

Asignatura: **Informática II**

Código: **2547200 Electrónica (P4) y Telecomunicaciones (P3)**

Código: **2598521 Electrónica (P5) y Telecomunicaciones (P4)**

Código: **2570200 Telecomunicaciones Virtual (V4)**

Código: **2570201 Telecomunicaciones Virtual (V5)**

Semestre: **2023 - 2**

Inicio de clases: **8 de agosto de 2023**

Fin de clases: **1 de diciembre de 2023**

Profesores de la teoría: Aníbal Guerra: <ul style="list-style-type: none">• Correo contacto: ajose.guerra@udea.edu.co• Clase: MJ 8-10.• Aula Zoom: 930 9621 2472• Asesorías: L10-12 Augusto Salazar:	Profesores de Laboratorio: Nelson Giraldo (Grupo 1): <ul style="list-style-type: none">• Clase: W 10 -13.• Correo contacto: nsantiago.giraldo@udea.edu.co Yudy Quintero (Grupo 1V): <ul style="list-style-type: none">• Clase: W 18 -21.• Correo contacto: yudy.quintero@udea.edu.co Yudy Quintero (Grupo 2): <ul style="list-style-type: none">• Clase: M 18 -21.• Correo contacto: yudy.quintero@udea.edu.co Albert Jaime Tejada (Grupo 4): <ul style="list-style-type: none">• Clase: M 10 - 13.• Correo contacto:	Monitores: Por definir <ul style="list-style-type: none">• Asesorías:• Correo contacto: @udea.edu.co
---	--	--

Sesiones programadas de acuerdo con el calendario:

S	Fecha	Día	Tema a desarrollar	Sesiones de laboratorio	
1	08/08/2023	Martes	Diagnóstico de solución de problemas y programación Asesoría proyecto final	S0 (Avance proceso de evaluación 0%)	No hay laboratorio

2	10/08/2023	Jueves	Introducción a repositorios <i>Taller:</i> Consideraciones acerca de la memoria del computador	S1 (Avance proceso de evaluación 0%)	Practica 0 – Solución de problemas y programación
3	15/08/2023	Martes	Tipos de datos, palabras reservadas y estructuras de control Asesoría proyecto final		
4	17/08/2023	Jueves	Apuntadores	S2 (Avance proceso de evaluación 0%)	Práctica 1 – Introducción a C++, Conceptos básicos, uso de compiladores. Entrega Práctica 0
5	22/08/2023	Martes	Introducción a Arduino Asesoría proyecto final		
6	24/08/2023	Jueves	Arreglos y funciones	S3 (Avance proceso de evaluación 0%)	Práctica 1 (Cont.) – Introducción a C++, Conceptos básicos, uso de compiladores
7	29/08/2023	Martes	Introducción a la memoria dinámica Asesoría proyecto final		
8	31/08/2023	Jueves	Memoria dinámica I	S4 (Avance proceso de evaluación 24%)	Práctica 2 – Arreglos y apuntadores + Arduino Entrega Práctica 1
9	05/09/2023	Martes	Memoria dinámica II Asesoría proyecto final		
10	07/09/2023	Jueves	Repaso para el parcial 1	S5 (Avance proceso de evaluación 24%)	Práctica 2 (Cont.) – Arreglos y apuntadores + Arduino
11	12/09/2023	Martes	Clases y Objetos (1) Asesoría proyecto final		
12	14/09/2023	Jueves	Clases y Objetos (2)	S6 (Avance proceso de evaluación 28%)	Práctica 3 – Manipulación de cadenas y archivos + Arduino Entrega Práctica 2
13	19/09/2023	Martes	Profundización repositorios Asesoría proyecto final		
14	21/09/2023	Jueves	Sobrecarga	S7 (Avance proceso de evaluación 28%)	Práctica 3 (Cont.) – Manipulación de cadenas y archivos + Arduino
15	26/09/2023	Martes	<i>Templates</i> Asesoría proyecto final		
16	28/09/2023	Jueves	Contenedores (1) Fecha Tope Cancelaciones	S8 (Avance proceso de evaluación 52%)	Práctica 4 – Enrutamiento (objetos en C++) + Arduino Entrega Práctica 3
17	03/10/2023	Martes	Contenedores (2) Asesoría proyecto final		
18	05/10/2023	Jueves	Repaso para el parcial 2	S9 (Avance proceso de evaluación 52%)	Práctica 4 (Cont.) – Enrutamiento (objetos en C++) + Arduino
19	10/10/2023	Martes	Asesoría Proyecto Final		
20	12/10/2023	Jueves	Asesoría Proyecto final	S10 (Avance proceso de evaluación 56%)	Práctica 5 – más objetos en C++, interfaz gráfica + Aplicación Entrega Práctica 4
21	17/10/2023	Martes	Herencia (1) Asesoría proyecto final		
22	19/10/2023	Jueves	GUI QT	S11	

23	24/10/2023	Martes	GUI QT Asesoría proyecto final	(Avance proceso de evaluación 56%)	Práctica 5 (Cont.) – más objetos en C++, interfaz gráfica + Aplicación
24	26/10/2023	Jueves	Herencia (2)	S12	Práctica 6 – Simulación de sistemas físicos con interfaz gráfica Entrega Práctica 5
25	31/10/2023	Martes	Periféricos Arduino Asesoría proyecto final	(Avance proceso de evaluación 60%)	
26	02/11/2023	Jueves	Asesoría Proyecto final	S13	Práctica 6 (Cont.) – Simulación de sistemas físicos con interfaz gráfica
27	07/11/2023	Martes	Asesoría Proyecto final	(Avance proceso de evaluación 60%)	
28	09/11/2023	Jueves	Asesoría Proyecto final	S14	Asesoría Proyecto final Entrega Práctica 6
29	14/11/2023	Martes	Asesoría Proyecto final	(Avance proceso de evaluación 65%)	
30	16/11/2023	Jueves	Entrega proyectos finales	S15	Asesoría Proyecto final
31	21/11/2023	Martes	Entrega proyectos finales	(Avance proceso de evaluación 100%)	
32	28/11/2023	Jueves	Entrega proyectos finales		

Resumen de las evaluaciones:

- Examen 1 (20%).
- Examen 2 (20%).
- Laboratorio (25%).
- Proyecto final (35%).

Referencias:

- Chacon, S., & Straub, B. (2014). Pro Git. In Pro Git (second). <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-0076-6>
- Deitel, H., & Deitel, P. Como programar en C/C++ (cuarta). México: Pearson Education.
- Gregoire, M. (2014). Professional C++, Third Edition (third). John Wiley & Sons, Inc.

Nota: la estructura de curso presentada se basó en el temario propuesto por el profesor Felipe Cabarcas. La última versión fue realizada por los profesores Augusto Salazar, Jhony Giraldo y Jonathan Gómez. El estudiante Miguel Montoya colaboró en la implementación de los códigos base para los laboratorios.