

Об'єктно-орієнтована декомпозиція

Мета роботи: Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі.

Вимоги

1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно прикладної задачі - domain-об'єктів.
2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів

Особисте завдання

Адресна книга

Запис: П.І.Б .; дата народження; телефони (кількість не обмежена); адреса; дата і час редагування.

Розробник: Рябов Олексій Володимирович KIT119a №18.

Опис програми

Засоби ООП: клас, метод класу.

Структура класів: Публічний клас Main, клас даних Person, утилітарний клас AddressBook.

Важливі фрагменти програми:

```
public class Vacancies {  
    private String phirma;  
    private String price;  
    private String speciality;  
    private String conditions;  
    private String requirements;  
    public void setPhirma(String phirma) {  
        this.phirma = phirma;  
    }  
    public String getPhirma() {  
        return phirma;  
    }  
}
```

```

    public void setPrice(String price) {
        this.price = price;
    }
    public String getPrice() {
        return price;
    }
    public void setSpeciality(String speciality) {
        this.speciality = speciality;
    }
    public String getSpeciality() {
        return speciality;
    }
    public void setConditions(String conditions) {
        this.conditions = conditions;
    }
    public String getConditions() {
        return conditions;
    }

    public void setRequirements(String requirements) {
        this.requirements = requirements;
    }
    public String getRequirements() {
        return requirements;
    }
    public void addPrice(String price) {
        this.price = price;
    }
    {
        phirma = null;
        price = null;
        speciality = null;
    }

```

```

        conditions = null;
        requirements = null;
    }

    Vacancies(String phirma,String price,String speciality,String
conditions,String requirements){
        this.setPhirma(phirma);
        this.setPrice(price);
        this.setSpeciality(speciality);
        this.setConditions(conditions);
        this.setRequirements(requirements);
    }
}

```

Результати роботи

```

Phirma: Apple
Price: 25000
Speciality: Розробник андроїд програм
Conditions: Відсутність шуму
Requirements: Вища освіта,стаж роботи 2 роки

Phirma: Merots
Price: 19000
Speciality: Розробник ігор
Conditions: Новітні прилади
Requirements: Вища освіта,стаж не обов'язковий

Phirma: Forest
Price: 15000
Speciality: Веб-дизайнер
Conditions: Великий вибір їжі в буфеті
Requirements: Вища освіта

Phirma: Bosty
Price: 10000
Speciality: Розробник захистних систем
Conditions: Веселий колектив
Requirements: Вища освіта,стаж роботи від 3 років

Phirma: Moresit
Price: 27777
Speciality: Front-end developer
Conditions: Вільний графік
Requirements: Вища освіта,працелюбність

```

Висновки

Оволодів навичками розробки об'єкту за допомогою об'єктно-орієнтованого підходу.

