

Formación y desarrollo de un aplicación en Android Studio (IDE)

► Curso intensivo de Android Studio (nivel básico - 14h):

▪ Lenguajes empleados:

- ✓ xml → layout
- ✓ kotlin → lógica

► Formación más específica (nivel intermedio - 2h):

- ✓ Arquitectura MVVM
- ✓ Almacenamiento de datos local con LiveData y RoomDB
- ✓ Consumo de APIs con Retrofit y manejo de corrutinas
- ✓ Inyección de dependencias con Dagger Hilt

► Desarrollo de una aplicación demo (2 semanas):

- ✓ Listado de ítems (p.e. personajes de una serie), representados por una imagen e info. básica (RecyclerView)
- ✓ Pantalla de detalle de dichos ítems, donde se muestre info. más específica
- ✓ Pantalla de búsqueda con opciones de filtrado y desplazamiento sobre el listado
- ✓ Gestión de favoritos y persistencia de datos con RoomDB
- ✓ Implementación del registro y login con Firebase (Google)
- ✓ Implementación de una arquitectura MVVM (model view - view model)

Formación y desarrollo de un aplicación en Flutter (framework)

► Curso intensivo de Flutter (+35h):

- ✓ Editor de código: Visual Studio Code
- ✓ Lenguaje de programación: Dart
- ✓ Configuración de proyectos en Flutter y sintaxis básica de Dart
- ✓ Integración con Git y GitHub
- ✓ Implementación de la lógica de registro y login con Firestore
- ✓ Manejo de excepciones y separación de la lógica de negocio de la UI a través de Bloc
- ✓ Almacenamiento local de datos (SQL Lite) y en la nube (Cloud Firestore)
- ✓ Extras: iconos de aplicación, pantallas de carga, splash screens...

► Desarrollo de una aplicación demo (2 semanas):

- ✓ Listado de ítems (p.e. personajes de una serie), representados por una imagen e info. básica (ListView)
- ✓ Pantalla de detalle de dichos ítems, donde se refleje info. más específica
- ✓ Pantalla de búsqueda con opciones de filtrado y desplazamiento sobre el listado
- ✓ Gestión de favoritos y persistencia de datos con Cloud Firestore
- ✓ Implementación del registro y login con Firebase (Google)
- ✓ Implementación de una arquitectura basada en Bloc