



TOPOLOGICAL PERSISTENCE

TD5 - INF556

Octobre 2018

Antoine GROSINIT et Yassin Hamaoui



1

STRUCTURE DU CODE

- La méthode *buildMatrix* permet d'obtenir une représentation matricielle de la fonction *boundary* appliquée à chaque simplex de la filtration. Cette matrice est représentée par une *HashMap* $\langle Integer, Set \langle Integer \rangle \rangle$, la clé correspondant à l'identifiant de chaque simplex de la filtration, les valeurs étant le set des indices i pour lesquels l'élément $B_{ij} \neq 0$ où j est la valeur de la clé. B est ainsi une sparse matrix dans la mesure où l'on ne stocke que les éléments non nuls de la matrice.
La table d'association simplex-identifiant, *simplToInd*, est stockée dans une *HashMap* $\langle Set \langle Integer \rangle, Integer \rangle$ où chaque clé correspond au set des entiers correspondant aux vertex du simplex auquel il associe une valeur entière.
La construction de la matrice fait appel à la méthode *getBoundaries* de la classe *Simplex*, qui prend en paramètre *simplToInd* et qui renvoie la liste des identifiants des simplex obtenus en appliquant la fonction *boundary*.
Complexité de *buildMatrix* : on considère chaque simplex de la filtration et on calcule pour chacun sa frontière, or on a l'inégalité $d \leq \log(n)$ où d est la dimension du simplex et n est le nombre d'éléments de la filtration. On a donc une complexité en $O(n \log(n))$.
- La méthode *reduceMatrix* implémente l'algorithme vu en cours, avec une sparse matrix. On a donc, pour chaque colonne, une recherche du pivot potentiel (en $O(n)$), et on simplifie la colonne si une colonne précédemment considérée contenait le même pivot (on opère cette simplification en $O(n)$). On réitère cette opération (au plus n fois) jusqu'à ce que l'on obtienne un nouveau pivot ou que la colonne soit nulle.
La complexité de *reduceMatrix* est donc bien en $O(n^3)$.
- La méthode *buildBarcode* itère sur chacune des colonnes : si la colonne j contient un pivot (ligne i), on ajoute la barre $[i, j)$, sinon, on regarde si la ligne j contient un pivot et on ajoute la barre $[j, \infty)$.
La complexité de *buildBarcode* est donc de $O(n)$.

