



L'esprit grand ouvert sur le monde

Routage & Sécurité

Nour EL MADHOUN

Enseignante-Chercheuse à l'ISEP

nour.el-madhoun@isep.fr

Plan

Partie 1: Routage

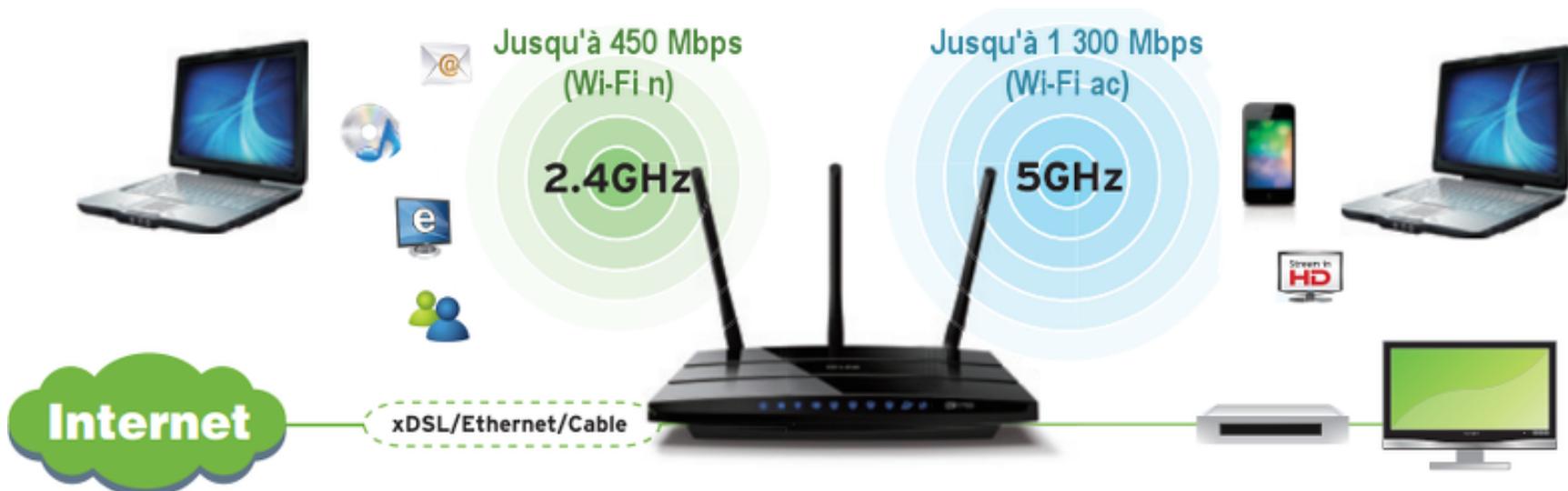
Partie 2: Sécurité

Partie 1: Routage

Les réseaux (Rappel)



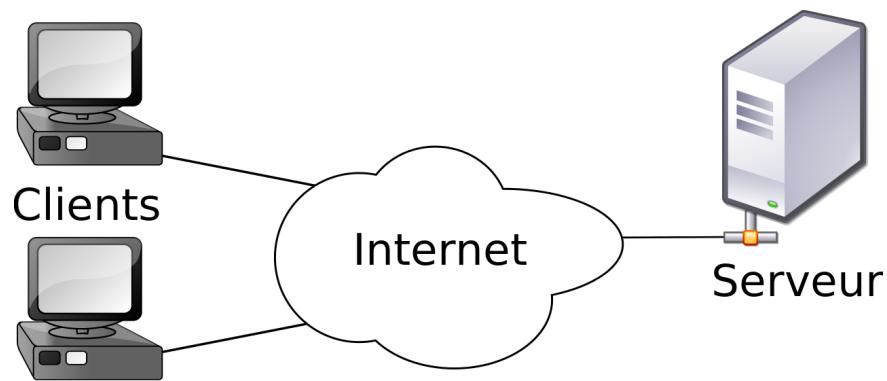
Les réseaux (Rappel)



Les réseaux (Rappel)

- ✓ Les réseaux ont pour fonction:
 - de **transporter des informations** afin de **réaliser des services** pouvant se trouver n'importe **où sur le globe**.
- ✓ Une série d'équipements **matériels et de processus logiciels** sont mis en œuvre pour **assurer ce transport**:
 - depuis **les câbles ou les ondes radio** dans lesquels **circulent les données jusqu'aux protocoles** permettant de les traiter.

Les réseaux (Rappel)

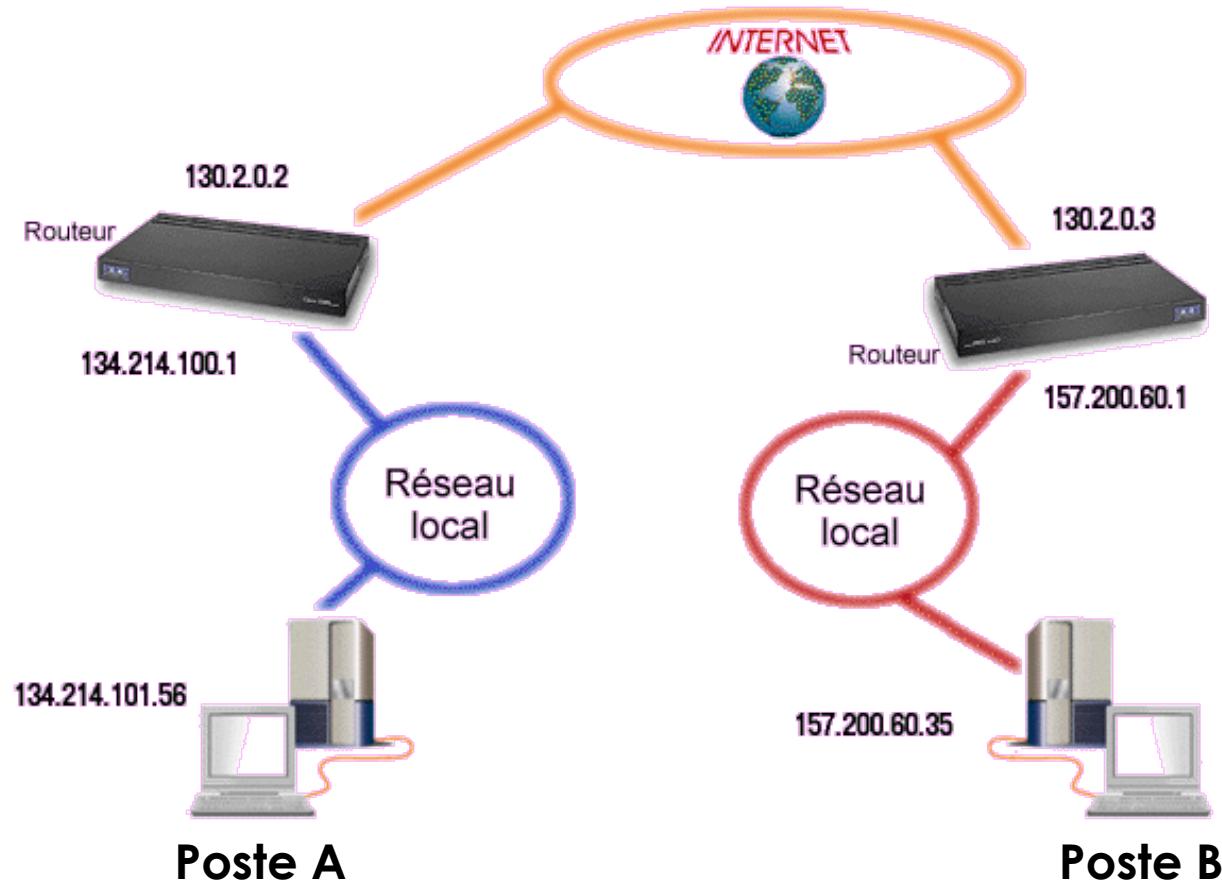


Modèle 1: Client/Serveur



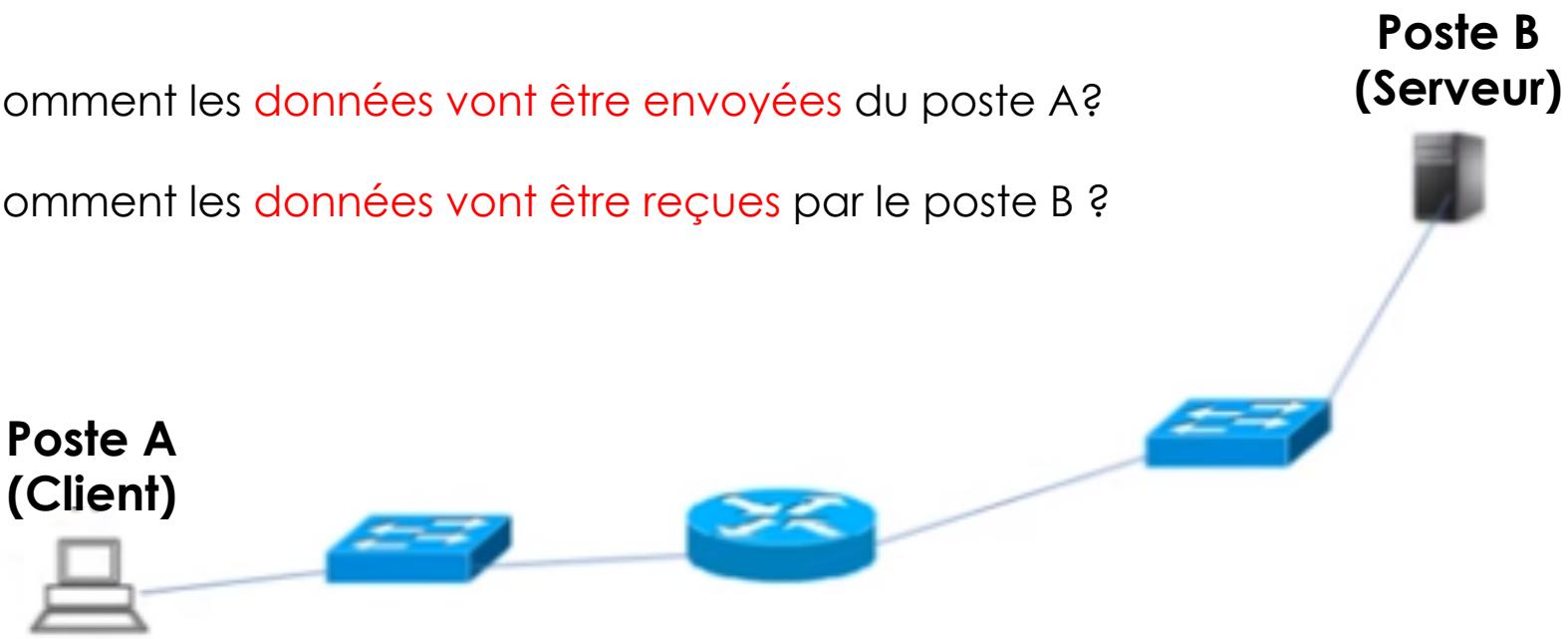
Modèle 2: Pair à Pair

Les réseaux (Rappel)

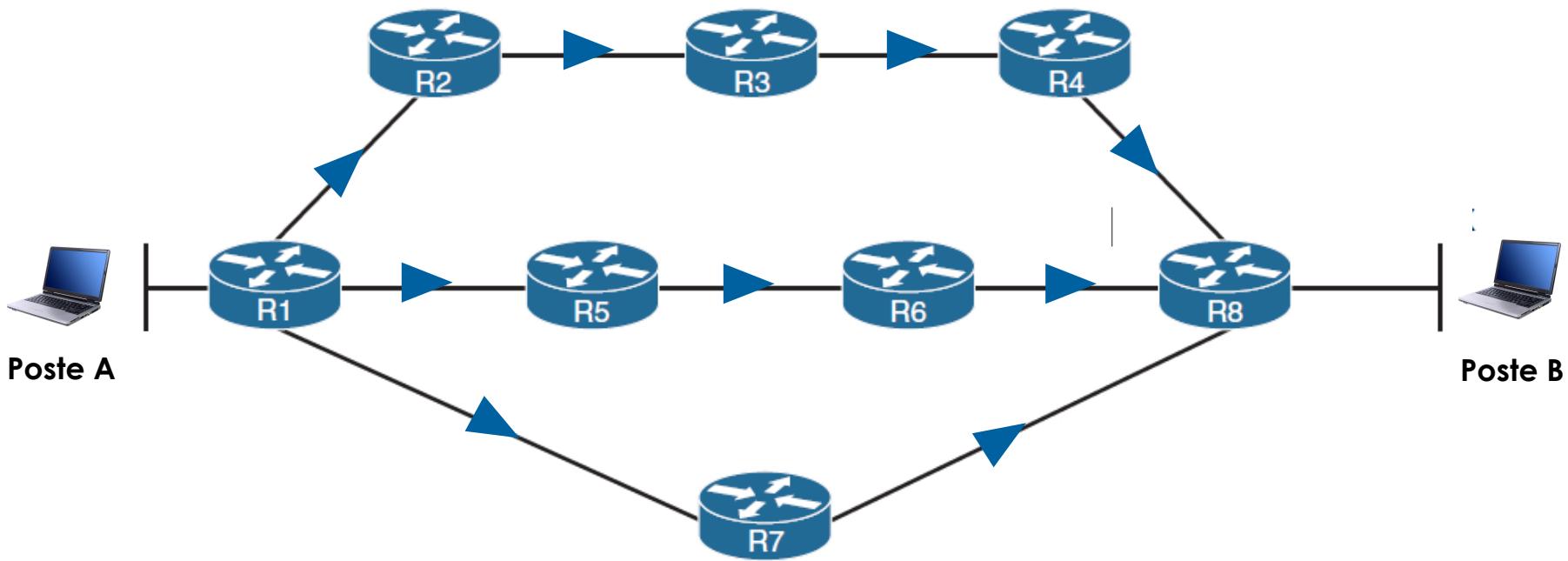


Les réseaux (Rappel)

- Comment les **données vont être envoyées** du poste A ?
- Comment les **données vont être reçues** par le poste B ?



Les réseaux (Rappel)



- Comment les **données** vont être envoyées du poste A?
- Comment les **données** vont être reçues par le poste B ?
- Quel **chemin** vont prendre **les données** ?

→ **Solution: Routage**

Le routage: définition

- ✓ Le **routage** est un **mécanisme** par lequel les données transmises sur le réseau d'un **expéditeur à un ou plusieurs destinataires**.
- ✓ Le **routage** est un **mécanisme** par lequel **des chemins sont sélectionnés** dans **un réseau** pour **acheminer les données** d'un **expéditeur** jusqu'à **un ou plusieurs destinataires**.

Le routage: définition

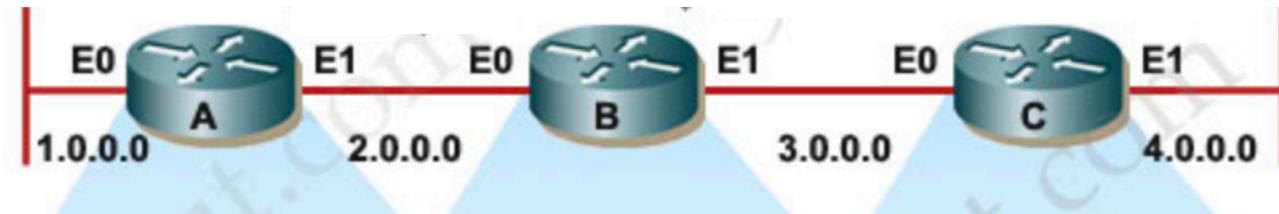
- ✓ Plusieurs protocoles de routage existent, on s'intéresse:
 - Protocole RIP (Routing Information Protocol)
 - Protocole OSPF (Open Shortest Path First)

Protocole RIP

- ✓ Protocole à **vecteur de distance**:
 - Le couple « **adresse IP/Distance** » est appelé « **vecteur de distance** »
 - **Distance** : **nombre de sauts** (routeurs) pour atteindre une destination ou un réseau
- ✓ Un routeur RIP construit **sa table de routage** en fonction **des vecteurs de distance**

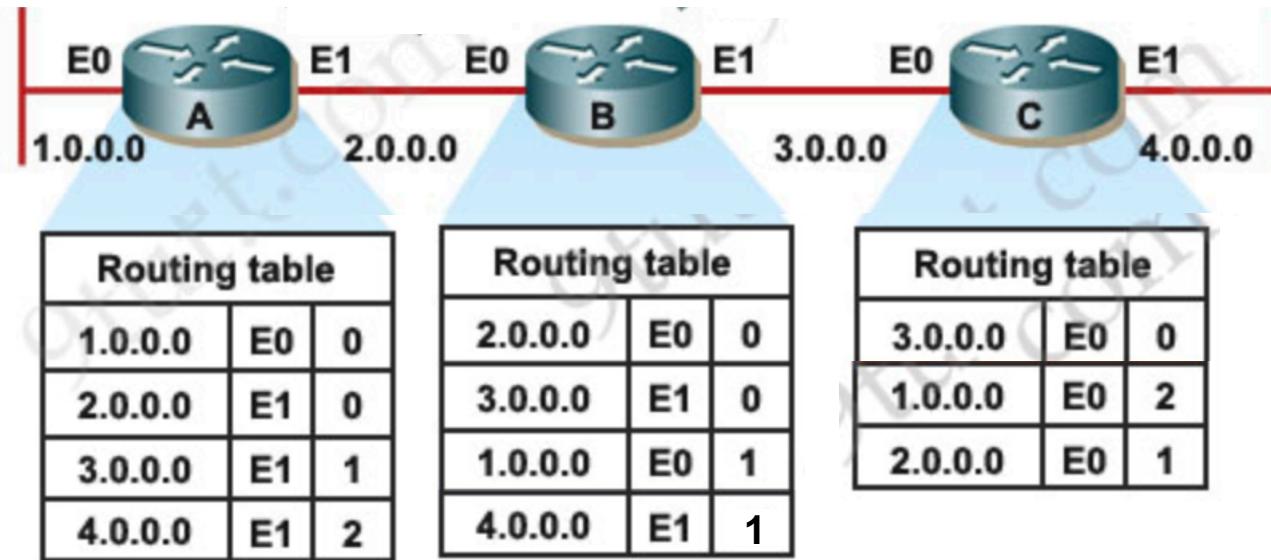
Protocole RIP

- ✓ Exemple:



Protocole RIP

- ✓ Exemple:

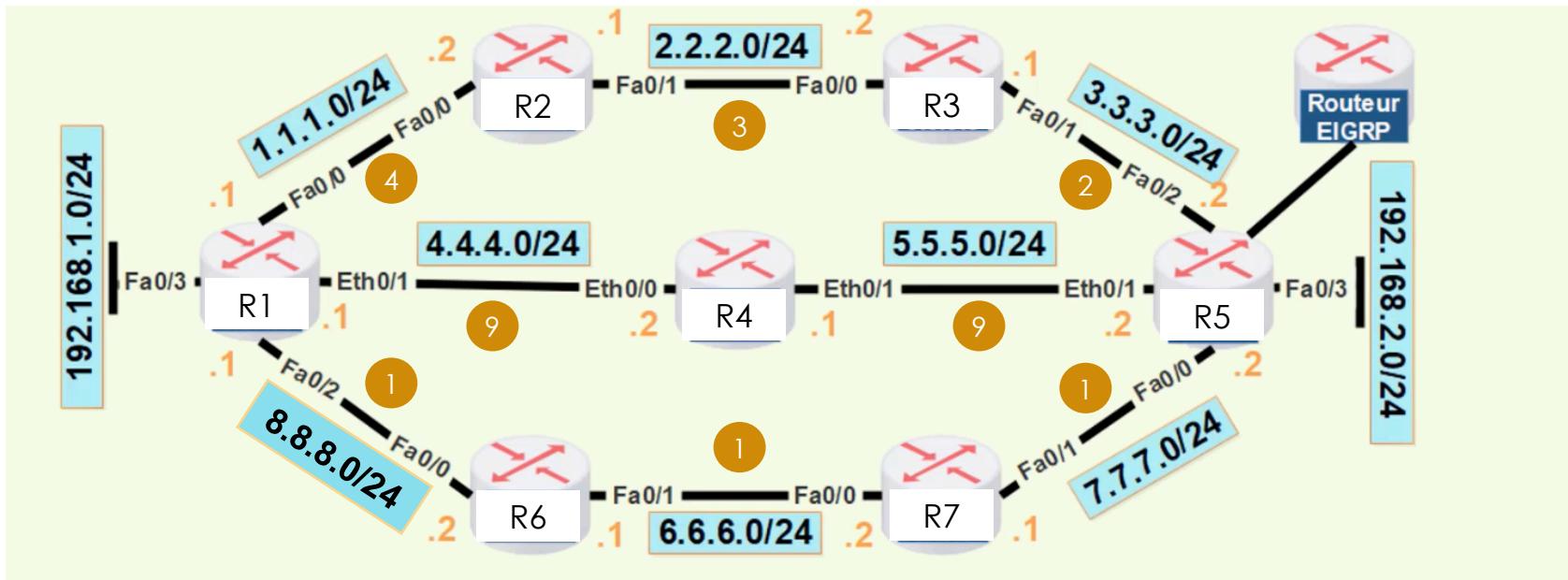


Protocole OSPF

- ✓ Protocole à **état des liens**:
 - Etat de liens: chaque lien a **un coût**
- ✓ Les routeurs OSPF collectent l'ensemble **des coûts des liens** et **construisent les tables de routage avec le plus court chemin** (somme des coûts plus petite): **Dijkstra**

Protocole OSPF

- ✓ Exemple:



Partie 2: Sécurité

Problèmes

- Réseaux Internet globalement ouvert
 - Explosion d'Internet
 - Développement des applications web amplifiant le vecteur d'attaques
 - Vulnérabilités exploitées par les pirates
 - Codes malveillants
 - De milliers de nouveaux codes malveillants par an
 - Virus, vers, spywares, etc.

Motivations d'un attaquant

- La rancune
- L'argent
- Un réseau se vante de la sécurité de son système: le défi
- La curiosité
- L'engagement politique



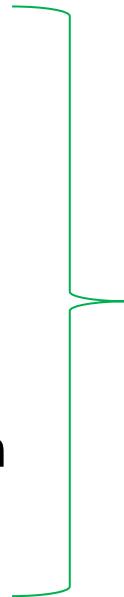
Cibles

- N'importe quel système informatique peut être piraté:
 - Les banques
 - Les serveurs militaires
 - Les universités
 - Les fournisseurs d'accès Internet



Propriétés de sécurité

- Confidentialité
- Intégrité
- Authentification
- Non-Répudiation

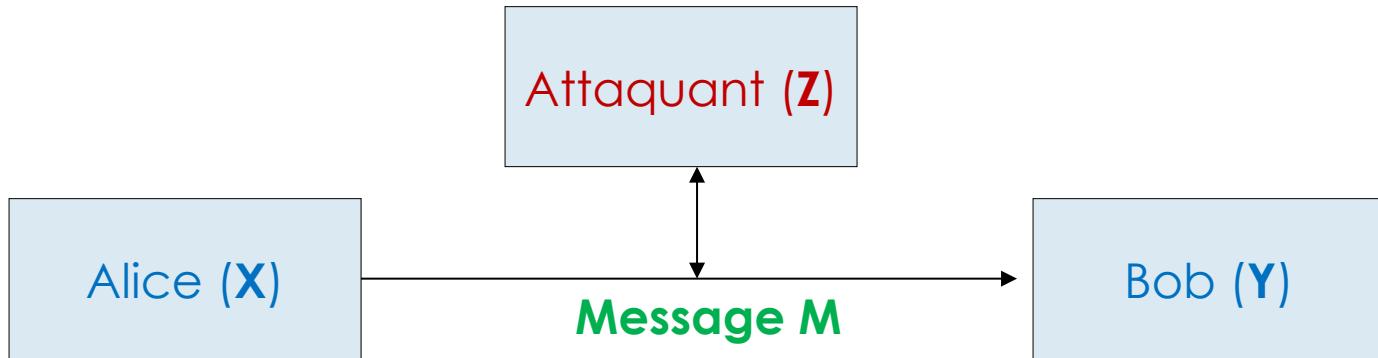


« Propriétés de la sécurité informatique »

Critères Fondamentaux

Propriétés de sécurité

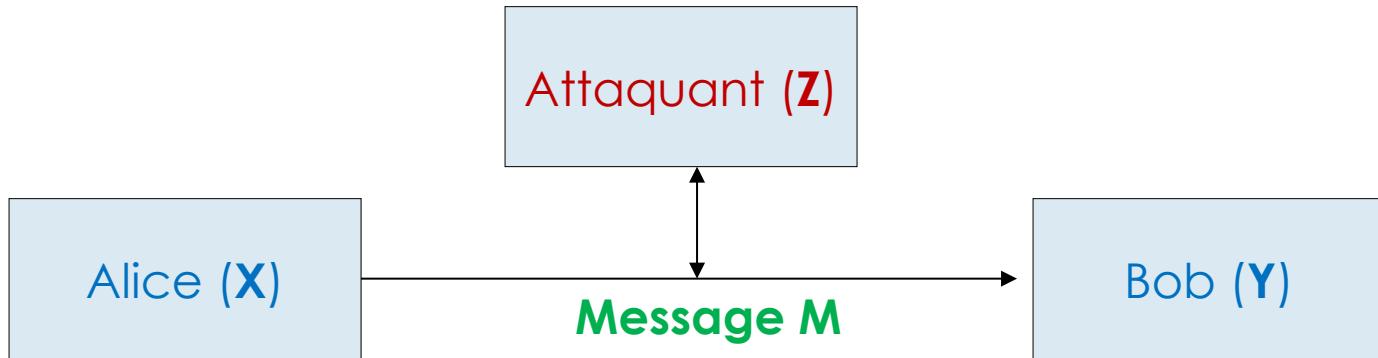
- Confidentialité:



- ✓ Empêcher Z d'**intercepter et lire** le contenu du **M**
- ✓ Seulement **X** et **Y** qui peuvent comprendre le contenu du **M**

Propriétés de sécurité

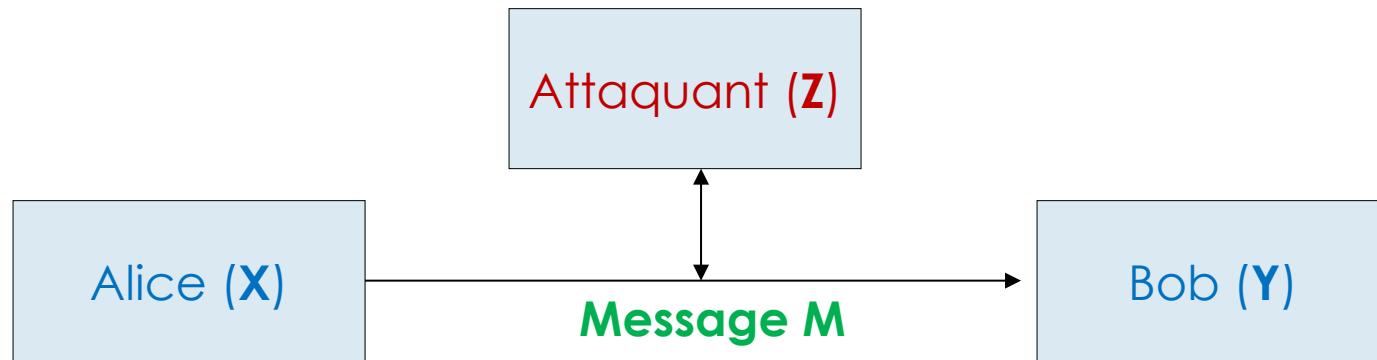
□ Intégrité:



- ✓ Empêcher **Z** de **modifier** le contenu du **M**
- ✓ Le contenu du **M** n'est pas modifié, d'une manière malveillante ou accidentelle, lors de la transmission

Propriétés de sécurité

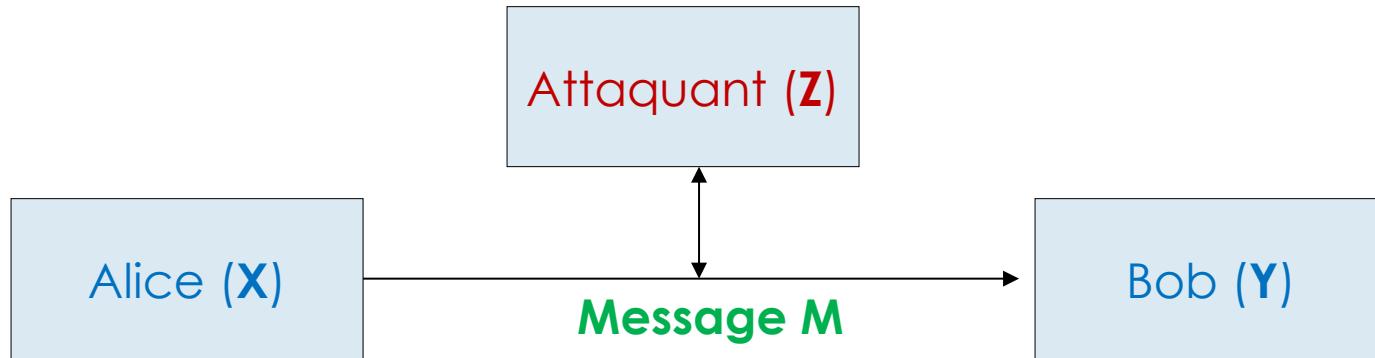
□ Authentification



- ✓ Empêcher **Z** de prendre l'identité de **X** ou **Y**
- ✓ **X** doit s'authentifier auprès du **Y**
- ✓ **Y** doit s'authentifier auprès du **X**

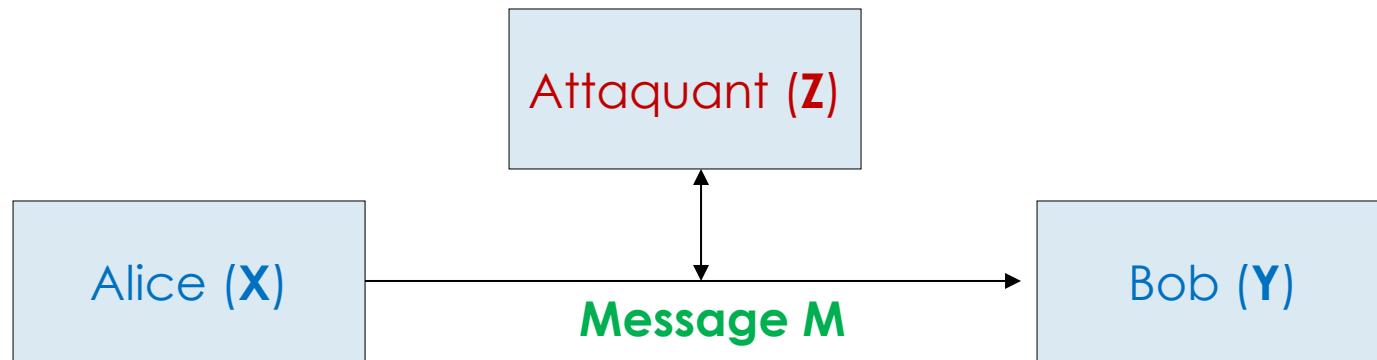
Propriétés de sécurité

□ Non-Répudiation



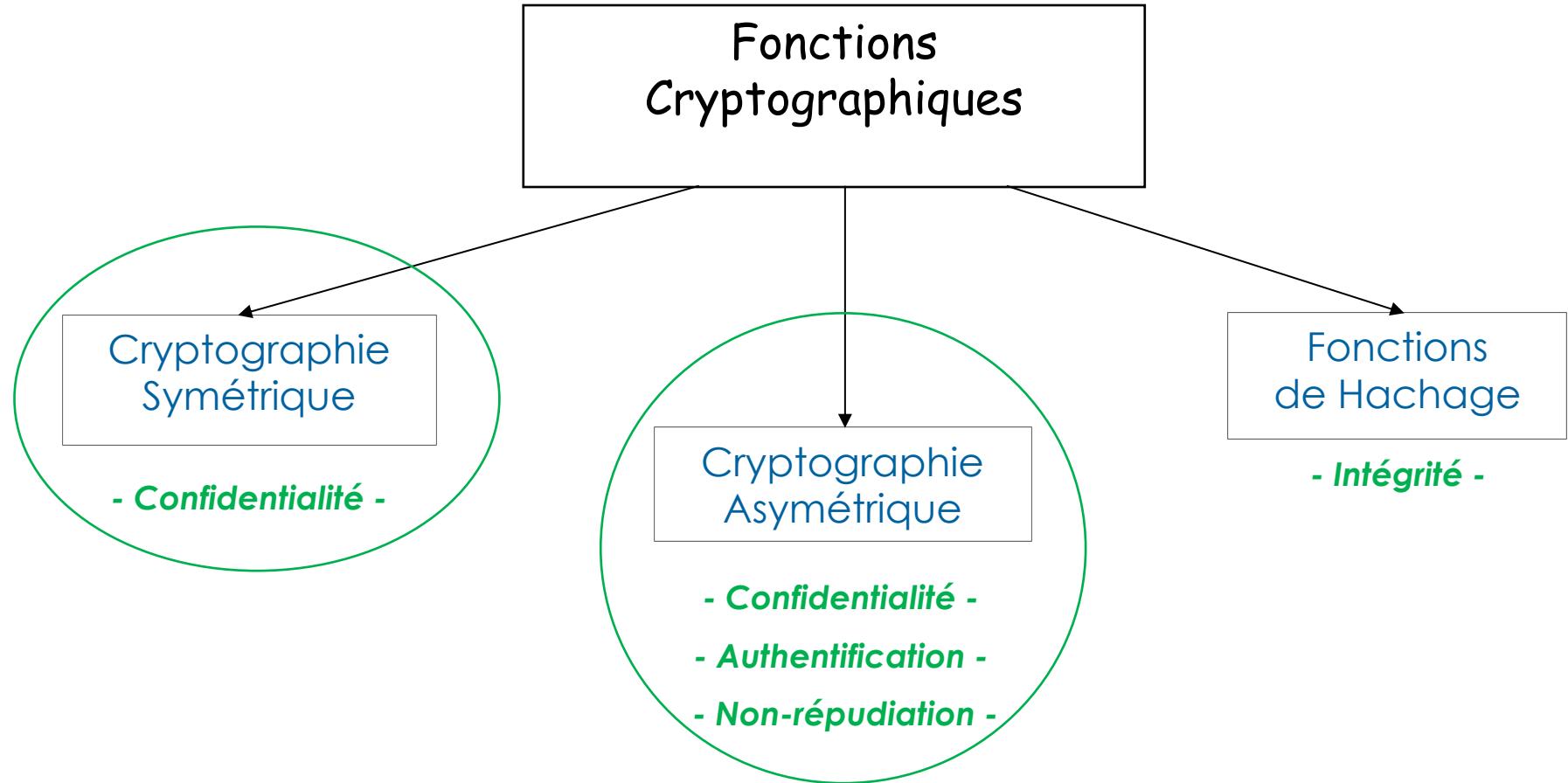
- ✓ **X** ne pas nier qu'il a envoyé **M**
- ✓ **Y** ne pas nier qu'il a reçu **M**

Propriétés de sécurité

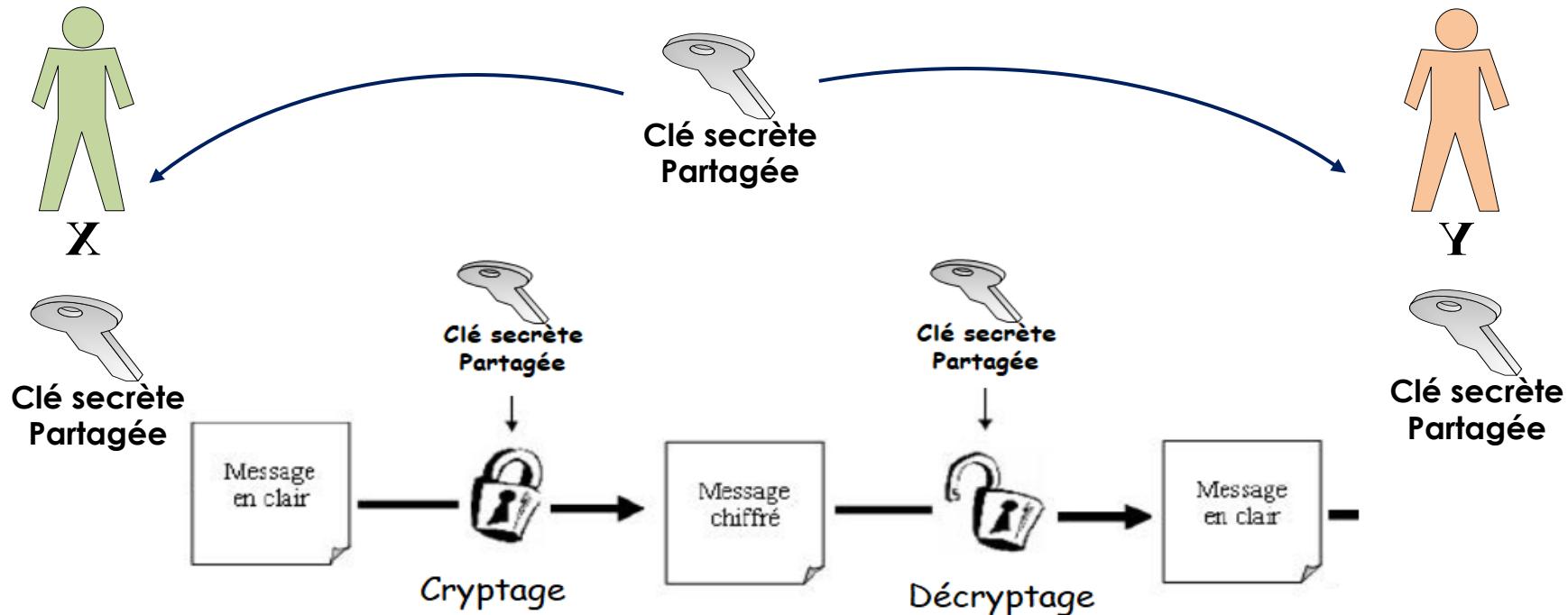


Comment les propriétés de sécurité:
« Confidentialité, Intégrité, Authentification, Non-Répudiation»
sont assurées lors d'une communication entre X et Y ?

Fonctions cryptographiques



Cryptographie symétrique



- Confidentialité du message -

Cryptographie symétrique

□ Définition:

- Une seule clé partagée entre l'émetteur et le récepteur
- La même clé est utilisée par l'émetteur (pour crypter) et par le récepteur (pour décrypter)
- Elle est utilisée pour assurer la confidentialité des échanges

Cryptographie symétrique

□ Avantages:

- Une cryptographie très simple
- Une cryptographie très rapide

Cryptographie symétrique

□ Inconvénients :

- L'échange de la **clé** doit être **sécurisé**: comment ?
- Si la **clé est échangée** d'une manière non **sécurisée** --> Il est facile pour un **pirate informatique** d'obtenir cette clé

Cryptographie symétrique

Problème de la cryptographie symétrique:

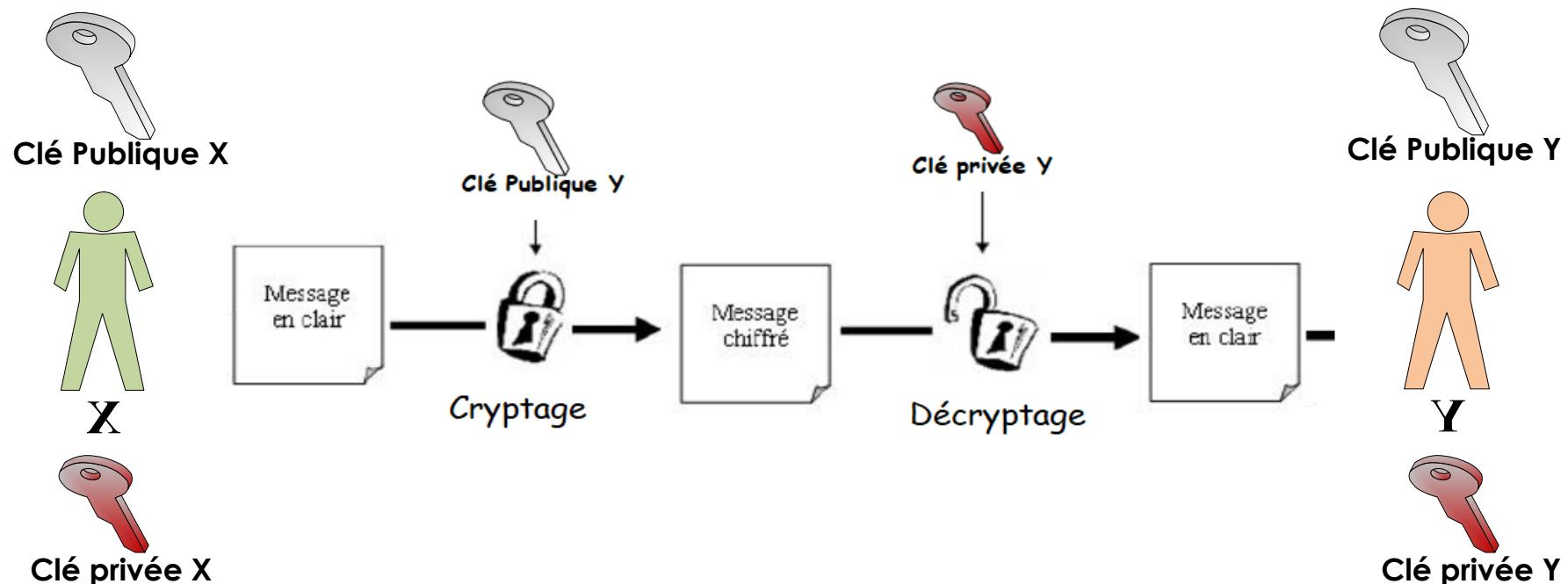
Comment partager la clé secrète entre X et Y d'une manière sécurisée ?



Solution

« Utiliser la cryptographie asymétrique »

Cryptographie asymétrique

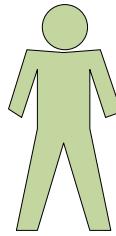


- Confidentialité du message -

Cryptographie asymétrique



Clé Publique X



X



Clé privée X



Clé privée
de X



Signe



Texte signé :

xxxxxxxx
hash resume



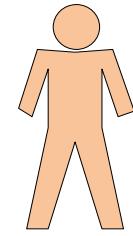
Clé publique
de X



Vérifie



Clé Publique Y



Y



Clé privée Y

- Authentification et non-répudiation pour X -

Cryptographie asymétrique

- Définition:
 - Le cryptage asymétrique utilise **deux clés** qui sont **générées ensemble**
 - Ces deux clés **sont liées mathématiquement** mais on **ne peut pas** calculer l'une de l'autre
 - La clé **publique** est **distribuée librement** entre l'expéditeur et le destinataire
 - La clé **privée** reste **cachée** et elle **ne sera pas partagée**

Cryptographie asymétrique

□ Définition:

- Pour assurer la **confidentialité**:

Clé publique: pour **chiffrer** les données

Clé privée: pour **déchiffrer** les données

- Pour assurer **l'authentification et la non-répudiation**:

Clé privée: pour **signer** les données

Clé publique: pour **vérifier** la signature

Cryptographie asymétrique

□ Avantages:

- Cette cryptographie est **plus sécurisée** que la cryptographie symétrique
- Elle permet de **garantir** la confidentialité, l'authentification et non-répudiation
- Elle résout le **problème de la cryptographie symétrique**: le partage de la clé secrète d'une manière sécurisée entre l'expéditeur et le destinataire

Cryptographie asymétrique

□ Inconvénients

- Une cryptographie qui est **relativement complexe**
- Une cryptographie **beaucoup plus lente** que la cryptographie symétrique

Communication sécurisée

Les deux cryptographies ont des **avantages** et des **inconvénients**

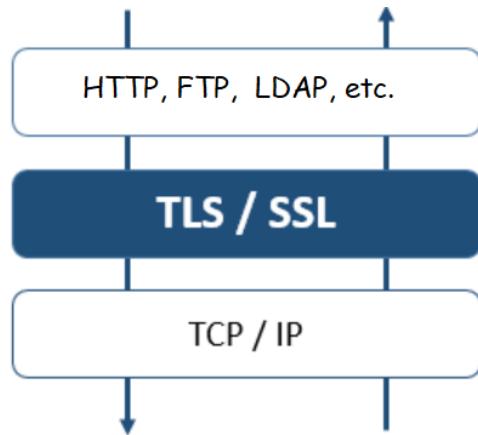


« Comment donc **profiter des avantages** des deux cryptographies pour **sécuriser une communication** ? »

Communication sécurisée

Protocole TLS/SSL

Exemple: communication sécurisée entre un navigateur et un serveur web



- TLS: Transport Layer Security
- TLS: Version 3 du protocole SSL
- SSL: Secure Socket Layer
- Permet de sécuriser les applications



Communication sécurisée

Protocole TLS/SSL

Exemple: communication sécurisée entre un navigateur et un serveur web



Client (Navigateur)

TLS/SSL fonctionne en mode client-serveur

Il permet d'assurer les propriétés de sécurité:

- * Authentification du serveur
- * Non répudiation de serveur
- * Confidentialité des données échangées

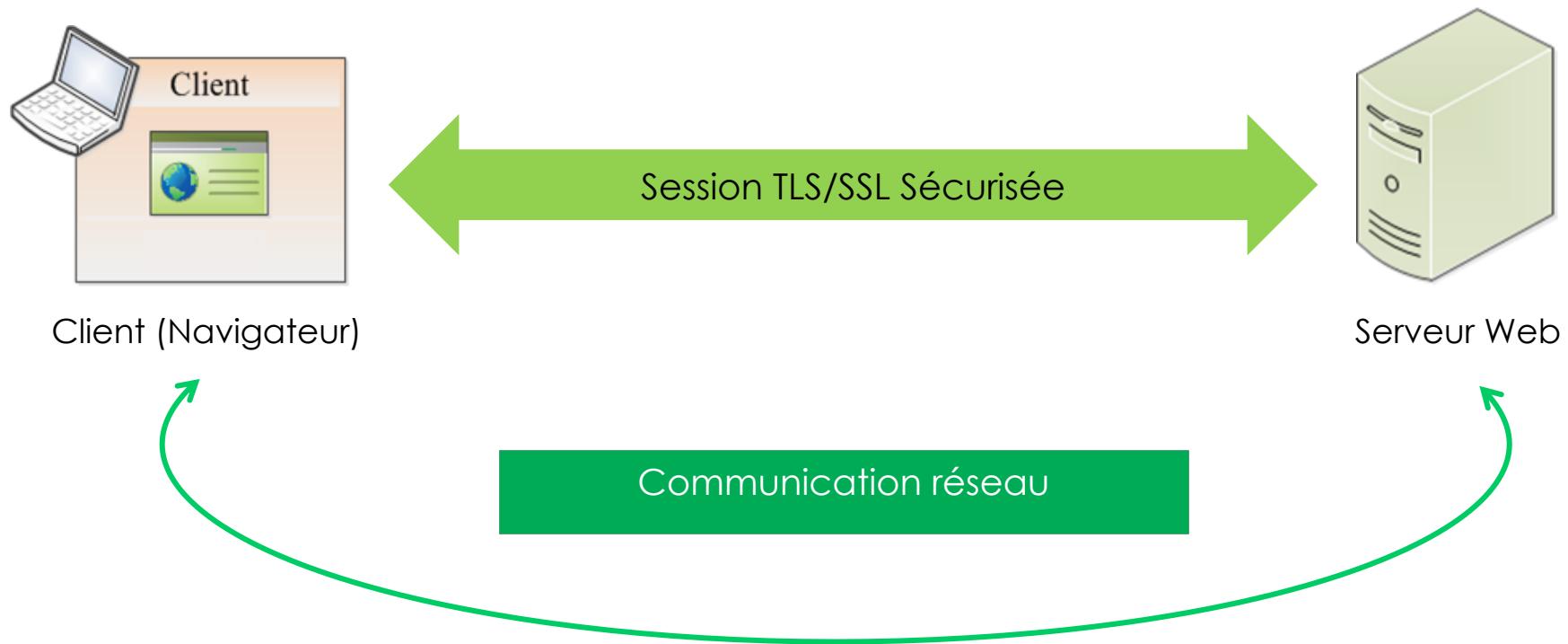


Serveur Web

Communication sécurisée

Protocole TLS/SSL

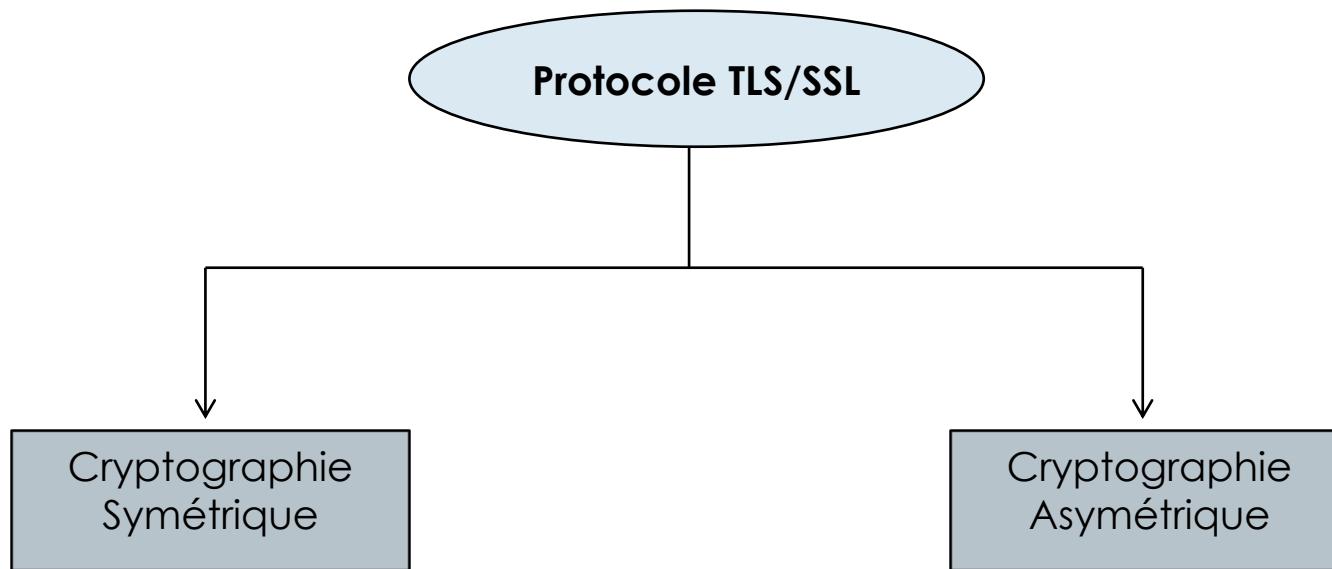
Exemple: communication sécurisée entre un navigateur et un serveur web



Communication sécurisée

Protocole TLS/SSL

Exemple: communication sécurisée entre un navigateur et un serveur web



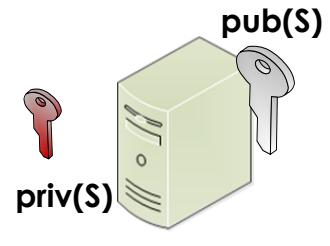
Communication sécurisée

Protocole TLS/SSL

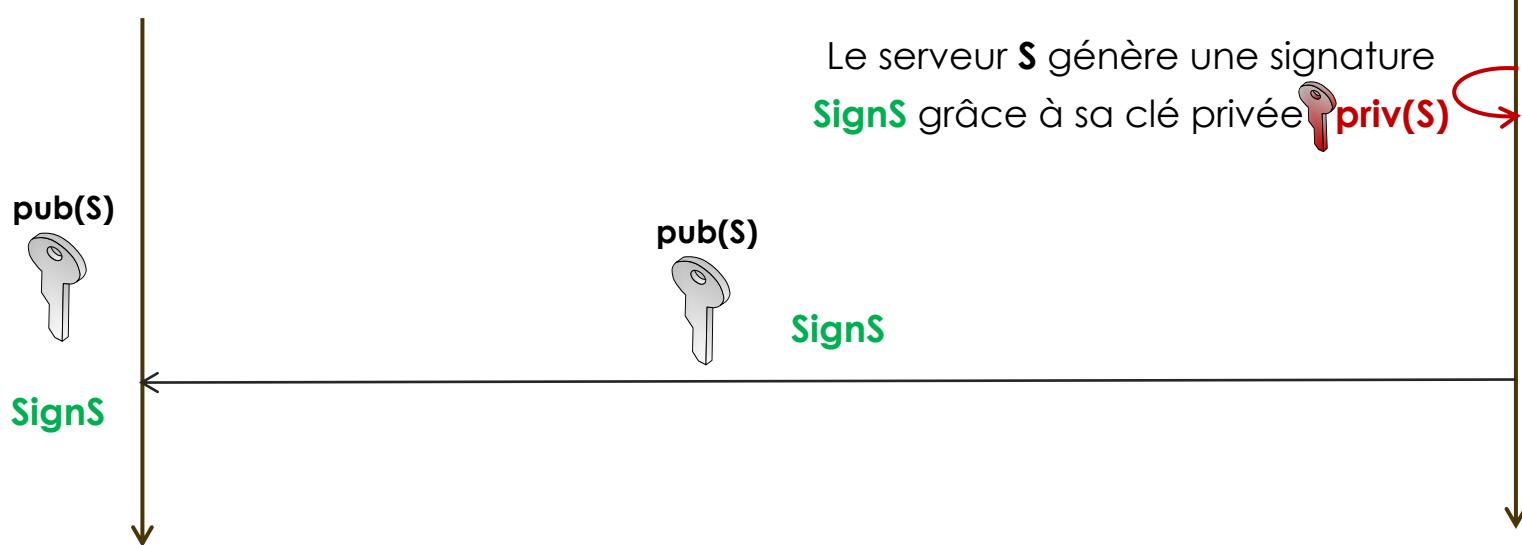
Exemple: communication sécurisée entre un navigateur et un serveur web



C: Navigateur



S: Serveur Web



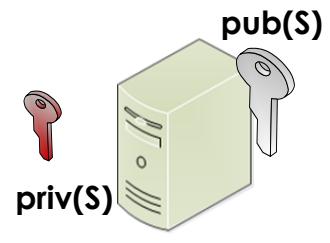
Communication sécurisée

Protocole TLS/SSL

Exemple: communication sécurisée entre un navigateur et un serveur web



C: Navigateur



S: Serveur Web



$SignS$



$pub(S)$

Le navigateur **C** vérifie $SignS$ avec



Le serveur est bien authentifié



Communication sécurisée

Protocole TLS/SSL

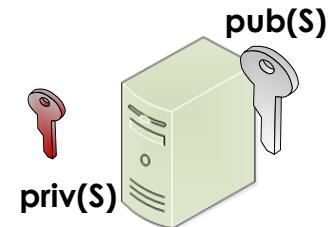
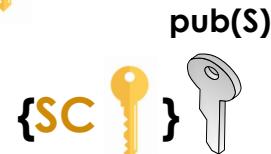
Exemple: communication sécurisée entre un navigateur et un serveur web



C: Navigateur



Le navigateur **C** génère **une clé symétrique secrète SC**



S: Serveur Web



Le serveur **S** déchiffre le message
reçu grâce à sa clé privée **priv(S)**



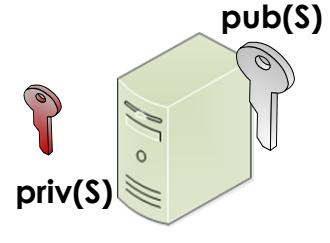
Communication sécurisée

Protocole TLS/SSL

Exemple: communication sécurisée entre un navigateur et un serveur web



C: Navigateur



S: Serveur Web



Merci

Nour EL MADHOUN

Enseignante – Chercheuse à l'ISEP

nour.el-madhoun@isep.fr