

UT1. Relación de ejercicios 3

1. Dados los siguientes valores para las variables Booleanas X, Y, Z (X=true, Y=false, Z=true), evalúa las expresiones que aparecen a continuación:

- a) (X && Y) || (X && Z)
- b) (X || !Y) && (!X || Z)
- c) X || Y && Z
- d) !(X || Y) && Z
- e) X || Y || X && !Z && !Y

2. Dados los siguientes valores para las variables booleanas W, X, Y, Z (W = false, X=true, Y=true, Z=false), evalúa las expresiones que aparecen a continuación:

- a) W || Y && X && W || Z
- b) X && !Y && !X || !W && Y

3. ¿Qué se muestra por pantalla?

```
int x = 1;
System.out.println(x);
x++;
System.out.println(x);
System.out.println(++x);
System.out.println(x++);
System.out.println(x);
System.out.println(x++);
System.out.println(++x);
System.out.println(++x);
```

5. ¿Qué se muestra por pantalla?

```
char x = 'g';
x++;
System.out.println(x);
System.out.println(x++);
System.out.println(x);
System.out.println(--x);
x-=2;
System.out.println(x);
x+=3;
System.out.println(x++);
System.out.println(++x);
System.out.println(x--);
System.out.println(--x);
```

4. ¿Qué se muestra por pantalla?

```
char A = 'c';
char B;
System.out.println(A++);
System.out.println(A++);
System.out.println(++A);
B = A++;
System.out.println(++A);
System.out.println(B++);
System.out.println(++B);
```

6. ¿Qué se muestra por pantalla?

```
int a = 1, b = 2, c;
c = a + b++;
System.out.println(c);
c = a + ++b;
System.out.println(c);
c = ++a + b;
System.out.println(c);
c = ++a + ++b;
System.out.println(c);
c = ++a + b++;
System.out.println(c);
c = a++ + b;
System.out.println(c);
c = a++ + ++b;
System.out.println(c);
c = a++ + b++;
System.out.println(c);
```

7. Un programa contiene las siguientes declaraciones y asignaciones de variables:

```
int i = 1, j = 1, k = 1;
```

Determina el valor final de todas las variables que intervienen en cada una de las siguientes expresiones de asignación.

Las instrucciones son independientes unas de otras, es decir, el valor inicial en cada instrucción es

i = 1, j = 1, k = 1.

- a) `i = ++j;`
- b) `i = k++;`
- c) `i = k + ++j;`
- d) `i = i + j++;`

- g) `i = j + ++k;`
- h) `i = ++k + k;`
- i) `i = k++ + k;`
- j) `i += ++k + k;`

9. Determina el valor de cada una de las siguientes expresiones:

- a) `2 + 3 < 2 * 3 || 6 < 10`
- b) `8 == 6 * 2 && 12 < 15`
- c) `8 == 6 * 2 || 12 < 15`
- d) `!(3 < 5)`
- e) `2 + 2 / 3 >= 2 && 13 % 3 * 2 == 2`
- f) `5 == 1 / 5`
- g) `5 == 5 % 1`
- h) `3 == 10 / 3 && 3 == 10.0 / 3`
- i) `7 % 4 % 2 / 2 + 10 % 3 % 2 * 3 / 2`

10. Sean las siguientes declaraciones de variables:

```
int i;  
long ln;  
short s;  
float f;  
double d;  
char c;  
byte b;
```

Determina el tipo de dato del resultado de las siguientes expresiones:

- | | | | | |
|-------------|----------------|--------------------|---------------|---------------|
| a) $i + ln$ | b) $b + c + s$ | c) $d + ln$ | d) $ln + s$ | e) $b + f$ |
| f) $f + d$ | g) $d + c$ | h) $i + ln + f$ | i) $c + s$ | j) $s + b$ |
| k) $i + 2L$ | l) $.5 * f$ | m) $2E4f + i + ln$ | n) $0B10 + s$ | o) $0x2 + ln$ |

11. Dada una variable entera N, escribe las instrucciones de asignación que realicen lo indicado en cada uno de los apartados siguientes:

- a) Sumar 5 a N.
- b) Restar 10 a N.
- c) Multiplicar por 3 el valor de N.

12. Escribe las expresiones algorítmicas correspondientes a las siguientes operaciones:

- a) El doble de un número N
- b) El triple de un número N
- c) Seis veces la diferencia de dos números enteros A y B
- d) La diferencia entre el producto de A por B y la suma de C más D
- e) La mitad de la última cifra de un número entero A
- f) La suma de los dígitos de un número entero N de 3 cifras
- g) La suma de la última cifra de los números enteros N y M
- h) Comprobar si un número entero N es múltiplo de 2 y de 3
- i) Comprobar si la última cifra de un número entero N es par
- j) Comprobar si la primera cifra de un número entero N de 3 cifras es impar
- k) Comprobar si la primera cifra de un número entero N de 4 cifras es par
- l) Comprobar si una variable A de tipo carácter contiene una letra mayúscula
- m) Comprobar si una variable A de tipo carácter contiene una letra mayúscula o minúscula.
- n) Comprobar si una variable A de tipo carácter no contiene una letra mayúscula
- o) Comprobar si una variable A de tipo carácter no contiene una letra mayúscula o minúscula.
- p) Comprobar si el contenido de la variable N termina en 0 ó en 7
- q) Sumar a una variable N de tipo entero su dígito situado más a la derecha.

13. Escribe las expresiones algorítmicas correspondientes a las siguientes operaciones:

- a) Sumar a una variable N de tipo entero su dígito situado más a la derecha. Por ejemplo si N contiene el valor 123, después de la operación contendrá el valor 126. Si N contiene el valor 7, después de la operación contendrá el valor 14.
- b) Comprobar si un número entero N de cuatro cifras es capicúa. Un número es capicúa cuando se puede leer igual de derecha a izquierda o de izquierda a derecha. Ejemplos de números de cuatro cifras capicúas: 1221, 3003, 5555.
- c) Una variable entera M contiene un número de mes. Comprobar si corresponde a un mes de 30 días.
- d) Quitarle a un número entero N su última cifra. Supondremos que N tiene más de una cifra. Por ejemplo si N contiene el valor 123, después de la operación contendrá el valor 12.
- e) Quitarle a un número entero N de 5 cifras su primera cifra. Por ejemplo si N contiene el valor 12345, después de la operación contendrá el valor 2345.
- f) Comprobar si una variable C de tipo char contiene un dígito. (Carácter entre 0 y 9).
- g) Dado un número N de cuatro cifras, comprobar si la primera cifra (la más a la izquierda) es impar.
- h) Dado un número N de cinco cifras, comprobar si la primera cifra (la más a la izquierda) es igual a la segunda.
- i) Determinar si un número entero N de 5 cifras es capicúa.
- j) Comprobar si una variable C de tipo char contiene una vocal mayúscula.
- k) Comprobar si una variable C de tipo char no contiene una vocal mayúscula.
- l) Dadas dos variables A y B de tipo char, comprobar si las dos contienen una vocal minúscula
- m) Dada una variable A que contiene un año, determinar si ese año es bisiesto. Un año es bisiesto si es divisible por 4 y no por 100 ó si es divisible por 400
- n) Dado un número N de dos cifras, comprobar si las dos cifras son iguales.
- o) Dado un número N de dos cifras, comprobar si la suma de sus cifras es un número par.
- p) Dado un número N de tres cifras, comprobar si la cifra del centro es la mayor.
- q) Dado un número N de cuatro cifras, comprobar si alguna de las cifras es un 4.
- r) Dado un número N de 4 cifras, asigna a una variable X las dos primeras cifras del número.
- s) Dado un número entero N, modifícalo restando a N el valor de su última cifra.
Por ejemplo, si N = 123, el valor final de N debe ser 120.
- t) Dados dos números enteros N y M, modifica M restándole la última cifra de N.
Por ejemplo si M = 123 y N = 47, el valor final de M debe ser 116.

14. Se tienen dos variables enteras A y B. Escribe las instrucciones necesarias para intercambiar sus valores entre sí. Utiliza una variable auxiliar para realizar el intercambio.

Por ejemplo, si A contiene un 1 y B contiene un 2 debes escribir las instrucciones de asignación necesarias para que al final el valor de A sea 2 y el valor de B sea 1.

15. Se tienen tres variables A, B y C. Escribe las instrucciones necesarias para intercambiar entre sí sus valores de forma que:

B toma el valor de A

A toma el valor de C

C toma el valor de B

Solo se puede utilizar una variable auxiliar.