UT1. Relación de ejercicios 2

Soluciones

1. Si a, b, c son variables enteras con valores a=8, b=3, c=-5, determina el valor de las siguientes expresiones aritméticas.

a) a + b + c (6)

b) 2 * b + 3 * (a - c) (45)

c) a / b (2)

d) a % b (2)

e) a / c (-1)

f) a % c (3)

g) a * b / c (-4)

h) a * (b / c) (0)

i) a * c % b (-1)

- j) a * (c % b) (-16)
- k) (3 * a 2 * b) % (2 * a c) (18)
- 1) 2 * (a / 5 + (4 b * 3)) % (a + c 2)
- m) a b c * 2 (15)
- n) (a 3 * b) % (c + 2 * a) / (a c)

o) a / c / 2 (0)

p) a / c / 2.0 (-0.5)

q) 5 / 2 * a (16)

r) 5.0 / 2 * a (20)

2. Si x, y, z son variables de tipo double con valores x = 88, y = 3.5, z = -5.2, determina el valor de las siguientes expresiones aritméticas. Obtén el resultado de cada expresión con un máximo de cuatro decimales.

a) x + y + z (86.3)

b) 2 * y + 3 * (x - z) (286.6)

c) x / y (25.1428)

- d) x % y (0.5)
- e) x / (y + z) (-51.7647)
- f) x / y + z (19.9428)
- g) 2 * x / 3 * y (205.3333)
- h) 2 * x / (3 * y) (16.7619)
- i) x * y z (313.2)
- j) z y / x + y (-1.7397)
- k) 3 * x z 2 * x (93.2)
- 1) 2 * x / 5 % y (0.2)
- m) x 100 / y / z (93.4945)

'5' -> 53

n) x - y - z * 2 (94.9)

3. Si c1, c2, c3 son variables de tipo char con valores c1='E', c2='5', c3='?', determina el valor numérico de las siguientes expresiones aritméticas. Para resolverlo necesitas saber el valor numérico correspondiente a esos caracteres según la tabla ASCII.

Valor numérico de todos los caracteres que intervienen en las expresiones según la tabla ASCII:

'E' -> 69

- '?' -> 63 '2' -> 50 '3' -> 51
- **'#'** -> 35

a) c1 + 1 (70)

- e) c3 + '#' (98)
- i) 3 * c2 (159)

- b) c1 c2 + c3 (79)
- f) c1 % c3 (6)
- j) '3' * c2 (2703)

c) c2 - 2 (51)

- g) '2' + '2' (100)
- k) c2 + 3 / c1 (53)

d) c2 - '2' (3)

- h) c1 / c2 * c3
 - (63) 1) 2 * c1 % 10 (8)

4. A partir de las siguientes declaraciones de variables:

```
byte b;
short s;
long ln;
int i, j;
float f;
double d;
char c;
```

Determina el tipo de dato del resultado de las siguientes expresiones:

```
a) i + c (int)
                             j) b + c (int)
                                                           s) j - 4L (long)
b) f - c (float)
                            k) b / c + s (int)
                                                           t) j - 4L * 2.5F (float)
c) d + f (double)
                            1) c + c (int)
                                                           u) b + 2.5 * i + 35F (double)
d) d + i (double)
                            m) i + ln + d (double)
                                                          v) 'a' + b (int)
e) i / f (float)
                            n) ln + c (long)
                                                          w) 'a' + c (int)
f) s + j (int)
                             o) 5 / j (int)
                                                           x) c + 2 (int)
g) d + j (double)
                             p) 5.2 / j (double)
                                                          y) c - ln / 2 (long)
h) s * c (int)
                             q) i * f * 2.5 (double)
                                                           z) 2 / i + 2.0 / j (double)
i) d + c (double)
                             r) ln * f * 2.5F (float)
```

5. Un programa contiene las siguientes declaraciones y asignaciones iniciales:

```
int i = 8, j = 5;

float x = 0.005F, y = -0.01F;

char c = 'c', d = 'd';
```

Determinar el valor de cada una de las siguientes expresiones:

```
a) (3 * i - 2 * j) % (2 * d - c) (14)
b) 2 * ((i / 5) + (4 * (j - 3)) % (i + j - 2)) (18)
c) (i - 3 * j) % (c + 2 * d) / (x - y) (-466.6667)
d) - (i + j) (-13)
g) -j (-5)
h) ++x (1.005)
i) y-- (-1.01)
j) i <= j (false)
k) c > d (false)
l) x >= 0 (true)
m) x < y (false)
n) j != 6 (true)
o) c == 99 (true)
p) 5 * (i + j) > 'c' (false)
```

- q) (2 * x + y) == 0 (true)
- r) 2 * x + (y == 0) (Operación no válida. No se pueden realizar operaciones aritméticas con un boolean)
- s) 2 * x + y == 0 (true)
- t) !(i <= j) (true)
- u) ! (c == 99) (false)
- v) !(x > 0) (false)
- w) (i > 0) && (j < 5) (false)
- x) (i > 0) || (j < 5) (true)
- y) (x > y) && (i > 0) || (j < 5) (true)
- z) $(x > y) \mid \mid (i > 0) \mid \mid (j < 5)$ (true)
- 6. Un programa contiene las siguientes declaraciones y asignaciones iniciales:

int
$$i = 8$$
, $j = 5$, k ;
float $x = 0.005F$, $y = -0.01F$, z ;
char a, b, $c = \c'$, $d = \c'$;

Determina el valor de cada una de las siguientes expresiones de asignación. Las instrucciones son independientes unas de otras.

a) k = (i + j)

(k = 13)

b) z = (x + y)

(z = -0.005)

c) i = j

- (i = 5)
- d) k = (int)(x + y)
- (k = 0)

e) k = c

(k = 99)

f) z = i / j

(z = 1.0)

g) a = b = d

- (a = 'd' b = 'd')
- h) i = j = k = 1
- $(i = 1 \ j = 1 \ k = 1)$
- i) z = x = k = 2
- (z = 2.0 x = 2.0 k = 2)
- j) j = k = i / 3
- (j = 2 k = 2)

k) i += 2

(i = 10)

1) y -= x

(y = -0.015)

m) x *= 2

(x = 0.01)

n) i /= j

(i = 1)

o) i %= j

(i = 3)

p) i += (j - 2)

(i = 11)