Transmission Control Protocol*), basat en l'arquitectura client-servidor. Des d'un equip client es pot connectar a un servidor per descarregar arxius des d'ell o per enviar-arxius, sense importar el sistema operatiu utilitzat en cada equip.

El servei FTP és ofert per la capa d'aplicació de el model de capes de xarxa TCP / IP a l'usuari, utilitzant normalment el port de xarxa 20 i el 21. Un problema bàsic de FTP és que està pensat per oferir la màxima velocitat en la connexió, però no la màxima seguretat, ja que tot l'intercanvi d'informació, des del login i password de l'usuari al servidor fins a la transferència de qualsevol arxiu, es realitza en text pla sense cap tipus de xifrat, amb el que un possible atacant pot capturar aquest tràfic, accedir a l'servidor i / o apropiat-se dels arxius transferits.

[Tornar](#)

DNS

El **sistema de noms de domini (DNS)** és un sistema de noms jeràrquic que funciona sobre una base de dades distribuïda. Permet que qualsevol sistema connectat a Internet o a una xarxa informàtica privada obtingui informació associada als noms de domini. En concret, l'ús més freqüent (tot i que no l'únic) és la traducció global dels noms de domini (com ara ca.wikipedia.org) a les adreces necessàries per al protocol IP. Això facilita molt l'ús d'aplicacions d'Internet, ja que evita que els usuaris hagin de memoritzar les adreces numèriques, i facilita el canvi d'adreces mantenint constant el nom de domini.

El DNS ofereix un servei vital a Internet i sense ell la navegació seria molt complicada (per no dir impossible), ja que les xarxes treballen amb IP per realitzar tasques com l'adreçament o l'encaminament, mentre que per als humans és molt més senzill treballar amb noms, com els que posem als URL o a les adreces de correu electrònic.

[Tornar](#)

3. HTML, imatges

10. L'objectiu és crear aquesta pàgina. Com que encara no hem arribat a CSS, no el podem formatar ni estilitzar. El que podem fer és donar-li l'estructura.



Práctica realizada por Silvia Amorós Hernández

Simplement, hauràs de construir l'estructura de la galeria, amb les diferents imatges. Les imatges es poden trobar a la carpeta de descàrregues.

- Els títols s'han d'etiquetar en conseqüència.
- Les imatges han d'estar dins de les etiquetes de figura, amb el seu corresponent peu de foto.
- A la pàgina hi posareu el vostre nom.

La pàgina s'assemblaria a la següent:



IES PACO MOLLÁ. Galerías de imágenes

Una selección de flores.



Foto 1: Flores de corte



Foto 2: Flor de Marabilla Jalapa



Foto3: Strelitzia. Flores de las aves.



Foto 4: Flor del opio.



Foto 5: Rosas





1. HTML, taules

10. Realizar una tabla con los días de la semana con vuestro horario. Haced uso de colspan y rowspan.

12. Realitza la següent web:



Ejercicio práctico con Tablas

					
Capacidad	2GB	4GB	8GB	32GB	2GB
Colores	Blanco	<ul style="list-style-type: none">• Negro• Rosa• Dorado	Negro	<ul style="list-style-type: none">• Negro• Blanco	
Pantalla	3 pulgadas			7 pulgadas	
Tiempo de Carga	1 hora			5 horas	
				30 minutos para 75%	

1. HTML, Formularis

13. Formulari camps



Data

Data i Hora

Correu

Mes

Valor numèric

De dos en dos

Contrasenya

Text

Telèfon

Hora

Web

Semana

Gènere ☐ Home ☒ Dona ☐ No binari ☐ No informat

Dispositius electrònics

☐ PC

☐ Tableta

☐ Mòbil

Sel·lecciona el nivell d'estudis actual (No desplegable)

Sense estudis ▼

Sel·lecciona l'editor que més t'agrada (No desplegable)

Zaragoza ▼

Rang

Color

No se ha seleccionado ningún archivo.

14. Formulari d'inscripció Cicles:

HOJA DE INSCRIPCIÓN EN LOS CICLOS FORMATIVOS DE GRADO SUPERIOR

Datos Personales

Nombre: Nombre: DNI

Localidad de Nacimiento Provincia: Fecha de Nacimiento

Dirección Código Postal:

Forma de Acceso

☐ Directo

☐ Bachillerato Log Modalidad

☐ Experimental

☐ COU Opción

☐ FP2

☐ Otros (especifique)

☐ Prueba Libre

Documentos Adjuntados

☐ Fotocopia DNI ☐ Certificado Académico

☐ Otros documentos (especifique)

2. HTML. Frames

15. Disenar una pàgina web que permeti visualitzar simultàneament tres periòdics dispuestos en la pantalla del modo que indica la tabla siguiente.

Periodico_1	Periodico_2
Periodico_3	

3. HTML5. Novetats

16. *Curriculum Vitae*.

L'objectiu és crear aquesta pàgina. Com que encara no hem arribat a CSS, no el podem formatar ni estilitzar. El que podem fer és donar-li l'estructura.

1. Veurem pas a pas les diferents modificacions que hem de realitzar en aquests dos fitxers per crear una pàgina web similar a la següent, però amb les seves dades personals.

2. Tindrem un `<div id="page">` que serà el contenidor de tota la pàgina, i dins d'aquesta, comptarem amb els següents elements:

3. Un `<header>` que contindrà un pàgina.

4. Un `<nav>` que contindrà una llista llaços del menú de navegació.

5. Un `<section>` que contindrà tres

6. Cada `<article>` contendrà un `<header>` que, al seu torn, contindrà una tge i un `<h2>` amb el títol de l'article. El un parell de paràgrafs de text. Després `<footer>` amb el peu de pàgina que con-l'exemple tenim les imatges tenen di-xels.

7. Si visualitzeu el fitxer `índex.html` al vostre navegador, notareu que la pàgi-tra a la imatge. Això es deu al fet que el fi-ta CSS és buit. En la propera presentació

8. La pàgina s'assemblaria a la se-

Curriculum Vitae -

- Estudiar
- Conocimiento
- Contacto



`<h1>` amb el títol de la

no ordenada amb els en-

`<article>`.

Ciclos de grado superior

Venimos los nuevos lenguajes de marcas, basándonos principalmente en HTML5, CSS3 y JavaScript

El nuevo elemento canvas nos abre un mundo de posibilidades en el desarrollo de videojuegos web

grado medio



`<article>` També hi haurà de la `<section>` tenim un té un paràgraf de text. En mensions de 240x180 pí-

Ciclos de grado medio

Actualmente impartiendo HTML y CSS a estudiantes de aplicaciones web que tienen unas tremendas ganas de aprender

La asignatura de aplicaciones webproporciona a estos estudiantes del conocimiento relacionado con la implementación de páginas web



na no apareix com es mos-txer estils.css de la carpe-veurem com formatar-lo.

Idiomas

En un contexto global donde múltiples lenguas entran en contacto, el aprendizaje de lenguas se convierte en fundamental

Este contexto de continuo aprendizaje se debería prolongar durante toda la vida mejorando la incorporación al mundo laboral

Derechos reservados © 2019-2020

Curriculum creado por

güent:



Activitat 2. Crea dues pàgines més.

Utilitzant l'estructura que tenim ara, farem dues pàgines més per ampliar la informació en el nostre currículum, però en dues pàgines separades.

1. D'una banda, una pàgina que conté informació sobre els coneixements que tenim relacionats amb les TIC. És a dir, aquells programes que tot i no tenir cap certificat que ho demostrï, sabem com gestionar-ho.
2. D'altra banda, una altra pàgina que conté les dades de contacte en cas que la persona que està llegint el nostre CV desitgi posar-se en contacte amb nosaltres.

Tingues en compte que en aquestes dues pàgines només hauràs de canviar el contingut de la pàgina, és a dir, els articles i la informació que contenen a més de la possible distribució que fem d'aquests elements en el CSS.

Activitat 3. Ajusta els enllaços de pàgina

En l'activitat anterior hem creat un parell de pàgines web que no s'han enllaçat. En totes les pàgines hem definit un element # que bàsicament significa navegació i que en aquest punt no compleix la seva finalitat. Per corregir-ho, haurèm de modificar els tres arxius html i canviar els elements dels enllaços, de manera que ens portin a les pàgines que acabem de crear.

Recorda que per fer referència a un fitxer que es troba a la mateixa carpeta només hem de posar entre cometes el nom de la pàgina web, per exemple "contacte.html".

17. WEB PERSONAL. Heu de fer una web personal, sobre un tema lliure, usant les etiquetes i característiques que heu estudiat.

Haureu de tenir en compte que fins que no vegem CSS en el tema següent, les pàgines estan formades per continguts i la "decoració" formarà part d'una altra activitat. O sigui que la pàgina que obtinguem serà en el seu aspecte "molt sosa".

Ha de contenir:

- Estructura con HTML5, header, nav, aside, section...
- Etiquetes que serveixen per estructurar el text (paràgrafs, plats de línia, títols, seccions) i per al seu marcatge (emfatitzat, cites, inserció, esborrat, etc.).
- Una capçalera adequada, en la qual figuri el teu nom com a nom de la pàgina principal.
- Enllaços, tant interns com externs. Contindrà com a mínim dues pàgines enllaçades, entre elles i al principi de la pàgina principal.
- Llistes dels dos tipus: ordenades, no ordenades.
- Inclusió d' alguna imatge senzilla. Les imatges estaran agrupades en una carpeta "imatges".
- Una taula, en la qual s'hagin realitzat fusions de files i/o columnes,



amb títols, etc.,.

- Un formulari amb els seus corresponents camps. (nota: tot i que en no estar allotjada la web en un servidor no podreu utilitzar per enviar la informació)
- S'estructuraran tots els documents en una carpeta que contingui també una carpeta amb les imatges utilitzades. Es donaran instruccions en la tasca per a la forma de pujar-la i el format del nom de les carpetes. La pàgina principal tindrà el nom de index.html, i les pàgines secundàries portaran el nom relacionat amb el seu contingut.
- Etiquetes multimèdia (audio i video).