TP JPA / JSP

**Thème :** Réaliser un site de mise à jour de matche de Sport par une API

**Equipe :** Entre 2 et 4 personnes

**Histoire** : Un club de sport organise régulièrement des tournois et aimerait que le score des matches puisse être visible en temps réel pour ceux qui ne sont pas présent.

Il y aura besoin d’une page admin sur un siteWeb pour ajouter un matche, modifier son score, et l’indiquer comme terminé. Une page d’affichage des matches pour tout le monde.

Mais également d’une API retournant le score des matches et d’une application mobile pour les afficher

**Alternatif** : A vous de faire de la mise en forme, choix du sport du nom du club, format du matches…

**Prérequis :** Un serveur Spring et JPA en Java ou Kotlin et une application native Android. Une base de données avec une seule table

**Page admin**

* Une page demandant juste un password qui mène à la 2eme. Password à mettre en dur dans votre code (pour simplifier)
* Affiche la liste des matches avec possibilité de modifier leur score, de l’indiquer en terminer. Et d’ajouter un nouveau matche.
* Un matche aura également un lien url d’une photo trouver sur internet (Vous embêter pas à faire de l’upload d’image)
* La 2eme page ne peut pas être atteinte directement, si le sessionId n’a pas validé le password cela redirige sur la page de password
* Si le sessionId a déjà validé le password, la page de password redirige directement sur la page admin

**Page principale :**

* Une page avec un onglet pour les matches en cours et un onglet pour les matches terminés

**API :**

* Le site proposera une API REST en JSON pour récupérer la liste des matches des 7 derniers jours avec les plus récents en 1er.
* Elle sera en POST et recevra en entrée le même Password sinon elle retournera une erreur

**Appli mobile**

* Une application avec un seul écran affichant la liste des matches en appelant l’API et un bouton actualisé

**Rendu**

16 mai matin : Aide pour finaliser et préparer la présentation

**Présentation avec slide et démonstration** : 16 mai après midi

Plus : Note maximum aux équipes qui arriveront à faire du vrai temps réel à l’aide de WebSocket (https://www.amonteiro.fr/jee/webservicewebsocket.html#/)