При разработке больших программных комплексов зачастую возникают задачи, связанные с поддержкой плагинов, расширяющих и дополняющих возможности приложения, а также возможность конфигурировать, настраивать и переопределять поведение приложения конечным пользователем. Среди существующих подходов можно выделить следующие:

1. Автоматическое обновление ПО. Заключается в том, что программный продукт периодически проверяет наличие обновлений с использованием сети Интернет. Чаще всего таким образом производитель ПО выпускает пакеты обновлений, исправляющие существующие ошибки. Реже добавляется новый функционал
2. Поддержка плагинов сторонних производителей. Позволяет расширять функционал приложения за счёт дополнений, разработанных как производителем ПО, так и сторонними разработчиками
3. Наличие SDK для разработки плагинов. Позволяет добавить новые возможности в приложение за счёт самостоятельной разработки дополнения.
4. Поддержка скриптов. Позволяет конечному пользователю настраивать поведение приложения, а также реализовывать новые функции, за счёт написания кода скрипта.

С точки зрения числа предоставляемых возможностей и гибкости наибольший интерес представляет четвёртый вариант. В зависимости от специфики разрабатываемого ПО могут быть различные сценарии использования скриптов:

* Простейшее конфигурирование приложения конечным пользователем (при этом конечный пользователь вовсе не должен быть профессиональным разработчиком)
* Разработка дополнений, расширяющих возможности приложения и переопределяющих текущее поведение ПО
* Распространение разработанным скриптов сторонними разработчиками

В настоящее время многие разработчики предоставляют возможность использовать скрипты в своих приложениях. К примеру, *[привести примеры известных программных продуктов, где такое есть]*. Для удобства и унификации подхода разработаны различные технологии и программные платформы, позволяющие упростить и ускорить внедрение поддержки скриптов в программный продукт:

* VBA
* VSTA
* *System.Addin ?*
* *Whatever?*

При более детальном изучении существующих решений становится понятно, что все они решают лишь частные случаи задачи и их возможностей может оказаться недостаточно для использование в крупных программных комплексах. Таким образом было принято решение разработать универсальных подход для решения поставленной задачи, который объединял бы преимущества существующих решений, а также обеспечивал возможность быстрой интеграции поддержки скриптов в существующее ПО. Итак, необходимо сформулировать основные требования:

* Бла-бла-бла