

Kauno technologijos universitetas

Informatikos fakultetas

T120B165 Saityno taikomųjų programų projektavimas

Projekto "Bendrabutis" ataskaita

Antanas Babič

Studentas

Doc. Petras Tamošiūnas

Dėstytojai

Turinys

| 1.1. S | Sprendžiamo uždavinio aprašymas | . : |
|--------|---------------------------------|-----|
| | Sistemos paskirtis | |
| | Funkciniai reikalavimai | |
| | Sistemos architektūra | |

1.1. Sprendžiamo uždavinio aprašymas

1.1.1. Sistemos paskirtis

Projektas yra skirtas suteikti tiek bendrabučio gyventojams, tiek jo administratoriams patogią bei lengvai perprantamą sąsają gyvenimo bendrabutyje planavimui.

Veikimo principas – naudotojams bus pateikta grafinė sąsaja, kuri mainysis duomenimis su aplikacijų programavimo sąsaja (angl. API).

Svečias (darome prielaidą, jog jis yra studentas) norėdamas apsigyvendinti bendrabutyje turi pateikti prašymą gyventi viename iš kambarių. Svečias taip pat gali matyti laisvų vietų bendrabučiuose skaičių. Bendrabučio gyventojas mato informaciją apie savo gyvenamą vietą, gali pateikti prašymą persikelti į kitą bendrabutį. Administratorius tvirtina prašymus apsigyventi bei taip pat mato laisvų vietų bendrabučiuose skaičių. Visi prašymai iki patvirtinimo stovi eilėje pagal pateikimo datą.

1.1.2. Funkciniai reikalavimai

Svečias:

- 1. Prisijungti prie sistemos.
- 2. Registruotis sistemoje.
- 3. Peržiūrėti laisvų kambarių skaičių.
- 4. Pateikti prašymą gyventi pasirinktame kambaryje.
- 5. Pateikti prašymą gyventi pagal pasirinktą filtrą.

Bendrabučio gyventojas:

- 1. Prisijungti prie sistemos.
- 2. Peržiūrėti laisvų kambarių skaičių.
- 3. Pateikti prašymą persikelti į kitą kambarį.
- 4. Pateikti prašymą išsikraustyti iš bendrabučio.

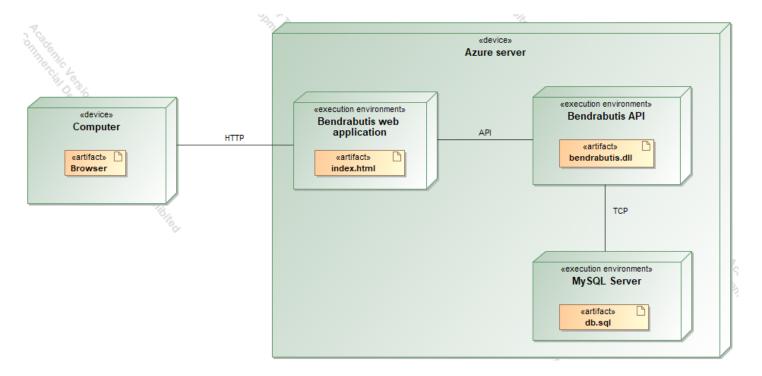
Administratorius:

- 1. Prisijungti prie sistemos.
- 2. Peržiūrėti laisvų kambarių skaičių.
- 3. Pašalinti esamą gyventoją iš kambario vietos.
- 4. Ištrinti vartotojo paskyrą.
- 5. Patvirtinti paraišką gyventi viename iš kambarių.

1.2. Sistemos architektūra

Sistemos sudedamosios dalys:

- Kliento pusė (angl. Frontend) naudojantis React.js ir Typescript.
- Serverio pusė (angl. Backend) naudojantis .NET ir ASP.NET karkasu.
- 2.1 pav. atvaizduojama kuriamos sistemos diegimo diagrama. Sistema bus talpinama naudojantis Azure server paslaugomis. Visos sistemos dalys talpinamos toje pačioje erdvėje. Internetinė aplikacija bendrauja su vartotoju naudojantis HTTP protokolu. Jos veikimas paremtas duomenų mainas su sistemos "Bendrabutis" API. Pats sistemos API gauna duomenis iš MySQL duombazės naudojantis TCP protokolu.



pav. 1 Sistemos Bendrabutis diegimo diagrama