

UT2Problema3

Implementación lógica del círculo del horóscopo

Para este ejercicio he empleado las estructuras **if, else if, else y switch**

Para encontrar que año que corresponde con el animal he hallado el módulo de la división de el número de animales (12) entre el año introducido.

El módulo de esta división nunca va a ser mayor de 11, por lo que si con el resultado asignamos un valor de 0 a 11 que corresponda con cada animal mediante un switch, podemos obtener a que animal corresponde ese año.

Retos encontrados

El mayor reto ha sido el hallar como encontrar la manera de asignar un numero a cada animal a partir de la fecha dada.

Resolución de retos hallados

He obtenido la manera de resolver al programa a base de tiempo y el método de acierto error, empleando lo aparecido en los temas anteriores. También ha ayudado alguna pista extra por parte del tutor del ciclo.

Ideas de mejora del programa

Incluiría la posibilidad de saber el elemento del animal que corresponde al año según el día y el mes que se introduzca por teclado.