

VFX Artist

Antonio Jesús Guerra Garduño



+34 629 86 53 08

aguerragarduno@gmail.com

www.linkedin.com/in/Antonio-Jesús-Guerra-Garduño

<https://www.artstation.com/antoniogg>

Objetivo

Crear videojuegos que sobresalgan tanto en el apartado técnico como el visual usando Unity, Unreal Engine o motores propios.

Experiencia

Marzo 2023 – Junio 2023

Prácticas de VFX Artist en Secret 6 Madrid

Creé una serie de efectos visuales y shaders. Iteré en cada efecto aplicando el feedback recibido para mejorarlos hasta conseguir que fueran aprobados.

Julio 2021 – Septiembre 2021

Prácticas de Gameplay Programmer en Saona Studios

Durante mi estancia en la empresa, estuve implementando parte de las mecánicas del juego que se estaba desarrollando, ayudando con la detección y corrección de bugs, y añadiendo algunas de las animaciones del equipo artístico al juego, entre otras tareas menores.

Educación

Septiembre 2018 – Junio 2022

Grado en Desarrollo de Videojuegos

Universidad Complutense de Madrid

Octubre 2022 – Junio 2023

Máster Avanzado en Technical VFX Artist para Videojuegos AAA

Voxel School

Agosto 2023 – Noviembre 2023

Fantasy FX in Houdini

Rebelway

Nivel Avanzado de Inglés

Programación

- Python
- C#
- C++
- Java

Software

- Unity
- Unreal Engine
- Houdini
- Substance Designer
- Blender
- Photoshop