Antoine **Gaulin**

909 rue Noël, Laval, QC **1** (514) 705-6699 **4**

antoine.gaulin@outlook.com

linkedin.com/in/antoinegaulin in



Profil

- 7 ans d'expérience en C++ grâce à des projets professionnels, académiques et du tutorat
- Capacité d'analyse utile dans la traduction et la vulgarisation de problèmes complexes
- Créativité permettant d'envisager des solutions sous plusieurs angles
- Curiosité qui cherche à comprendre le fonctionnement des nouvelles technologies
- Passionné des médias interactifs depuis de nombreuses années



Formation

2020 - 2021

D.E.S.S. en administration des affaires | HEC Montréal

Moyenne cumulative: 3,44 / 4,3

Baccalauréat en génie informatique | Polytechnique Montréal

2016 - 2020

Moyenne cumulative: 3,22 / 4,0



Expériences de développeur

Concepteur Logiciel | Matrox

Améliorer le logiciel C++ d'installation des drivers des cartes vidéo en proposant des méthodes modernes de programmation orienté objet et en assurant une compatibilité multi-plateforme.

• Concevoir et développer des fonctionnalités en JaPva & Javascript de manière à soutenir les développeurs qui utilisent le système de compilation distribué.

Analyste-programmeur | GIRO

2021 - 2022

- Comprendre des fonctionnalités C++ existantes et les mettre à jour tout en proposant des améliorations pour les rendre plus performantes
- Analyser des incidents et les corriger de façon créative dans le but de fournir un support client efficace à l'aide de Microsoft Dynamics

Développeur opérations & support | Global Eagle

mai – août

2019

- Intégrer Analyser des problèmes ponctuels et les documenter afin de simplifier la tâche aux développeurs dans une culture DevOps
- **Développer un outil de dépannage Python** en utilisant une approche mathématique originale qui offre une bonne maintenabilité
- Suggérer et développer avec succès des scripts sous Linux qui accélèrent le processus chronophage de mise à jour de systèmes distants via SSH

Développeur C# | Crœsus

mai – août

2018

- Intégrer une fonctionnalité dans une application mature avec WPF tout en assurant une cohérence dans le style d'écriture du code existant
- Élaborer une base de données SQL supportant plus de 200 joueurs assez flexibles pour permettre au game designer d'ajuster les défis proposés

