

Projeto 01 - Linguagem de Programação Web - Módulo 2

Professor Marcel

Objetivo

- Criar a "Administração de Conteúdo Catalogo Eletrônico" para informatizar e controlar a empresa de Pizza/Suco Online.
- Criar a "Mobilidade Responsiva" para o site Pizza/Suco Online.

Business do Projeto

O cliente solicitou a sua empresa que elaborasse uma tecnologia para automatizar o controle de produtos da página inicial **"Home"** e criar um **protótipo** para possibilitar a **mobilidade** por parte dos clientes.

Conforme pesquisa realizada de mercado pelo setor de marketing da empresa no "google analytics" para validar os acessos do site que você desenvolveu no módulo-0 e que se encontra no ar. As pesquisas relataram que 65% do mercado acessa o site utilizando equipamentos desktop (computadores) e que 35% acessam o site pelo Smartphone com sistema operacional Android.

Especificações dos Módulos

O "Modulo 2" consiste em elaborar um projeto utilizando conceitos de Responsividade para a página principal (Home), além de utilizar a linguagem PHP e banco de dados MySql para automatizar o gerenciamento de produtos da "Home page", assim sendo esse módulo deverá:

- ↓ Implementar na área administrativa (CMS) o gerenciamento dos produtos do site ("Pizzas" para o projeto da Pizzaria e Produtos de "sucos" para o projeto da Sucos Online);
- Elaborar efetivamente a autenticação do site com os níveis de administrador e usuário comum (esses níveis já foram descritos nos módulos anteriores, verifiquem!!!!!);
- Elaborar a versão mobile do site;

Requisitos Funcionais

> Adm. de Produtos da Home Page

Você deverá implementar na área administrativa (**CMS**) o gerenciamento de produtos da página principal.

O gerenciamento de produtos deve ser desenvolvido conforme requisitos abaixo:

Projeto Pizzaria

As pizzas devem ser associados a **categorias** e **subcategorias**, por exemplo:

Categorias

- Pizzas Salgadas
- Pizzas Doces
- Pizzas Grandes
- Pizzas Pequenas, etc.

SubCategorias

Pizzas Salgadas	Sabores Vegetarianas
	Sabores Tradicionais
	Sabores Peixe
	Sabores a Moda
	Sabores Carne
Pizzas Doces	Sabores Chocolate
	Sabores Frutas
	Sabores Gelados
Pizzas Grandes	Grande 12 fatias
	Grande 16 fatias
	Big 24 Fatias
	Big 26 Fatias
	Monster 32 Fatias

Pizzas Pequenas	Brotinho Legal
	Kids
	Broto 6 fatias
	Broto 8 fatias

Projeto Sucos Online

Os sucos devem ser associados a **categorias** e **subcategorias**, por exemplo:

Categorias

- Delicias do Verão;
- Delicias de Inverno;
- Delicias Boa Forma;
- Delicias ao Leite, etc.

SubCategorias

Delicias do Verão	Refrescantes
	Calor Intenso
	Frutas Vermelhas
	Cítricas
	Frutas Verdes
Delícias do Inverno	Típicas da Estação
	Inverno Saboroso
	Com Leite Ninho
	Com Leite Condensado
Delícias ao leite	Vitaminas
	Especial 3 frutas
	Escolha até 5 frutas
	Shakes
Delícias Boa forma	Light
	DTox
	Padrão Academia
	Repor Energias

A diagramação acima deve ser gerenciável, ou seja, deverá ser desenvolvido o **(CRUD)** para as **Categorias** e **SubCategorias**, além de associar essa nova estrutura com os **produtos** que já devem estar sendo gerenciados no seu projeto.

Na página Home do projeto o menu lateral esquerdo deve ser carregado com essa estrutura do banco de dados, assim quando o usuário escolher uma categoria e a sua subcategoria os filmes devem ser listados na tela de forma correta.



Quando o site for aberto pela primeira vez os **produtos** a serem listados na tela deve ser de forma aleatória independentemente da sua categoria ou subcategoria.

Para o funcionamento dessa etapa você deverá criar o **CRUD** (**Create**, **Read**, **Update e Delete**) de todas as telas necessárias para o funcionamento do sistema. O responsável pelo site poderá **habilitar** ou **desabilitar** itens a serem exibidos na tela principal com muita facilidade.

Você deverá criar toda a **estrutura funcional para o banco dados** do sistema, o projeto deverá ser baseado em uma estrutura relacional do banco de dados.

Toda a documentação necessária de banco deverá ser criada e validada com o DBA contratado para o projeto.

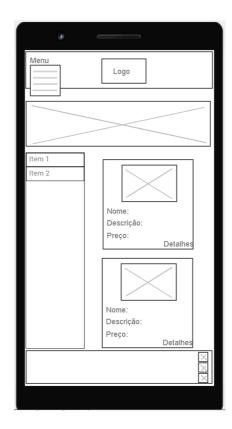
Autenticação do site

O sistema deverá funcionar com todas as autenticações necessárias, conforme citado nos módulos anteriores, **VEJAM AS REGRAS NOS MÓDULOS JÁ ENTREGUES !!!!!**

- Administrador do sistema
- Operador básico
- Cataloguista

> Mobilidade

A mobilidade é parte fundamental para o sucesso desse módulo, assim a empresa enviou o modelo da **Wireframe** que foi desenhada e fornecida para que você construa essa etapa do projeto (arquivo disponível na pasta do projeto).



Você deverá criar a responsividade **apenas** do site, não sendo necessário habilitar o gerenciamento do sistema para o aplicativo mobile ou seja o **CMS**.

(Desafio bem, mas bem legal mesmo do professor !!!!)

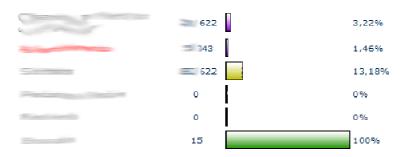
Estatísticas de Acesso e Busca de Produtos

Desafio Nível 1 – Controle Estatístico de Acesso

A empresa necessita controlar quais produtos foram mais acessados no site, assim para cada click no item mais detalhes do produto na home page o sistema deve abrir uma janela (MODAL) com todos os detalhes do produto e realizar um controle estatístico que permita ao administrador do

sistema saber quais foram os produtos mais vistos no site, possibilitando assim uma estratégia de marketing pelo departamento responsável.

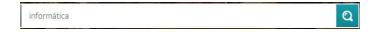
No módulo de **CMS** você deverá criar uma área para o **administrador** do sistema visualizar um pequeno relatório estatístico, onde deverá utilizar uma visualização por gráficos que assim permitam a análise dos produtos mais visitados, conforme exemplo abaixo.



Desafio Nível 2 – Filtro de Busca

Nessa etapa você deverá implementar no projeto uma busca por produtos, onde o usuário poderá buscar por uma palavra chave.

A palavra chave poderá ser buscada nos campos "Título do Produto" ou "Descrição".



Desafio Nível 3 – Hospedagem

O site deve ser hospedado no servidor disponível no laboratório, o site deve ser visualizado utilizando o endereço http://www.xxxxx.com.br

Será disponibilizado um endereço individual para cada aluno a ser utilizado ao chamar o site.

Desafio Nível 4 - CRUDs do CMS de forma Assíncrona

As telas desenvolvidas no CRUD no CMS deverão ser tratadas de forma assíncrona com o Banco de dados, ou seja, todas as ações de **Insert**, **Delete** e **Update** não podem dar **submit** na página e deixar a mesma piscar na tela. (o professor irá fazer alguns exemplos)

Desafio Nível 5 – Aplicativo APP

O dono do estabelecimento está solicitando a você que desenvolva um aplicativo para a sua loja.

As informações do APP deverão ser levantadas com o responsável da área (Kassiano).

Critérios de Avaliação

O cliente irá realizar a avaliação do projeto "IN LOCCO".

A execução do **Módulo 2** será avaliada e combinada no decorrer do projeto, assim o cliente ainda irá estabelecer uma data oficial para a terceira entrega do projeto.

Bom divertimento!!!!

Prof. Marcel



"Welcome to the hell !!!!