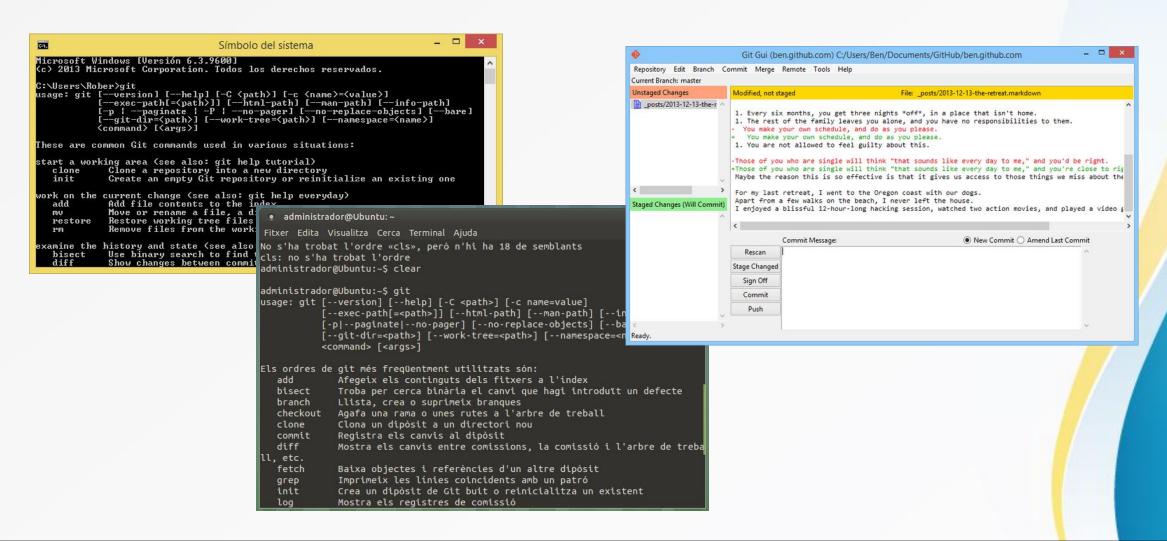
UT 2.2 GIT. Comandos básicos

ENTORNOS DE DESARROLLO

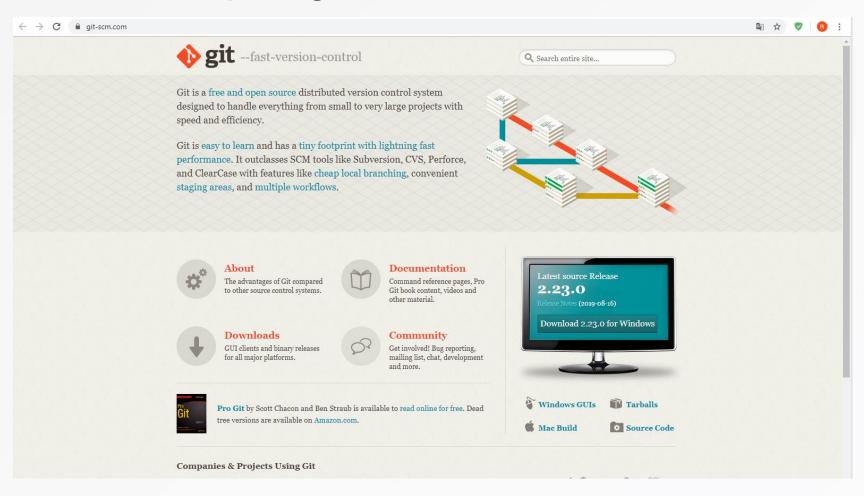
1. Modo de trabajo

Existen varias maneras de poder trabajar con GIT

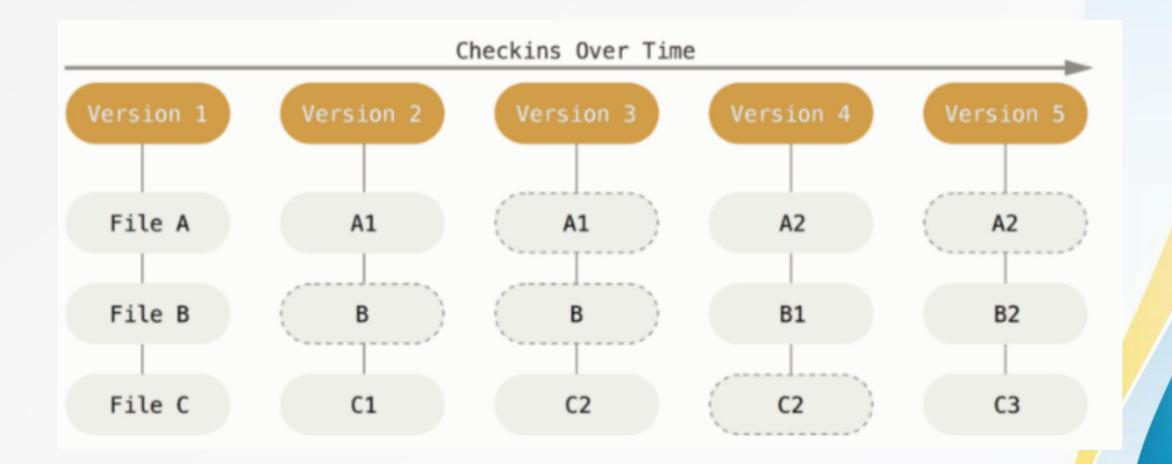


1. Modo de trabajo

Web oficial: https://git-scm.com



- 2.1 Copias instantáneas
- Almacenamiento de copias instantáneas no habiendo diferencias en los archivos
- Para aumentar eficiencia si el archivo no se ha modificado creará un enlace al archivo anterior idéntico



- 2.2 Operaciones en almacenamiento local
- Toda la historia del proyecto se almacena en tu disco local por lo que las operaciones son inmediatas.
- Sin retardos de red.
- Puedes consultar la historia y realizar cambios y confirmarlos sin necesidad de estar conectado a la red.



2.3 Integridad

- Las acciones son verificadas e identificadas mediante un checksum por lo que es imposible cambiar el contenido de los archivos o directorios sin que git lo sepa.
- El checksum se calcula mediante un hash SHA1

- 2.4 Recuperación de la información
- Las acciones se basan en añadir información a la base de datos.
- Es muy difícil que el sistema realice una acción que no pueda revertirse.

3. Trabajando con GIT

Instrucción de ayuda genérica

```
$ git help
usage: git [--version] [--exec-path[=<path>]] [--html-path]
           [-p|--paginate|--no-pager] [--no-replace-objects]
           [--bare] [--git-dir=<path>] [--work-tree=<path>]
           [-c name=value] [--help]
           <command> [<args>]
The most commonly used git commands are:
  add
             Add file contents to the index
  bisect
             Find by binary search the change that introduced a bug
```

3. Trabajando con GIT

Instrucción de ayuda específica

```
$ git help config 4
GIT-CONFIG(1)
                                                                   GIT-CONFIG(1)
                                   Git Manual
          Válido para cualquier comando de git
NAME
       git-config - Get and set repository or global options
SYNOPSIS
       git config [<file-option>] [type] [-z|--null] name [value [value_regex]]
       git config [<file-option>] [type] --add name value
```

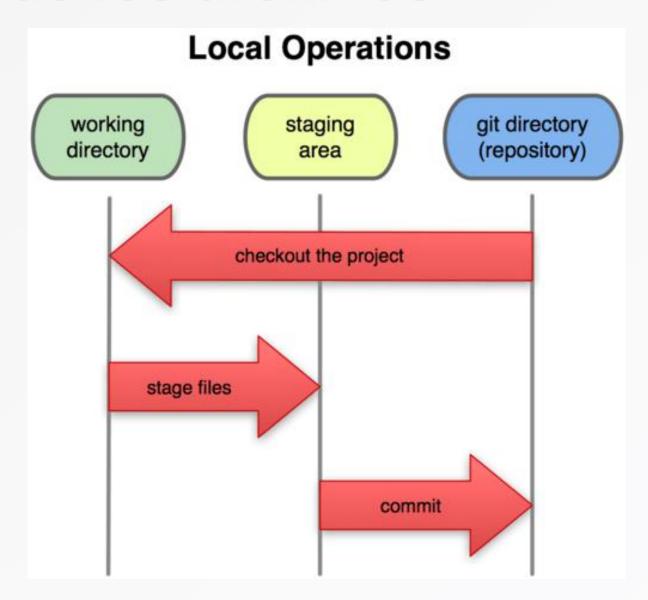
3. Trabajando con GIT

3. Estado de los archivos

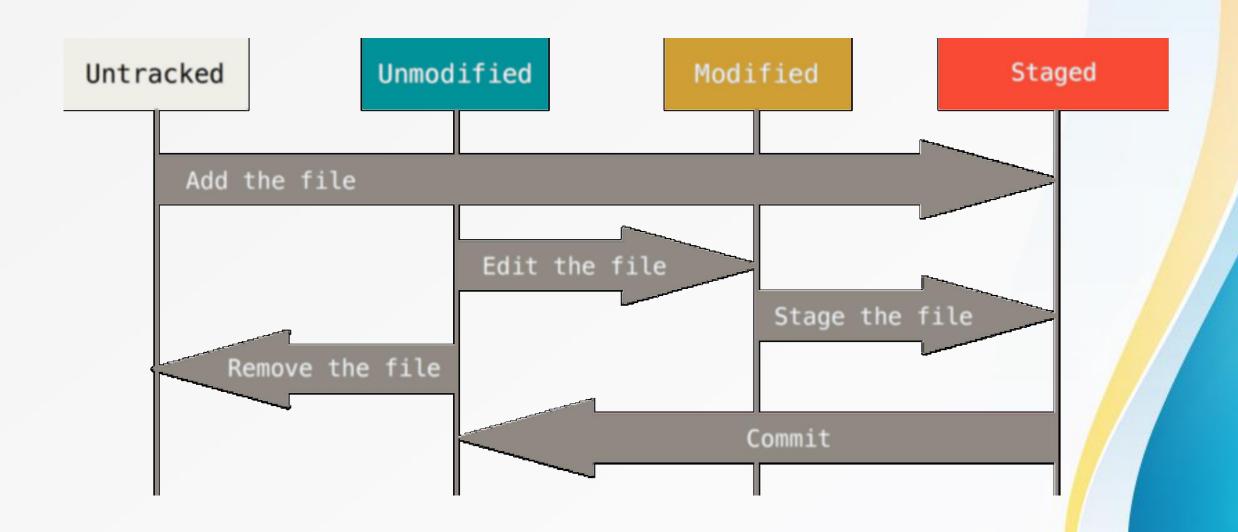
En GIT, hay tres estados en los que pueden encontrarse tus archivos sometidos a control de versión:

- Confirmado (comitted): Los datos están almacenados de manera segura en la Bd.
- Modificado (modified): El archivo está modificado pero no confirmado en la Bd.
- Preparado (staged): Marcado para que vaya en la próxima confirmación

3. Estado de los archivos



3. Estado de los archivos



4. Configuración inicial

Añadir los datos de usuario

```
$ git config --global user.name "Gregg Pollack" El autor de los cambios realizados
$ git config --global user.email gregg@codeschool.com El email del autor de los cambios
$ git config --global color.ui true Algunos textos en color
```

4. Configuración inicial

Comienzo de un repositorio

```
$ mkdir store

Los metadatos de Git son almacenados aquí

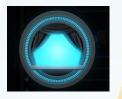
$ cd store

$ git init
Initialized empty Git repository in /Users/gregg/store/.git/
```

5. Flujo de trabajo básico

- El usuario "Pepe" crea un fichero README.txt
 - El fichero comienza como sin seguimiento (untracked)
- Añadir el fichero a la zona de ficheros preparados
 - Preparlo para que se le tome una "foto" al fichero
- Confirmar los cambios
 - "Sacar la foto" a todo lo que esté preparado







5. Flujo de trabajo básico

 Pepe modifica el fichero README.txt y añade uno nuevo llamado LICENSE



Añade ambos archivos a la zona de preparados



Se confirman ambas novedades



El usuario "Pepe" crea un fichero README.txt

```
$ git status 🕹
                           Para chequear qué ha cambiado desde el último 'commit'
 On branch master
  Initial commit
  Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
                          El archivo que ha creado Pepe
   README.txt
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

Añadir el fichero a la zona de ficheros preparados

```
$ git add README.txt
$ git status
 On branch master
 Initial commit
  Changes to be committed:
    (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
   new file: README.txt
                                             El fichero ya está preparado
```

Confirmar los cambios

Mensaje de confirmación ¿Qué trabajo se ha hecho?

Línea del tiempo

```
$ git commit -m "Create a README."

[master abe28da] Create a README.
1 files changed, 1 insertions(+), 0 deletions(-)
    create mode 100644 README.txt
```

```
$ git status
# On branch master
nothing to commit (working directory clean)
```

No hay ficheros nuevos o modificados desde el último commit

 Pepe modifica el fichero README.txt y añade uno nuevo llamado LICENSE

```
$ git status
 On branch master
 Changed but not updated:
  modified: README.txt
 Untracked files:
  LICENSE
no changes added to commit
```

Master 1

Añade ambos archivos a la zona de preparados

```
$ git add README.txt LICENSE
```

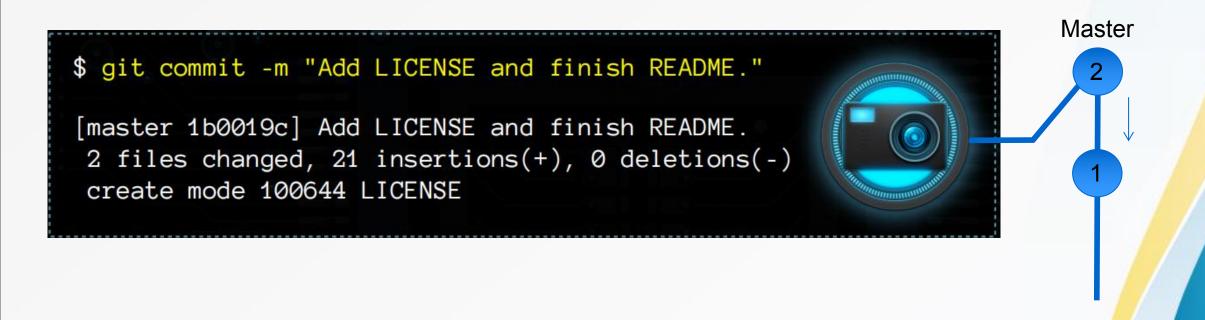
O bien

```
$ git add --all Añade todos los ficheros nuevos o modificados
```

```
$ git status

# On branch master
# Changes to be committed:
#
# new file: LICENSE
# modified: README.txt
#
```

Se confirman ambas novedades



6. Histórico de GIT

\$ git log commit 1b0019c37e3f3724fb2e9035e6bab4d7d87bf455 Author: Gregg Pollack <gregg@codeschool.com> Date: Thu Jul 5 22:31:27 2012 -0400 Add LICENSE and finish README. commit 5acaf86b04aaf9cbbb8ebb9042a20a46d0b9ce76 Author: Gregg Pollack <gregg@codeschool.com> Date: Thu Jul 5 22:00:46 2012 -0400 Create a README.

Master

7. Otros modos de añadir

```
$ git add <list of files>
$ git add --all
$ git add *.txt
$ git add docs/*.txt
$ git add docs/
$ git add "*.txt"
```