PRACTICA

Tarea 2

Enunciado de la tarea

Crea una pequeña aplicación web (en php) que gestione una sencilla lista de la compra. Lo primero que mostrará es un pequeño menú con las siguientes opciones:

- Mostrar lista
- Insertar
- Modificar
- Eliminar

Para la <u>inserción</u> de elementos en la lista de la compra, crea un formulario en el que se solicite la siguiente información:

- Nombre
- Cantidad
- Precio

El Nombre hace referencia al producto que se quiere añadir a la lista, la Cantidad indicará el número de unidades que se quiere comprar de ese producto y el Precio será el valor unitario de cada producto.

Toda la información referente a la lista de la compra sera almacenada en un **array**. El Nombre será un campo obligatorio y no se deberá añadir el registro al array si está vacío, mostrando un mensaje de advertencia al usuario. Si la inserción se efectua correctamente se debe avisar al usuario y mostrar la lista.

A la hora de <u>mostrar la lista</u> de la compra se debe mostrar bien en una tabla (haciendo uso del tag de HTML) o si se prefiere usar CSS haciendo uso de la propiedad display (display: table) una fila por cada elemento de la lista de la compra. Por cada fila deben aparecer 4 columnas: Nombre, Cantidad, Precio, **Total**. Las tres primeras hacen referencia a la información almacenada y la cuarta es un campo calculado que multiplicará el precio del producto por la cantidad. Al final del listado se debe mostrar otro campo calculado que sume todos los precios totales, es decir, todas las columnas Total indicando el **Precio Total** de la Compra. Si no hay nada que mostrar se debe avisar al usuario.

La opción de <u>modificar</u> mostrará un formulario con los datos del registro a modificar cargados y permitirá cambiar cualquiera de los 3 campos (Nombre, Cantidad, Precio), pero al igual que en la inserción, no se producirá la actualización de los datos en el array si el campo Nombre queda vacío, mostrando un mensaje de advertencia al usuario. En caso de que la modificación se haya efectuado correctamente se debe avisar al usuario y mostrar la lista actualizada.

Al <u>eliminar</u> un registro de la lista éste debe ser eliminado del array. En caso de que la eliminación se haya efectuado correctamente se debe avisar al usuario y mostrar la lista actualizada.

Todo el código debe estar documentado correctamente (haciendo uso de los comentarios de php).

Deben utilizarse funciones, pueden crearse tantas como se precisen. Al menos existirán dos funciones:

- Calcular_Precio_Total_Producto: tendrá un parámetro de salida que devolverá la cantidad calculada (se hará paso por referencia).
- Calcular_Precio_Total_Compra: será la función la que devuelva la cantidad calculada.

Todas las funciones deben ser implementadas en un fichero independiente llamado funciones.php

Criterios de corrección y puntuación de la tarea

La obtención de la nota de la tarea se hará según los siguientes criterios mostrados en la siguiente tabla:

Puntuación Máxima	Criterio
Sin calificación	Tarea no entregada.
0	La tarea entregada no se corresponde con lo que se pide. El fichero está corrupto o no se puede abrir. La tarea se ha entregado fuera de plazo. La tarea ha sido copiada. No se han usado arrays para desarrollar la tarea.
4	La tarea se realiza usando bases de datos, Sesiones, Cookies, AJAX, etc que se trabajarán en unidades posteriores. La tarea no se puede ejecutar.
10	La tarea entregada y que funcione correctamente (que no corresponda a ninguno de los apartados mencionados anteriormente) será corregida según la siguiente valoración:

Se valorará con un punto la consecución de cada uno de los siguientes items:

- Elección correcta de los tipos de datos. 0,5 puntos.
- Mostrar el contenido de la lista de la compra como se indica. 2 puntos.
- Gestión de los formularios. 1 punto.
- Comprobar los datos enviados por el formulario, mostrando la advertencia al usuario cuando es preciso. 0,5 punto.
- Cargar la lista actualizada después de cada inserción, modificación o eliminación. 0,5 puntos.
- Añadir los registros a la lista de la compra. 1 punto.
- Modificar los registros de la lista de la compra. 1 punto.
- Eliminar registros de la lista. 1 punto.
- Uso de funciones. 1 punto.
- Inclusión de ficheros externos. 0,5 puntos.
- Introducir comentarios en el código. 1 punto.

Recursos necesarios

Al menos será necesario tener instalado y configurado XAMPP con Apache y MySQL arrancados, y un editor para php, por ejemplo NetBeans o Notepad++

Enlaces de ayuda para la elaboración de la tarea: Manual de php.

Uso de la etiqueta table en HTML (inglés). Otro enlace (español).

Uso de la etiqueta div en HTML (inglés). Otro enlace (español).

Uso de la propiedad display de CSS para simular tablas.

Consejos y recomendaciones

PROGRAMACIÓN WEB ENTORNO SERVIDOR PROGRAMACIÓN PHP

Es importante no comenzar con la tarea hasta que se haya estudiado bien el contenido de la Unidad 2.

Para quien trabaje por primera vez con php también sería de mucha utilidad que antes de empezar con la tarea realizase ejercicios básicos de php.

Se recomienda ir desarrollando cada una de las partes solicitadas hasta que se obtenga toda la funcionalidad correctamente.

Se aconseja hacer uso del manual de la página oficial de php y de los enlaces de ayuda que se ponen en el apartado de Recursos necesarios.

Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea debes subir tu tarea comprimida (.zip o .rar) para su corrección. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Apellido1_Apellido2_Nombre_DWESx_Tarea_Ex

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la primera entrega de la cuarta unidad del MP de** DWES, debería nombrar esta tarea como...

Sanchez_Manas_Begona_DWES04_Tarea_E1