**Бойко А.М.**

Суть проекта – создание приложения - кулинарной книги.

Позволяет создавать библиотеку рецептов, управлять ей, а также создавать список покупок, импортируя необходимые для изготовления рецепта продукты.

Проект будет использоваться с мобильных устройств, основная целевая аудитория – домохозяйки.

Проект реализован на DOM.

При загрузке приложение анимировано приветствует пользователя, если пользователь зарегистрирован также указывается его имя.

В верхней части проекта находятся иконки-кнопки: «главная страница» «добавить новый рецепт», «список покупок», «настройки», «личный кабинет». При наведении иконки меняют цвет, каждая иконка имеет свой цвет и анимацию.

По умолчанию после приветствия открывается вкладка «главная страница».

Главная страница содержит в себе наименование категорий рецептов, под названием каждой категории имеется превью уже имеющихся рецептов с горизонтальным скроллом. При наведении на превью рецепта оно плавно увеличивается.

При нажатии на кнопку «добавить новый рецепт» открывается форма, содержащая следующие блоки: «название рецепта», «категория», «время готовки», «ингредиенты», «способ приготовления», «пищевая ценность», «количество порций», которые пользователю необходимо заполнить, а также кнопки «готово» и «отменить». При нажатии на кнопку «готово» сохраняется новый рецепт. При нажатии на кнопку «отменить» появится запись «при отмене введённые данные будут удалены. Отменить ввод рецепта?», а также кнопки «все равно отменить» и «продолжить введение рецепта».

При нажатии на превью рецепта открывается полный рецепт, содержащий следующие блоки: «название рецепта», «категория», «время готовки», «ингредиенты», «способ приготовления», «пищевая ценность», «количество порций», а также кнопка «править». При нажатии на кнопку «править» открывается форма, аналогичная форме из вкладки «добавить новый рецепт», но с уже введенными данными из рецепта.

В блоке «ингредиенты» имеются кнопка «добавить в список покупок» и кнопка «изменить количество порций».

При нажатии на кнопку «добавить в список покупок» открывается блок, содержащий список ингредиентов рецепта с чекбоксом около каждого ингредиента, а также кнопки «готово» и «отменить». При нажатии на кнопку «готово» ингредиенты добавляются в «список покупок».

При нажатии на кнопку «изменить количество порций» появляется форма, которая содержит количество введённых пользователем порций, кнопки «+» и «-», а также кнопки «сохранить» и «отменить». При нажатии на кнопки «+» или «-» количество порций соответственно увеличивается или уменьшается на единицу. При нажатии «сохранить» количество ингредиентов изменяется на соответствующее для выбранного пользователем количества порций.

При нажатии на кнопку «список покупок» открывается список покупок, в котором имеются уже внесенный продукты, а также инпут «новый продукт» и кнопка «+», при нажатии на которую введенные в инпут данный добавляются в список продуктов. Каждый продукт имеет чекбокс, при нажатии которого продукт становится перечеркнутым и наоборот. В списке покупок порядок продуктов можно менять с использованием драг-н-дроп.

При нажатии на кнопку «настройки» появляется вкладка, на которой можно изменить цветовую гамму приложения, а также размер шрифта.

При нажатии на кнопку «личный кабинет»:

1. Если пользователь не ввел свои данные, появляются кнопки «войти» и «зарегистрироваться».

При нажатии на кнопку «войти» появляется окно для ввода логина и пароля, а также кнопка «подтвердить введенные данные». Если введенные данные верны производится вход в личный кабинет пользователя, если нет в зависимости от ситуации появляется запись «пользователь с данным логином не зарегистрирован» или «введен неверный пароль».

При нажатии на кнопку «зарегистрироваться» появляется форма со следующими разделами «имя пользователя», «логин», «пароль», а также кнопка «подтвердить введенные данные». При нажатии на кнопку в зависимости от ситуации появляется запись «пользователь успешно зарегистрирован» и форма для входа в личный кабинет (тот же алгоритм, что и при нажатии кнопки «войти») или «пользователь с данным логином уже зарегистрирован» и очищенная форма регистрации.

1. Если пользователь уже ввел свои данные, появляется информация о пользователе, а также кнопка «изменить данные пользователя», при нажатии на которую появляются разделы «изменить имя пользователя», «изменить пароль», а также кнопка «подтвердить внесенные изменения».

Кнопки «готово», «отменить», «сохранить», «отменить», «подтвердить внесенные изменения», «войти» и «зарегистрироваться» анимированы.