1. header 14Bytes

42 4D 36 EC 5E 00 00 00 00 00 36 00 00 00

a.4D 42: bfType, indicates that this is BMP file.

b.36 EC 5E 00: bfSize, the size of the BMP file.

(attention that here use little-endian)

00 5E EC 36 = 6220854

c. 00 00 00 00 : Reserved.

d. 36 00 00 00 : bfOffBits，4字节的偏移，表示从文件头到位图数据的偏移

1. bitmap information

28 00 00 00 80 07 00 00 38 04 00 00 01 00 18 00 00 00 00 00 00 EC 5E 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

28 00 00 00: biSize：4字节，信息头的大小，即40；

80 07 00 00: biWidth：4字节，以像素为单位说明图像的宽度；

38 04 00 00: biHeight：4字节，以像素为单位说明图像的高度，同时如果为正，说明位图倒立（即数据表示从图像的左下角到右上角），如果为负说明正向；

01 00: biPlanes：2字节，为目标设备说明颜色平面数，总为1；

18 00: biBitCount：2字节，说明比特数/像素数，值有1、2、4、8、16、24、32；

00 00 00 00: biCompression：4字节，说明图像的压缩类型，最常用的就是0（BI\_RGB），表示不压缩；

00 EC 5E 00: biSizeImages：4字节，说明位图数据的大小，当用BI\_RGB格式时，可以设置为0；

00 00 00 00: biXPelsPerMeter：表示水平分辨率，单位是像素/米，有符号整数；

00 00 00 00: biYPelsPerMeter：表示垂直分辨率，单位是像素/米，有符号整数；

00 00 00 00: biClrUsed：说明位图使用的调色板中的颜色索引数，为0说明使用所有；

00 00 00 00: biClrImportant：说明对图像显示有重要影响的颜色索引数，为0说明都重要；