Contexto.

* Objetivo: deben de arreglar el coche para volver a su casa, donde estaban en el cinema.
* **Historia**: A Rick se le avería el coche y se mete con Morty en la batería, donde ha creado todo un universo en miniatura y deben de hallar las partes faltantes de la batería que se encuentran en este universo, lo que no sabían es que iban a tener obstáculos y enfrentamientos contra los residentes de este universo.
* **Dinámica**: Los personajes Rick y Morty van a interactuar contras los residentes que son los que no les permiten hallar las partes faltantes para arreglar la batería, aparte de los enfrentamientos deberán encontrar las partes necesarias sin salir lastimados o muertos en el intento.
  + *Interacción entre personajes y objetos*

Los personajes podrán interactuar con los objetos del juego de las siguientes maneras:

* Movimiento: Los personajes podrán moverse en dos dimensiones.
* Ataque: Los personajes podrán atacar a los residentes con sus armas.
* Recogida de objetos: Los personajes podrán recoger objetos del escenario, como las partes de la batería.
* **Niveles:**
  + **Nivel 1**: Al ingresar al universo de la batería, se halla con la nave con la cual podrán salir a buscar las partes en el territorio, pero esta custodiada por los residentes y estos están en contra de ellos, por lo tanto, deberán de derribarlos y pasar los obstáculos hasta llegar a la nave.
  + **Nivel 2**: Al llegar a la nave salen por el territorio, pensaron que era todo lo que tendrían que enfrentar, pero se hayan con un grupo grande de enemigos que respaldan al jefe de ellos el cual tiene la pieza faltante, deberán derrumbarlos para ganar esta.
  + **Nivel 3**: Al salir de la batalla, la nave quedo bastante destruida que los dejó un poco lejos del lugar al que habían llegado y por el cual debían salir, entonces para devolverse tuvieron que enfrentar al jefe de ese universo que tenía una nave que le serviría para llegar al punto de inicio y salir.
* **Delimitaciones de desarrollo:**

El juego se desarrollará en un escenario 2D dividido en tres niveles. En cada nivel, los personajes deberán enfrentarse a diferentes tipos de enemigos y obstáculos.

Detalles específicos

* Nivel 1:
* El escenario estará dividido en dos zonas: la zona de la nave y la zona de los enemigos.
* Los enemigos serán pequeños y fáciles de derrotar.
* Los obstáculos serán sencillos, disparos de energía, y tendrán que saltar sobre las rocas para llegar a la nave.
* Nivel 2:
* El escenario será más grande y complejo que el nivel 1.
* Los enemigos serán más numerosos y difíciles de derrotar, y tendrán que enfrentar a uno de los jefes grandes.
  + Nivel 3:
* El escenario será el más grande y complejo de todos.
* El jefe final será un enemigo poderoso.