



ANTONIO SARMIENTO YON

Bachiller en Ingeniería de Sistemas



Linkedin



Github



Portafolio

✉ antoniosaryon155@gmail.com

☎ +51 969737204

📍 Nicanor Arteaga 653, San Borja
Lima, Perú

PERFIL PROFESIONAL

Graduado en Ingeniería de Sistemas con experiencia desarrollando aplicaciones para uso organizacional y programando videojuegos. Mi capacidad lógica y creatividad me ha permitido proponer soluciones a diversos problemas, buscando siempre garantizar la efectividad, sin descuidar la eficiencia. Sé desempeñarme tanto individualmente, como parte de un equipo, habiendo trabajado antes con metodologías ágiles.

EXPERIENCIA LABORAL

➤ Desarrollador Unity (C#) en Instituto de Investigación Científica (IDIC) Universidad de Lima | (2023 - 2024)

- Diseño y programación de un juego serio multijugador utilizado como herramienta de investigación gamificada.
- Elaboración de reportes técnicos sobre el proceso de Desarrollo del Software en cuestión.
- Proporcionar asistencia técnica durante pruebas con usuarios.

Referencias:

Percy Diez(+51 997377632) | Enrique Samanamud(+51 944445680)

➤ Practicante Pre-Profesional en Área de Estrategias y Finanzas en TI Banco de Crédito del Perú (BCP) | (2021-2023)

- Encargado de efectuar optimizaciones y automatizaciones para obtener mejoras en el cumplimiento del SLA establecido para la atención de pedidos de usuarios.
- Desarrollador de aplicaciones en PowerApps integrados con flujos automáticos construidos en PowerAutomate.
- Programador de Macros en Microsoft Excel para la generación de reportes.
- Responsable de la elaboración de Dashboards para la visualización de información con PowerBI

Referencias:

Jenny Tarazona (+51 941476287) | César Damián (+51 987966948)

EDUCACIÓN

Universidad de Lima (2018-2023)

Perteneciente al 5to superior de la facultad de Ingeniería de Sistemas.

ACERCA DE MÍ

Fecha de Nacimiento: 24/10/2000

Edad: 23 años

Estado civil: Soltero

IDIOMAS:

- Español (Lengua nativa)
- Inglés (Intermedio)

ESTUDIOS COMPLEMENTARIOS Y CERTIFICACIONES

WE – Educación Ejecutiva:

- Analisis de Datos con Python
- Machine Learning con Python
- Microsoft SQL Server
- Microsoft PowerBI
- Transformación Digital

OTROS CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES:

Lenguajes de Programación: (Nivel Intermedio)

- Python
- C# (.NET)
- C++
- JAVA
- JavaScript (React)
- TypeScript (Angular)
- Kotlin
- VBA Excel
- SQL y NOSQL

Herramientas de Power Platform:

- Power Apps
- Power Automate

Motores de Desarrollo de Videojuegos:

- UNREAL ENGINE
- UNITY