

Cerinta Laborator 4 – Agregare

Intr-un proiect, adaugati fisierele Produs.h, Produs.cpp, Garantie.h si Garantie.cpp pe langa fisierul generat automat main.cpp. Veti preda pe Moodle cele 5 fisiere.

Fie tipul de date Produs descris mai jos:

```
class Produs{  
    int pret; //ex: 45  
    char* marca; //"LG"  
    Garantie g;  
};
```

Dupa cum observati clasa Produs contine un atribut de tip Garantie (agregare intre cele 2 clase).

```
class Garantie{  
    int nr_luni; //durata garantie  
    char* service; //cine asigura service-ul  
};
```

Cerinte:

0. Implementati toate metodele care, generate automat, nu ar functiona corect (constructor de copiere, operator=, destructor) si toate metodele necesare astfel incat sa realizati urmatoarele cerinte (tinand cont de regulile folosite pentru agregare).
1. Creati 2-3 obiecte de tip produs cu attribute alese de voi (apel constructor cu parametrii si constructor de copiere) si afisati-le. Testati atribuirea (operator=) pentru tipul Produs.
2. Creati un vector in care stocati obiecte de tip Produs (dimensiunea citita de la tastatura).
3. Cititi date despre produse si stocati-le in obiectele din vector.
4. Sortati vectorul in functie de pretul produselor (implementati ca functie). Afisati-l.
5. Afisati toate produsele care au garantie >12 luni (implementati ca functie).
6. Afisati toate produsele care au garantie la service-ul "SerVice" (implementati ca functie).

OBSERVATIE: Afisarea/citirea implica afisarea/citirea tuturor atributelor. Aceste operatii o sa fie facute cu operatorul<< si operatorul>> (care se implementeaza ca functie friend).