

Інтерактивні консольні програми для платформи Java SE

Мета роботи: Реалізація діалогового режиму роботи з користувачем в консольних програмах мовою Java.

Вимоги

1. Використовуючи програму рішення завдання лабораторної роботи №3, відповідно до прикладної задачі забезпечити обробку команд користувача у вигляді текстового меню:
 - введення даних;
 - перегляд даних;
 - виконання обчислень;
 - відображення результату;
 - завершення програми і т.д.
2. Забезпечити обробку параметрів командного рядка для визначення режиму роботи програми:
 - параметр "-h" чи "-help": відображається інформація про автора програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);
 - параметр "-d" чи "-debug": в процесі роботи програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.

Розробник: Рябов Олексій Володимирович КІТ119а №18.

Опис програми

Засоби ООП: клас, метод класу.

Структура класів: один публічний клас Main, один утилітарний клас Helper.

Важливі фрагменти програми:

```
public static void main(String[] args) {  
    for(var str : args) {  
        if(str.equals("-h") || str.equals("-help"))
```

System.out.println("Автор: Білий Вадим\nВвести декілька рядків.
Розбити на дві групи: рядки, довжина яких менша за середню; рядки,
довжина яких не менше середньої. Вивести рядки та їх довжину по
групах\nпараметр \"-h\" чи \"-help\": відображається інформація про автора
програми, призначення (індивідуальне завдання), детальний опис режимів
роботи (пунктів меню та параметрів командного рядка);\r\n" +

"параметр \"-d\" чи \"-debug\": в процесі роботи
програми відображаються додаткові дані, що полегшують налагодження та
перевірку працездатності програми: діагностичні повідомлення, проміжні
значення змінних, значення тимчасових змінних та ін.");

```
        if(str.equals("-d") || str.equals("-debug"))
            Helper.debugMod(true);
    }
    Menu();
}
Menu();
}

public static void Menu() {
    boolean prz = true;
    Scanner scan = new Scanner(System.in);
    StringBuilder line= null;
    while(prz){
        System.out.println("1.Enter line\n2.Show data\n3.Start\n4.Show
result\n5.End\nInput command id: ");
        switch (scan.nextInt()) {
            case 1:
                scan.nextLine();
                line = new StringBuilder(scan.nextLine());
                break;
            case 2:
                System.out.println(line);
```

```

        break;
    case 3:
        Helper.start(line);
        break;
    case 4:
        Helper.println();
        break;
    case 5:
        prz = false;
        break;
    default:
        break;
    }
}

scan.close();
}

private static boolean debug = false;
public static void debugMod(boolean debugMod) {
    debug = debugMod;
    System.out.printf("Debug mod ");
    if (debug) {
        System.out.printf("on\n");
    } else
    {
        System.out.printf("off\n");
    }
}
}

```

Результати роботи

```
1.Enter line
2.Show data
3.Start
4.Show result
5.End
Command id:
1
123412341234
1.Enter line
2.Show data
3.Start
4.Show result
5.End
Command id:
2
123412341234
1.Enter line
2.Show data
3.Start
4.Show result
5.End
Command id:
3
1.Enter line
2.Show data
3.Start
4.Show result
5.End
Command id:
4
Lines are bigger than average:
123412341234
Kenght of line:12
Lines smaller than average:
1.Enter line
2.Show data
3.Start
4.Show result
5.End
Command id:
5
```

Висновки

Оволодів навичками роботи з консольним компілюванням, створення консольного меню та режиму “debug”.

