**ENUNCIADO PRACTICAS: TEMPLATES**

1. **PlantillaLista** (**Template**) Generalizar el ejercicio de la lista de enteros del modulo POO con una plantilla para poder utilizarla con cualquier tipo de dato. Probar a crear varios tipos de lista a partir de la plantilla de tipos primitivos, objetos, etc.
2. **Template / Memoria Dinámica**: Implementar una clase vector con memoria dinámica y con un template. Debe de tener los métodos añadir, imprimir, ordenar. Probarlo con la clase string, con int y con una clase propia. Pruebas con string, int y hora.

