

Informe UT3Problema3

Retos encontrados

El mayor reto al que me he enfrentado ha sido el comprender la relación de las variables “i” y “j” con respecto a la posición a la que hace referencia en la matriz cuando las empleas en un doble bucle “for” para recorrer una array bidimensional.

Una vez asimilado el concepto puedes prever la posición por la que el bucle está pasando y con este conocimiento puedes escribir el código necesario para resolver las diferentes situaciones que se plantean a lo largo del problema.

Análisis de los datos

El programa genera una matriz de 1 y 0 de manera aleatoria. Dependiendo de la matriz obtenida el programa muestra los datos solicitados en cada punto del programa. En caso de que la matriz posea solo ceros nos muestra un mensaje diciendo lo ocurrido.

Posibles mejoras

Una posible mejora sería dar al usuario la posibilidad de elegir los caracteres que aparecen en la matriz (asteriscos y almohadillas por ejemplo) empleando un menú al iniciar el programa,