

Los **enumerados** en Java son un tipo de datos especial que permite representar un conjunto de constantes relacionadas. Es decir, se utilizan cuando tienes un grupo fijo de valores posibles. Por ejemplo, los días de la semana, los meses del año, colores, etc.

En lugar de usar números mágicos o cadenas de texto para representar estas constantes, se usan **tipos enumerados** para hacer el código más claro, seguro y fácil de mantener.

¿Cómo funcionan los enumerados en Java?

Los **enumerados** en Java se crean utilizando la palabra clave `enum`. Un `enum` define un conjunto de constantes (valores posibles). A continuación te explico cómo se utilizan.

1. Definición de un `enum`:

Un `enum` se define de manera similar a una clase, pero en lugar de usar `class`, usamos la palabra clave `enum`.

Ejemplo básico:

```
public enum Dia {  
    LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES, SABADO, DOMINGO  
}
```

En este ejemplo, estamos creando un enumerado llamado `Dia`, que contiene los días de la semana como constantes.

2. Usar un `enum`:

Una vez que se ha definido un `enum`, puedes usarlo en tu código de la siguiente manera:

```
public class EjemploEnum {  
    public static void main(String[] args) {  
        Dia hoy = Dia.LUNES; // Asignar una constante del enum  
  
        if (hoy == Dia.LUNES) {  
            System.out.println("Hoy es lunes");  
        }  
    }  
}
```

En este ejemplo, la variable `hoy` almacena un valor del tipo `Dia` (un valor que puede ser cualquiera de las constantes definidas en el `enum`). Luego, se puede hacer una comparación entre `hoy` y las constantes definidas (como `Dia.LUNES`).

3. Métodos adicionales en un `enum`:

Los enumerados en Java no solo sirven para almacenar constantes; también pueden tener campos, constructores y métodos.

Ejemplo con campos y métodos:

```
public enum Mes {  
    ENERO(31), FEBRERO(28), MARZO(31), ABRIL(30),  
    MAYO(31), JUNIO(30), JULIO(31), AGOSTO(31),  
    SEPTIEMBRE(30), OCTUBRE(31), NOVIEMBRE(30), DICIEMBRE(31);  
}
```

```

    private final int dias; // Campo para almacenar el número de días

    // Constructor
    Mes(int dias) {
        this.dias = dias;
    }

    // Método para obtener el número de días
    public int getDias() {
        return dias;
    }
}

public class EjemploEnum {
    public static void main(String[] args) {
        // Usamos un enum para obtener el número de días en un mes
        Mes mes = Mes.FEBRERO;
        System.out.println("El mes de " + mes + " tiene " + mes.getDias() + "
días.");
    }
}

```

En este ejemplo:

- **Campo `dias`:** Cada mes tiene un número de días, que está almacenado en un campo.
- **Constructor:** Cada constante del `enum` (por ejemplo, `ENERO`, `FEBRERO`) recibe un valor para el número de días en el mes.
- **Método `getDias()`:** Permite obtener el número de días para cada mes.

4. Métodos útiles en los `enum`:

Java proporciona algunos métodos útiles que puedes usar con `enum`:

- **`values()`:** Devuelve un arreglo de todos los valores definidos en el `enum`.

```

for (Dia dia : Dia.values()) {
    System.out.println(dia);
}

```
- **`valueOf(String name)`:** Devuelve el valor del `enum` correspondiente a un nombre dado (si existe). Si el nombre no es válido, lanza una excepción `IllegalArgumentException`.

```

Dia dia = Dia.valueOf("LUNES"); // Devuelve Dia.LUNES
System.out.println(dia);

```
- **`ordinal()`:** Devuelve el índice de la constante en el `enum` (basado en el orden en que fueron declaradas). El primer valor tiene índice 0.

```

System.out.println(Dia.LUNES.ordinal()); // Imprime 0

```

5. Ventajas de los `enum`:

1. **Seguridad de tipo:** Los `enum` son mucho más seguros que usar números o cadenas de texto para representar valores constantes, ya que Java verifica que solo se usen valores válidos del `enum`.

2. **Más legibilidad:** Los `enum` hacen el código más legible porque los valores tienen nombres significativos, en lugar de usar números o cadenas.
3. **Facilidad de mantenimiento:** Si en algún momento necesitas cambiar o añadir valores al `enum`, puedes hacerlo de manera centralizada y más fácilmente que si usas constantes por separado.

Resumen:

Los **enumerados** en Java son un tipo de datos muy útil para representar un conjunto de valores fijos y bien definidos. Pueden ser más poderosos que simples constantes, ya que pueden contener campos, constructores y métodos, lo que permite una mayor flexibilidad y claridad en tu código.

Si tienes alguna pregunta adicional o necesitas más ejemplos, ¡no dudes en preguntar!

¡Claro! Aquí tienes 10 ejercicios sencillos para que practiques el uso de **enumerados** en Java. Estos ejercicios te ayudarán a comprender cómo funcionan los `enum` y cómo puedes utilizarlos de manera efectiva en tus programas.

Ejercicio 1: Crear un `enum` para los días de la semana

Instrucciones:

1. Crea un `enum` llamado `Dia` con los días de la semana: LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES, SABADO, DOMINGO.
2. En el `main`, imprime todos los días de la semana utilizando un bucle `for` y el método `values()`.

```
public enum Dia {
    LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES, SABADO, DOMINGO
}

public class Ejercicio1 {
    public static void main(String[] args) {
        for (Dia dia : Dia.values()) {
            System.out.println(dia);
        }
    }
}
```

Ejercicio 2: Comparar dos días de la semana

Instrucciones:

1. Crea un `enum` para los días de la semana.
2. En el `main`, compara dos días de la semana (por ejemplo, `LUNES` y `VIERNES`) utilizando el operador `==` y imprime el resultado.

```
public enum Dia {
    LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES, SABADO, DOMINGO
}

public class Ejercicio2 {
    public static void main(String[] args) {
        Dia dia1 = Dia.LUNES;
        Dia dia2 = Dia.VIERNES;

        if (dia1 == dia2) {
            System.out.println("Son el mismo día.");
        } else {
            System.out.println("Son días diferentes.");
        }
    }
}
```

Ejercicio 3: Usar `ordinal()` para obtener el índice de un día

Instrucciones:

1. Crea un `enum` para los días de la semana.
2. Imprime el índice (posición) del día `MIERCOLES` utilizando el método `ordinal()`.

```
public enum Dia {
    LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES, SABADO, DOMINGO
}

public class Ejercicio3 {
    public static void main(String[] args) {
        Dia dia = Dia.MIERCOLES;
        System.out.println("El índice de " + dia + " es: " + dia.ordinal());
    }
}
```

Ejercicio 4: Usar `valueOf()` para obtener un día a partir de su nombre

Instrucciones:

1. Crea un enum para los días de la semana.
2. En el main, usa `valueOf()` para obtener el día JUEVES a partir de su nombre como cadena y luego imprímelo.

```
public enum Dia {
    LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES, SABADO, DOMINGO
}

public class Ejercicio4 {
    public static void main(String[] args) {
        String diaStr = "JUEVES";
        Dia dia = Dia.valueOf(diaStr);
        System.out.println("El día es: " + dia);
    }
}
```

Ejercicio 5: Crear un enum para los meses del año con días

Instrucciones:

1. Crea un enum llamado MES con los 12 meses del año.
2. Asocia a cada mes el número de días que tiene (por ejemplo, ENERO tiene 31 días).
3. Imprime el nombre del mes y el número de días.

```
public enum Mes {
    ENERO(31), FEBRERO(28), MARZO(31), ABRIL(30), MAYO(31), JUNIO(30),
    JULIO(31), AGOSTO(31), SEPTIEMBRE(30), OCTUBRE(31), NOVIEMBRE(30),
    DICIEMBRE(31);

    private final int dias;

    Mes(int dias) {
        this.dias = dias;
    }

    public int getDias() {
        return dias;
    }
}

public class Ejercicio5 {
    public static void main(String[] args) {
        for (Mes mes : Mes.values()) {
            System.out.println(mes + " tiene " + mes.getDias() + " días.");
        }
    }
}
```

Ejercicio 6: Verificar si un mes tiene más de 30 días

Instrucciones:

1. Crea un enum para los meses del año con sus días.
2. En el main, verifica si un mes, como FEBRERO, tiene más de 30 días e imprime el resultado.

```
public enum Mes {
    ENERO(31), FEBRERO(28), MARZO(31), ABRIL(30), MAYO(31), JUNIO(30),
    JULIO(31), AGOSTO(31), SEPTIEMBRE(30), OCTUBRE(31), NOVIEMBRE(30),
    DICIEMBRE(31);

    private final int dias;

    Mes(int dias) {
        this.dias = dias;
    }

    public int getDias() {
        return dias;
    }
}

public class Ejercicio6 {
    public static void main(String[] args) {
        Mes mes = Mes.FEBRERO;
        if (mes.getDias() > 30) {
            System.out.println(mes + " tiene más de 30 días.");
        } else {
            System.out.println(mes + " no tiene más de 30 días.");
        }
    }
}
```

Ejercicio 7: Usar un enum con días para crear un calendario simple

Instrucciones:

1. Crea un enum para los días de la semana.
2. Imprime un mensaje que diga si un día es fin de semana (SABADO y DOMINGO).

```
public enum Dia {
    LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES, SABADO, DOMINGO
}

public class Ejercicio7 {
    public static void main(String[] args) {
        Dia dia = Dia.SABADO;

        if (dia == Dia.SABADO || dia == Dia.DOMINGO) {
            System.out.println(dia + " es fin de semana.");
        } else {
            System.out.println(dia + " es un día laboral.");
        }
    }
}
```

Ejercicio 8: Ordenar los días de la semana por su índice

Instrucciones:

1. Crea un enum para los días de la semana.
2. Ordena los días de la semana de acuerdo a su índice (usando `ordinal()`) e imprime la lista.

```
public enum Dia {
    LUNES, MARTES, MIERCOLES, JUEVES, VIERNES, SABADO, DOMINGO
}

public class Ejercicio8 {
    public static void main(String[] args) {
        Dia[] dias = Dia.values();

        System.out.println("Días de la semana ordenados por índice:");
        for (Dia dia : dias) {
            System.out.println(dia + " - Índice: " + dia.ordinal());
        }
    }
}
```

Ejercicio 9: Usar un enum para representar colores y sus códigos hexadecimales

Instrucciones:

1. Crea un enum llamado `Color` que contenga los colores ROJO, AZUL, VERDE, AMARILLO y sus respectivos códigos hexadecimales.
2. En el `main`, imprime el nombre del color junto con su código hexadecimal.

```
public enum Color {
    ROJO("#FF0000"), AZUL("#0000FF"), VERDE("#00FF00"), AMARILLO("#FFFF00");

    private final String codigoHex;

    Color(String codigoHex) {
        this.codigoHex = codigoHex;
    }

    public String getCodigoHex() {
        return codigoHex;
    }
}

public class Ejercicio9 {
    public static void main(String[] args) {
        for (Color color : Color.values()) {
            System.out.println(color + " tiene el código hexadecimal: " +
color.getCodigoHex());
        }
    }
}
```

Ejercicio 10: Determinar si un número pertenece a un rango de edades

Instrucciones:

1. Crea un enum llamado Edad con valores NIÑO, ADOLESCENTE, ADULTO, ADULTO_MAYOR, donde cada uno tiene un rango de edad (por ejemplo, NIÑO es de 0 a 12 años).
2. En el main, verifica si un número de edad (como 25) pertenece a alguno de los rangos definidos en el enum.

```
public enum Edad {
    NIÑO(0, 12), ADOLESCENTE(13, 17), ADULTO(18, 64), ADULTO_MAYOR(65, 120);

    private final int edadMinima;
    private final int edadMaxima;

    Edad(int edadMinima, int edadMaxima) {
        this.edadMinima = edadMinima;
        this.edadMaxima = edadMaxima;
    }

    public boolean perteneceAlRango(int edad) {
        return edad >= edadMinima && edad <= edadMaxima;
    }
}

public class Ejercicio10 {
    public static void main(String[] args) {
        int edad = 25;

        for (Edad e : Edad.values()) {
            if (e.perteneceAlRango(edad)) {
                System.out.println("La edad " + edad + " corresponde a la
categoría: " + e);
                break;
            }
        }
    }
}
```

¡Listo! Aquí tienes 10 ejercicios sencillos sobre **enumerados** en Java. Estos ejercicios cubren varios aspectos, desde la creación de enumerados básicos hasta el uso de campos y métodos en los enumerados. ¡Espero que te ayuden a practicar y comprender mejor cómo funcionan los enumerados en Java! Si tienes alguna pregunta, no dudes en preguntar.