



# PROYECTO INTERMODULAR Delivery Manager

Presentado por: Antonio Gómez Pérez





# ¡Hola! Yo soy: Antonio Gómez

CEO de Solutions For Life

# Índice

- 1 Definición del proyecto
- 2 Objetivos del proyecto
- 3 Meta del proyecto
- 4 Logotipo e imagotipo
- 5 Diagrama de Gant y Pert
- 6 interfaz de la Aplicación

# Definición del proyecto

Pizza Manager es una aplicación web para la gestión y optimización de los repartos en un restaurante con servicio a domicilio.



## Objetivos

#### Una aplicación capaz de...

- Tener una clave de acceso dependiendo del nivel del usuario.
- Tomar los datos de un cliente para crear una ficha de este.
- Tener un registro de los datos de los clientes y los productos vendidos.
- Poder ser usada por varios ordenadores a la vez.
- La impresión de un ticket con los productos a preparar que ha de ser enviado a la cocina.
- Organizar el envío de los repartos para realizar la ruta que ha de seguir el repartidor en el menor tiempo posible.
- Imprimir un ticket con los datos de la comanda y de la dirección donde ha de llegar el pedido.





### Meta del proyecto

Obtener una aplicación la cual tome los datos de una pedido realizado por un cliente y dependiendo de la hora en que se han realizado los pedidos organizarlos por orden de entrada y cercanía entre pedidos, para realizar su reparto en el menor tiempo posible.

#### Logotipo e imagotipo



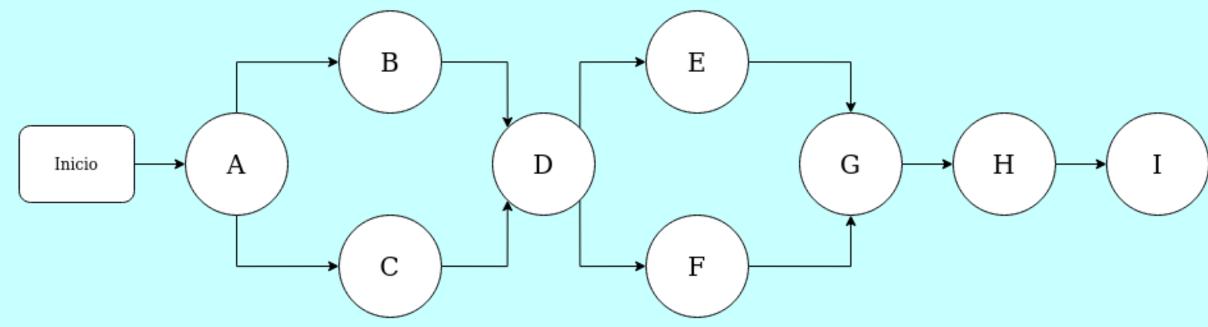


# Diagrama de Gant

Duración Tarea	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7	Semana 8	Semana 9	Semana 10	Semana 11	Semana 12	Duración total
Planificación y Análisis de Requerimientos													Semana 1
Definir requisitos del programa													Semana 1
Diseño del Sistema													Semanas 4
Diseño de arquitectura													Semana 1
Diseño de base de datos													Semanas 2
Diseño de la interfaz de usuario													Semana 1
Desarrollo del Software													Semanas 4
Desarrollo de la base de datos													Semanas 2
Desarrollo de la interfaz de usuario													Semanas 2
Pruebas y Validación													Semanas 2
Pruebas unitarias													Semana 1
Pruebas de integración													Semana 1
Despliegue													Semana 1
Instalación y presentación													Semana 1

# Diagrama de Pert





#### Página principal

El diseño de la página principal nos muestra una barra de navegación con iconos correspondientes a los pedidos a domicilio, para el salón, para llevar y finalmente un botón para identificar usuarios.

En la ventana de pedidos aparecen los pedidos en curso y en la de reparto lo pedidos agrupados por orden de reparto.



#### Toma de comandas

El la página de toma de comandas encontramos una ventana donde introducir los datos del cliente.

En la ventana artículos tenemos tres botones correspondientes a las pizzas que hay en carta, los complementos disponibles y las bebidas.

En la ventana de abajo aparecen las opciones disponibles y al seleccionarlas aparecen en la ventana de la izquierda

En la ventana de pedido en curso van apareciendo los artículos que se han seleccionado de momento.



# i Gracias.