

科研快速出图教程1

1. 会议快速出图——SolidWorks渲染

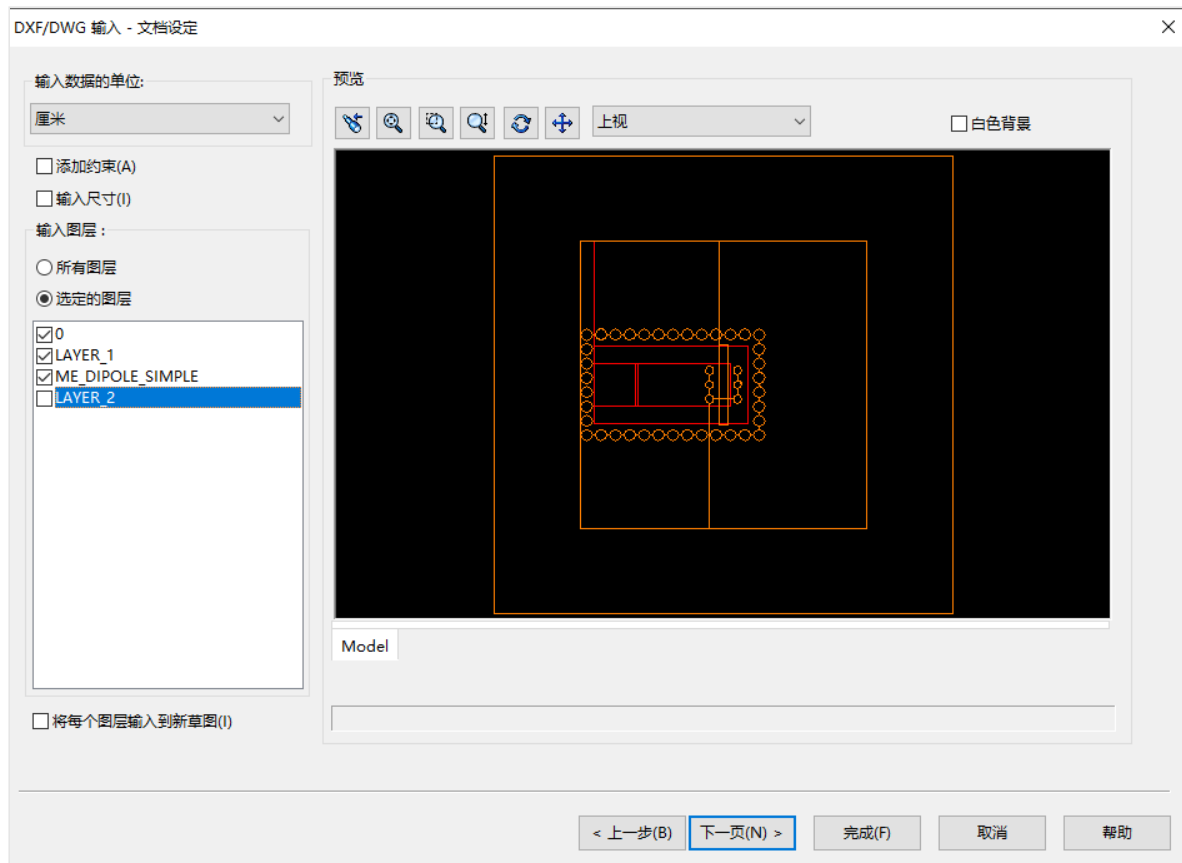
在HFSS完成模型的创建与仿真后，可在模型界面处使用菜单 Modeler -> Export -> .dxf 格式输出出来对我们创建的模型进行输出，但此时的输出其实仅仅是多层图纸，即我们创建的模型的几个切面，并不是3D模型，因此在SolidWorks里面需要重建模型。幸运的是SolidWorks有拉伸功能，可以对图纸（草图）直接拉伸形成3D模型，因此仅需在草图输入时注意一次输入一层即可：

1.1. SolidWorks直接打开我们导出的.dxf文件：



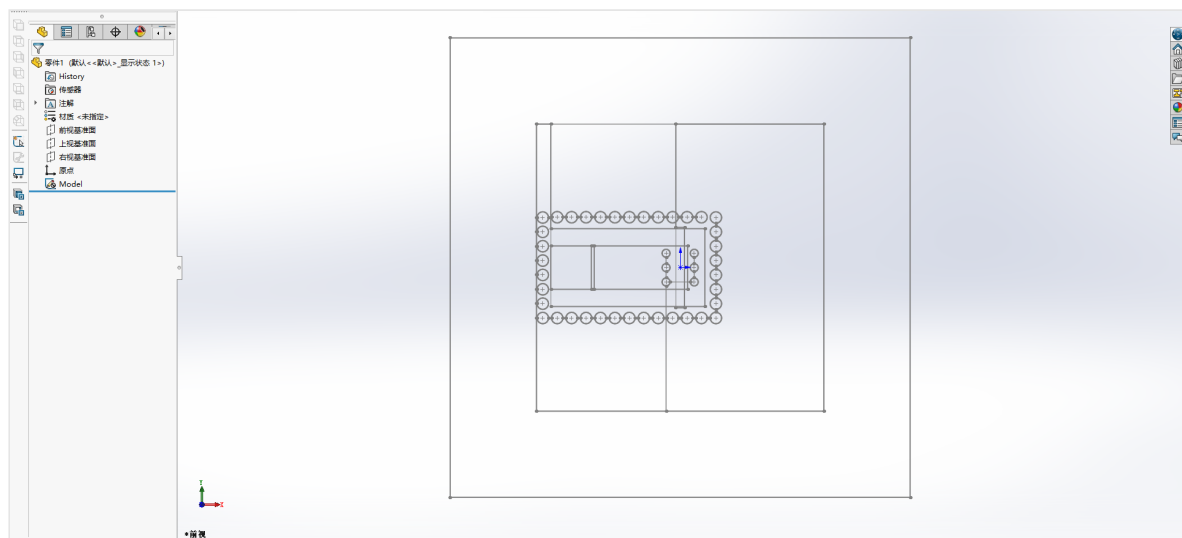
1.2. 修改单位！ 输入图层选择为选定的图层

每次导入一层图纸，有需要可两层形成复杂一点的结构

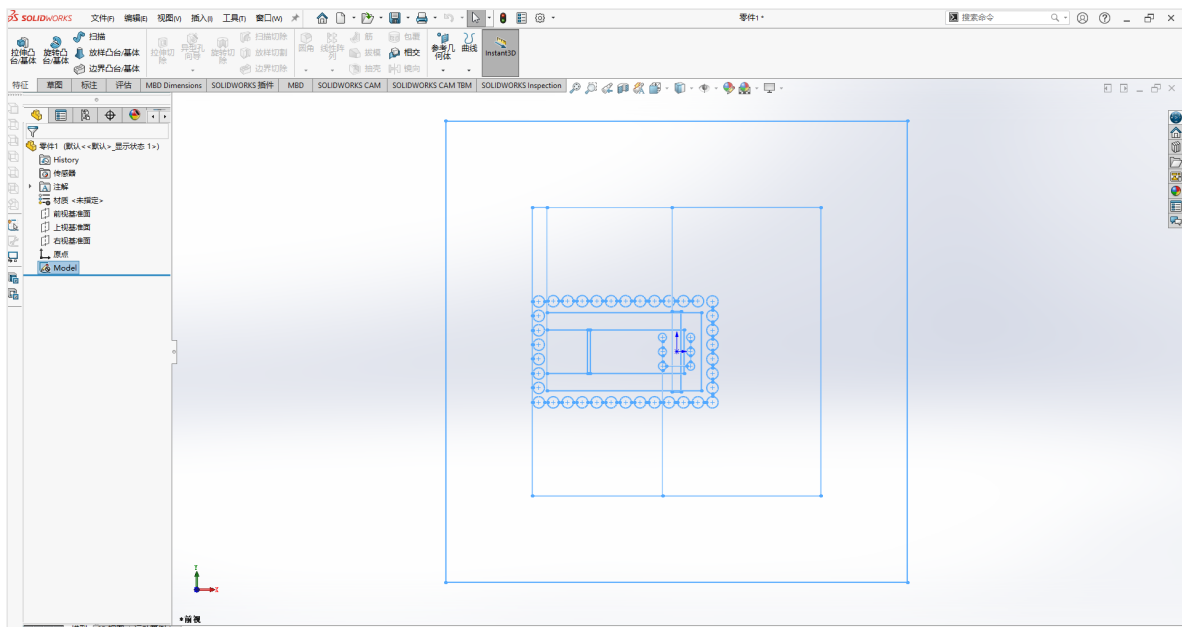


其它操作保持默认即可

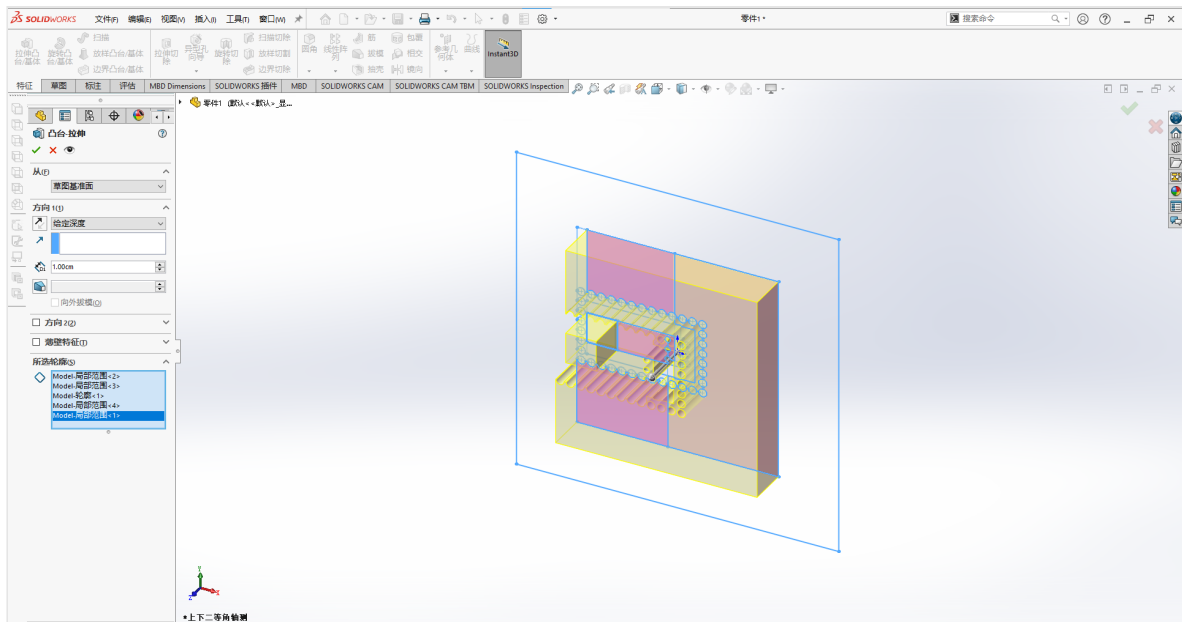
1.3. 在下图左侧菜单单击model文件选中



1.4. 在界面左上角找到特征菜单并点击拉伸凸台按钮：



1.5. 鼠标点击草图的分块即可使其伸成立体配件：



拉伸出我们需要的配件后点击视图内绿色的√即可生成立体配件，此后重复上述操作多次直至完成所有配件的生成。此后新建装配体工程并把各个配件拉进同一个界面即可（即把所有立体配件打开后用鼠标拉进去就可），菜单 -> 窗口可以设置横向平铺/纵向平铺，即可显示多个配件图，同时也可以拉进装配体工程中。此后的爆炸图可以直接在B站搜SolidWorks的爆炸图制作，找个几分钟的视频二倍速对着做一遍即可。