

# Unitat 2: HTML5

## 1. Introducció. HTML, textos

### 0.- Creació d' un document HTML bàsic.

Crear una pàgina HTML amb l'estructura bàsica (elements html, head, indicant joc de caràcters, el títol i body, escriu en l'un text senzill i col·loca un comentari... Utilitzar bloc de notes.



```
Archivo  Editar  Ver  Buscar  Herramientas  Documentos  Ayuda

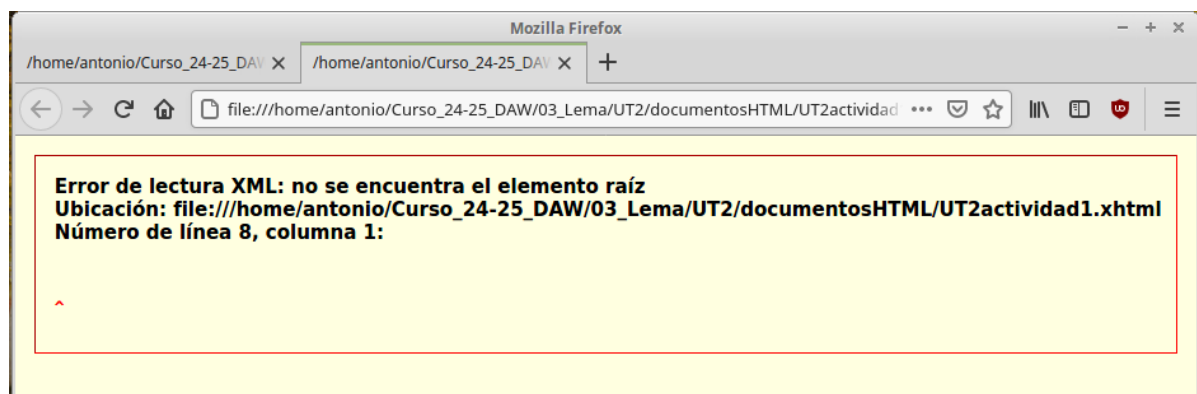
UT2actividad0.html x
<!doctype html>
<html lang="es">

  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="author" content="Periko los Palotes">
    <title> UT2actividad2 </title>
  </head>

  <body>
    <h1> Lorem Ipsum </h1>
    <h3> Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor
incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Nisl tincidunt eget nullam non. Quis hendrerit
dolor magna eget est lorem ipsum dolor sit. Volutpat odio facilisis mauris sit amet massa.
Commodo odio aenean sed adipiscing diam donec adipiscing tristique. Mi eget mauris pharetra et.
Non tellus orci ac auctor augue. Elit at imperdiet dui accumsan sit. Ornare arcu dui vivamus
arcu felis. Egestas integer eget aliquet nibh praesent. In hac habitasse platea dictumst
quisque sagittis purus. Pulvinar elementum integer enim neque volutpat ac.Senectus et netus et
malesuada. Nunc pulvinar sapien et ligula ullamcorper malesuada proin. Neque convallis a cras
semper auctor. Libero id faucibus nisl tincidunt eget. Leo a diam sollicitudin tempor id. A
lacus vestibulum sed arcu non odio euismod lacinia. In tellus integer feugiat scelerisque.
Feugiat in fermentum posuere urna nec tincidunt praesent. Porttitor rhoncus dolor purus non
enim praesent elementum facilisis. Nisi scelerisque eu ultrices vitae auctor eu augue ut
lectus. Ipsum faucibus vitae aliquet nec ullamcorper sit amet risus. </h3>
  </body>

</html>
```

1.- Crea un document XHTML amb diversos errors. Obre el document amb un navegador i estudia els missatges d'error. Solució d'un en un.



```

<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional1.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
  <title>Ejemplo</title>
</head>

```

2.- Explica amb les teves paraules i breument què fa cada línia de codi.

<html>	Indica al navegador el inicio del código HTML
<head>	Comienza la cabecera de la página
<title>Head First Lounge</title>	Muestra el mensaje escrito en la pestaña del navegador
</head>	Cierra la cabecera de la página
<body>	Comienza el cuerpo de la página
<h1>Welcome to the Head First Lounge</h1>	Creamos un encabezado
	Insertamos una imagen
<p>	Creamos un párrafo
Join us any evening for refreshing elixirs, conversation and maybe a game or two of <em>Dance Dance Revolution</em>.	Resaltamos una parte del texto
Wireless access is always provided; BYOWS (Bring your own web server).	
</p>	Cerramos un párrafo
<h2>Directions</h2>	Creamos un encabezado
<p>	Creamos un párrafo
You'll find us right in the center of downtown Webville. Come join us!	
</p>	Cerramos un párrafo
</body>	Cerramos el cuerpo de la página
</html>	Indicamos que terminamos el código de la página

### 3.- Troba els errors.

A continuació, trobem un fitxer HTML amb alguns errors a les etiquetes. La teva feina és fer-te passar pel navegador i localitzar aquests errors.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <cabecera> // Esto se llama header
    <meta charset="utf8">
    <title>ERRORES
  </cabecera> // Esto se llama header
  <body>
    <h1><strong>Corrige los errores</h1></strong> // Aquí falta una etiqueta de apertura
    <H2>Índice de contenidos</H2>
    <ul>
      <li>Enlace </li>
      <li><a href=""></a>Enlace 4</li><br> // la etiqueta de cierre </a> no va ahí
    </ul>
    <h2><p color=red>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit.
    Dolorem at nostrum iure vitae veritatis officiis officia nam aperiam
    consequatur, dolor in unde beatae labore quibusdam, nihil assumenda
    eligendi sint!<br><br> Maiores.</p> </h2>
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Ex mollitia quia,
    corporis dicta, eaque itaque. //Este parrafo no tiene etiquetas ni de apertura ni de cierre
  </body>
</html>
```

### 4. ¿Qui és cadascú?

De cada uno de los siguientes elementos, que se encuentran disfrazados, se trata de adivinar qué elementos son, y si son elementos de bloque o en línea (inline):

	Nombre	¿Bloque o Inline?
Soy el encabezado número 1	<h1>	Bloque
Preparado para enlazar con otra página	<href>	En línea
Emfatiza el texto conmigo	<Strong>	En línea
Soy una lista y no tengo mis cosas en orden	<ul>	Bloque
Soy un rompelíneas	 	En línea
Soy un ítem que vive dentro de una lista	<li>	Bloque
Mantengo mi lista de ítems en orden	<ol>	Bloque
Lo sé todo sobre imágenes	<img>	Línea
Cita dentro de un párrafo conmigo	<h1>	Bloque
Úsame para citar texto por sí solo	<p>	Bloque

5. Busca informaci3 relativa al primer servidor web que va utilitzar Tim Beners-Lee. Compara les caracteristiques d' aquest servidor amb les d' un ordinador modern.

Berners-Lee us3 un NeXTcube como el primer servidor web del mundo.

- Fecha de venta: Octubre de 1988
- Procesador: Motorola 68030 a 25Mhz
- Gr3fica: 2bits y 256Kb de VRAM
- Memoria: 128KB ROM y 8MB RAM ampliable a 64MB
- Almacenamiento: HDD de 40MB y unidad de disco 3ptico de 256MB
- Conexion a ethernet: 10-Base-2

Comparar este quipo con un equipo actual es como comparar un carro de bueyes con un camion moderno, cumplen la misma funcion, pero sus capacidades son abismalmente diferentes.

6. A partir del text que se't proporciona, has de crear una p3gina web que tingui el mateix aspecte que la següent imatge:

- Adem3s, tienes que tener en cuenta los siguientes requisitos:
- El t3tulo de la p3gina debe ser Tim Berners-Lee.
- El texto "Tim Berners-Lee" como encabezado de nivel 1.
- El texto "Biograf3a" como encabezado de nivel 2.
- Todas las siglas, como HTTP, W3C o MIT deben aparecer como texto destacado.
- Los nombres de las instituciones o empresas, como Consorcio de la World Wide Web ( W3C ) con sede en el MIT, para supervisar y estandarizar el desarrollo de las tecnolog3as sobre las que se fundamenta la Web y que permiten el funcionamiento de Internet.
- Los nombres de las instituciones o empresas, como Consorcio de la World Wide Web ( W3C ) con sede en el MIT, para supervisar y estandarizar el desarrollo de las tecnolog3as sobre las que se fundamenta la Web y que permiten el funcionamiento de Internet.
- Web o Universidad de Oxford, deben aparecer como texto enfatizado.
- Adem3s, debes utilizar alg3n color en los t3tulos de cada p3rrafo.

## Tim Berners-Lee

Sir Timothy "Tim" John Berners-Lee (Londres, Reino Unido, 8 de junio de 1955) es un cient3fico de la computaci3n brit3nico, conocido por ser el padre de la Web. Estableci3 la primera comunicaci3n entre un cliente y un servidor usando el protocolo **HTTP** en noviembre de 1989. En octubre de 1994 fund3 el Consorcio de la World Wide Web ( **W3C** ) con sede en el **MIT**, para supervisar y estandarizar el desarrollo de las tecnolog3as sobre las que se fundamenta la Web y que permiten el funcionamiento de Internet.

### Biograf3a

Naci3 en el sudoeste de Londres en 1955. Sus padres eran matem3ticos y formaron parte del equipo que construy3 el Manchester Mark I (una de las primeras computadoras). Durante el tiempo que estuvo en la universidad, construy3 una computadora con una soldadora, circuitos **TTL**, un procesador Motorola 68000 y un televisor viejo. Se gradu3 en f3sica en 1976 en el Queen's College de la *Universidad de Oxford*. Conoci3 a su primera esposa en este periodo. En 1978, trabaj3 en D.G. Nash Limited (tambi3n en Poole) escribi3 un sistema operativo.

### Desarrollo de su carrera

Berners-Lee trabaj3 en el **CERN** desde junio hasta diciembre de 1980. Durante ese tiempo, propuso un proyecto basado en el hipertexto para facilitar la forma de compartir y la puesta al d3a de la informaci3n entre investigadores. En este periodo tambi3n construy3 un programa llamado Enquire que no lleg3 a ver la luz. Despu3s de dejar el **CERN**, en 1980, se fue a trabajar a la empresa de John Poole Image Computer Systems Ltd., pero regres3 al **CERN** otra vez en 1984. En 1989, el **CERN** era el nodo de Internet m3s grande de Europa y Berners-Lee vio la oportunidad de unir Internet y el hipertexto (**HTTP** y **HTML** ), de lo que surgir3a la World Wide Web. Desarroll3 su primera propuesta de la Web en marzo de 1989, pero no tuvo mucho eco, por lo que en 1990 y con la ayuda de Robert Cailliau, hicieron una revisi3n que fue aceptada por su gerente, Mike Sendall. Us3 ideas similares a las que hab3a usado en el sistema Enquire para crear la *World Wide Web*, para esto dise1o y construy3 el primer navegador (llamado WorldWideWeb y desarrollado con NextStep) y el primer servidor web al que llam3 httpd (HyperText Transfer Protocol daemon).

```
El modo restringido está destinado a la navegación segura por el código. Confíe en esta ventana para habilitar todas las funciones. Administrar Más información

Ut2actividad7.html x
home > ciclost > Curso_24-25_DAW > 03_Lema > UT2 > actividades > actividad7 > Ut2actividad7.html > html > body > p > i

1 <html>
2 <header>
3 <title>Tim Berners-Lee</title>
4 </header>
5 <body>
6 <h1 style="color:blue">Tim Berners-Lee</h1>
7 <p>
8 Sir Timothy "Tim" John Berners-Lee (Londres, Reino Unido, 8 de junio de 1955) es un
9 científico de la computación británico, conocido por ser el padre de la Web. Estableció la
10 primera comunicación entre un cliente y un servidor usando el protocolo <strong>HTTP</strong> en
11 noviembre de 1989. En octubre de 1994 fundó el Consorcio de la World Wide Web ( <strong>W3C</strong> )
12 con sede en el <strong>MIT</strong>, para supervisar y estandarizar el desarrollo de las tecnologías sobre las
13 que se fundamenta la Web y que permiten el funcionamiento de Internet.
14 </p>
15 <h2 style="color:red">Biografía</h2>
16 <p>
17 Nació en el sudoeste de Londres en 1955. Sus padres eran matemáticos y formaron parte
18 del equipo que construyó el Manchester Mark I (una de las primeras computadoras).
19 Durante el tiempo que estuvo en la universidad, construyó una computadora con una
20 soldadora, circuitos <strong>TTL</strong>, un procesador Motorola 68000 y un televisor viejo. Se graduó en
21 física en 1976 en el Queen's College de la <i>Universidad de Oxford</i>. Conoció a su primera
22 esposa en este periodo. En 1978, trabajó en D.G. Nash Limited (también en Poole) escribiendo
23 un sistema operativo.
24 </p>
25 <h2 style="color:green">Desarrollo de su carrera</h2>
26 <p>
27 <u>Berners-Lee trabajó en el <strong>CERN</strong></u> desde junio hasta diciembre de 1980. Durante ese tiempo,
28 propuso un proyecto basado en el hipertexto para facilitar la forma de compartir y la puesta
29 al día de la información entre investigadores. En este periodo también construyó un
30 programa llamado Enquire que no llegó a ver la luz.
31 Después de dejar el <strong>CERN</strong>, en 1980, se fue a trabajar a la empresa de John Poole Image
32 Computer Systems Ltd., pero regresó al <strong>CERN</strong> otra vez en 1984.
33 En 1989, el <strong>CERN</strong> era el nodo de Internet más grande de Europa y Berners-Lee vio la
34 oportunidad de unir Internet y el hipertexto (<strong>HTTP</strong> y <strong>HTML</strong> ), de lo que surgió la
35 Web. Desarrolló su primera propuesta de la Web en marzo de 1989, pero no tuvo mucho
36 eco, por lo que en 1990 y con la ayuda de Robert Cailliau, hicieron una revisión que fue
37 aceptada por su gerente, Mike Sendall. Usó ideas similares a las que había usado en el
38 sistema Enquire para crear la <i>World Wide Web</i>, para esto diseñó y construyó el primer
39 navegador (llamado WorldWideWeb y desarrollado con NextStep) y el primer servidor web
40 al que llamó httpd (HyperText Transfer Protocol daemon).
41 </p>
42 </body>
43 </html>
```



7. Escriu el codi necessari de Llistes per fer la següent web:

## Listas

### Listas desordenadas anidadas

- Primer elemento tipo disco
- Segundo elemento tipo disco
- Este elemento muestra como anidar listas
  - Primer elemento lista anidada
  - Segundo elemento lista anidada
  - Tercer elemento lista anidada
    - Primer elemento tipo cuadrado
    - Segundo elemento tipo cuadrado
  - Cuarto elemento despues de la anudación
- Último elemento

### Listas ordenadas

- Números
  - a. Griegos: 1,2,3
  - b. Romanos
    - Mayúsculas (I,II,III,...)
    - Minúsculas (i,ii,iii,...)
- Letras
  - a. Mayúsculas (A,B,C,...)
  - b. Minúsculas (a,b,c,...)

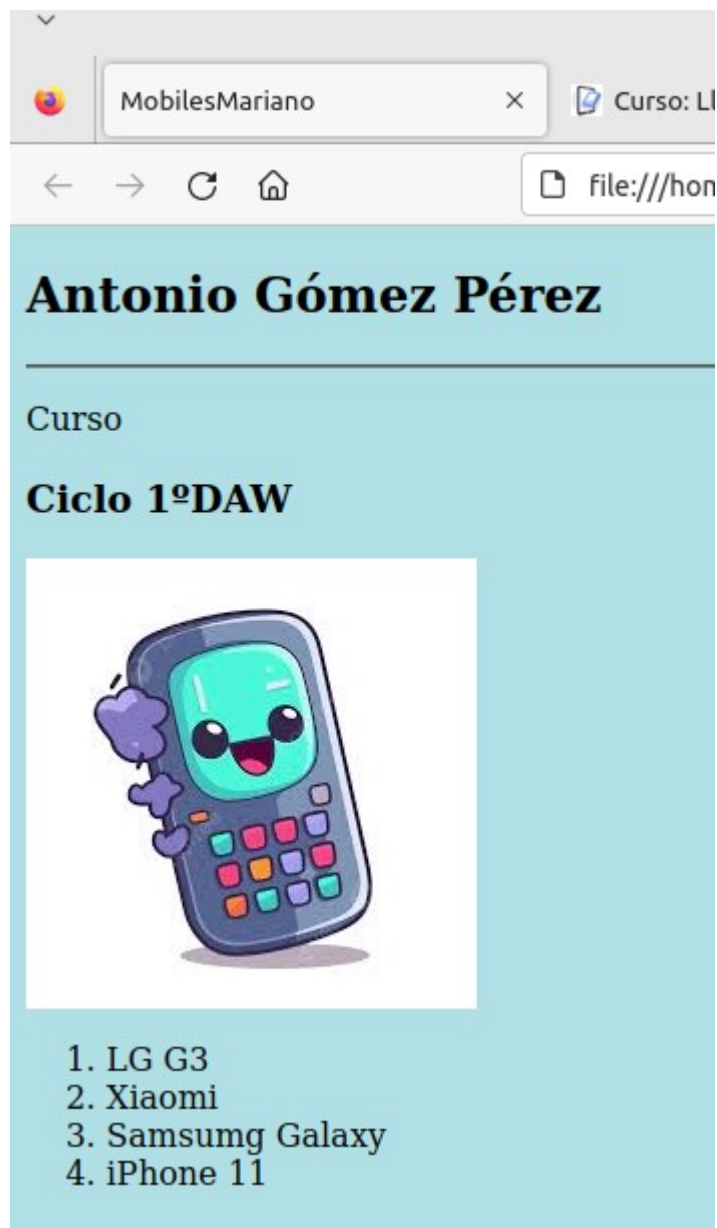
### Listas ordenadas encajadas

1. Ficheros HTML
2. Ficheros de imagenes
  - i. Naturaleza muerta
  - ii. Paisajes
    - a. Primavera
    - b. Verano
    - c. Otoño
    - d. Invierno
3. Ficheros

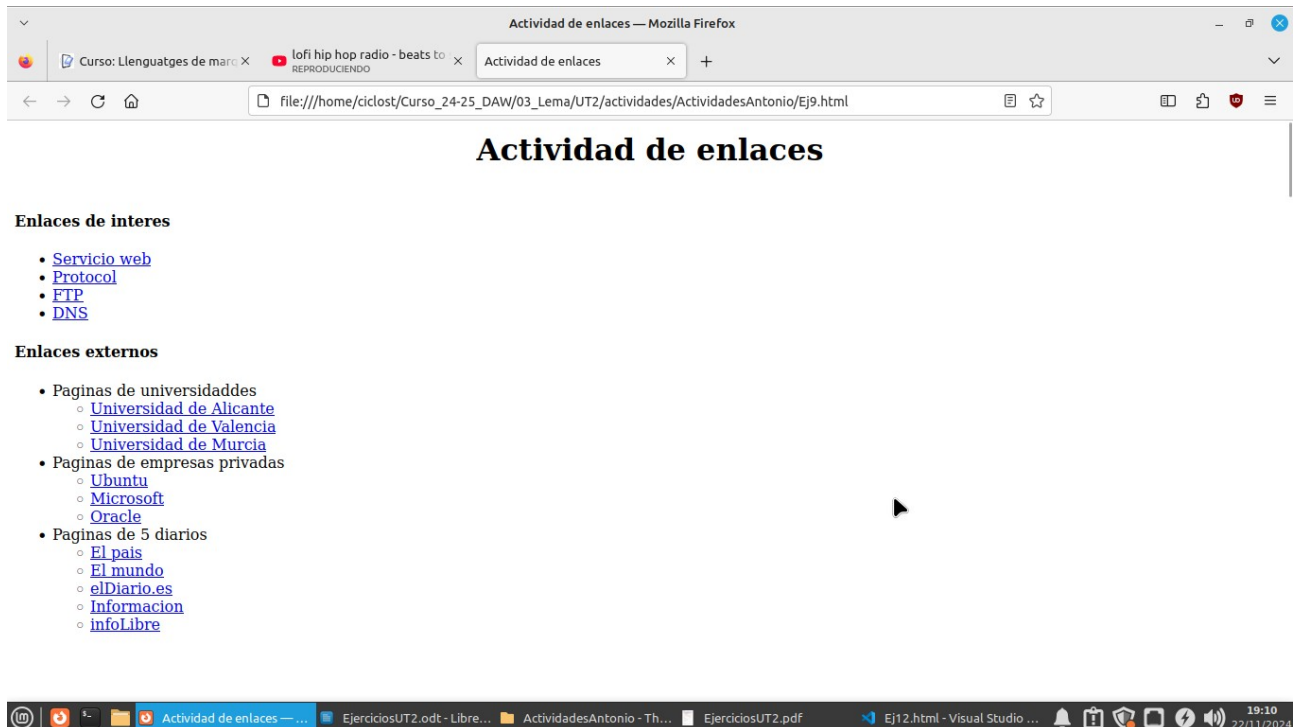
### Listas ordenadas y no ordenadas

- Ficheros HTML
  10. Ficheros de prueba
    - prueba1.html
    - prueba2.html
    - prueba3.html
  11. Ficheros
  12. Ficheros
- Ficheros de imagenes
- Ficheros de SO
- Ficheros de video

8. Crea una pàgina web (relacionada amb una botiga de mòbils) anomenada e8.html. Insereix:



9.Fes la següent pàgina web:



10. L'objectiu és crear aquesta pàgina. Com que encara no hem arribat a CSS, no el podem formatar ni estilitzar. El que podem fer és donar-li l'estructura. Simplement, hauràs de construir l'estructura de la galeria, amb les diferents imatges. Les imatges es poden trobar a la carpeta de descàrregues.





11. Realizar una tabla con los días de la semana con vuestro horario. Haced uso de colspan y rowspan.

mp hop radio - beats to

×

Horario

×

+

home/ciclost/Curso\_24-25\_DAW/03\_Lema/UT2/actividades/ActividadesAntonio/Ej11.html

Horario					
Horas	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes
15:00-15:55	Entornos	Programacion	Programacion	Programacion	Programacion
15:55-16:50					
16:50-17:45	Proyecto	Ingles	Base	Entornos	Sistemas
17:45-18:05	Recreo				
18:05-19:00	IPE	Sistemas	Base	Ingles	Sistemas
19:00-19:55	Lenguaje	Base	IPE	Sistemas	IPE
19:55-20:50			Lenguaje		Base

12. Realiza la següent web:

## Ejercicio práctico con tablas

					
<b>Capacidad</b>	2GB	4GB	8GB	32GB	2gb
<b>Colores</b>	Blanco	<ul style="list-style-type: none"> <li>Negro</li> <li>Rosa</li> <li>Dorado</li> </ul>	Negro	<ul style="list-style-type: none"> <li>Negro</li> <li>Banco</li> </ul>	
<b>Pantalla</b>	3 Pulgadas			7 Pulgadas	
<b>Tiempo de carga</b>	1 hora			5 horas	
				30 minutos para 75%	

### 13. Formulari camps

<div>← → ↺ 🏠</div>	<div>🔍</div>
Fecha <input type="text" value="dd / mm / aaaa"/>	Hora <input type="text" value="-- : --"/>
Fecha y hora <input type="text" value="dd / mm / aaaa , -- : --"/>	Web <input type="text" value="cosa@noseque.algo"/>
Correo <input type="text"/>	Semana <input type="text"/>
Mes <input type="text"/>	Género <input type="radio"/> Hombre <input checked="" type="radio"/> Mujer <input type="radio"/> Otr@s
Valor numérico <input type="text"/>	Dispositivos electrónicos <input type="checkbox"/> PC <input type="checkbox"/> Tableta <input type="checkbox"/> Mòbil
De dos en dos <input type="text"/>	<input type="text"/> Selecciona el nivel de estudios actual <input type="text" value="Sin estudios"/>
Contraseña <input type="text"/>	<input type="text"/> Selecciona el editor que mas te gusta <input type="text" value="Net beans"/>
Texto <input type="text"/>	Rango: <input type="range"/>
Telefono <input type="text" value="123-456-789"/>	Color: <input type="text"/>
Hora <input type="text" value="-- : --"/>	<input type="button" value="Examinar..."/> No se ha seleccionado ningún archivo.
	<input type="button" value="Enviar"/> <input type="button" value="Borrar"/>

## 14. Formulari d'inscripció Cicles:

file:///home/ciclos/Curso\_24-25\_DAW/03\_Lema/012/actividades

# HOJA DE INSCRIPCIÓN DE CICLOS FORMATIVOS

### Datos personales

Nombre:

Apellidos:

DNI:

Localidad Nacimiento: Provincia

Sevilla ▼

Fecha nacimiento:

Dirección:

Código postal:

### Forma de acceso

• ☐ Directo

☐ Bachillerato LOG Modalidad

☐ Experimental

☐ COU opción

☐ FP2

☐ Otros (especifique)

• ☐ Prueba libre

### Documentos adjuntados

☐ Fotocopia DNI ☐ Certificado Académico

☐ Otros documentos (Especifique)

Enviar solicitud

15. Diseñar una página web que permita visualizar simultáneamente tres periódicos dispuestos en la pantalla del modo que indica la tabla siguiente.

