

QUI SUIS-JE?

- Anthony Monteiro
- Indépendant sur Toulouse
- Application sur le store
 - Acadomia (iOS & Android)
 - UrbanPulse





- Site internet www.amonteiro.fr
- o Contact : contact@amonteiro.fr

QUI SUIS-JE?

Actuellement

- Lyra Network
 - PayZen Mobile
 - o SDK Android de paiement en ligne



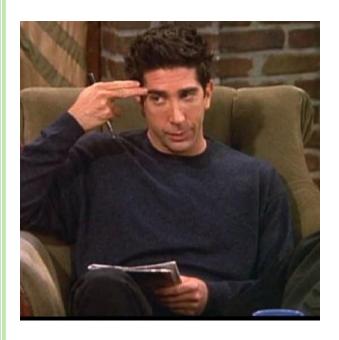
Graphiste

DE QUOI ALLONS NOUS PARLER ?



CONTEXTE

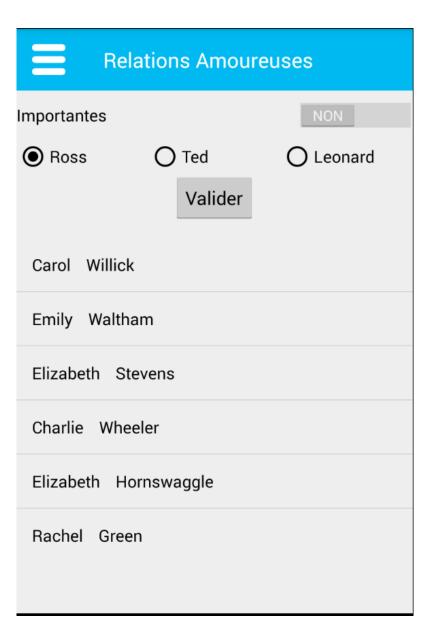
 Une application qui liste les relations amoureuses de ces 3 personnages célèbres





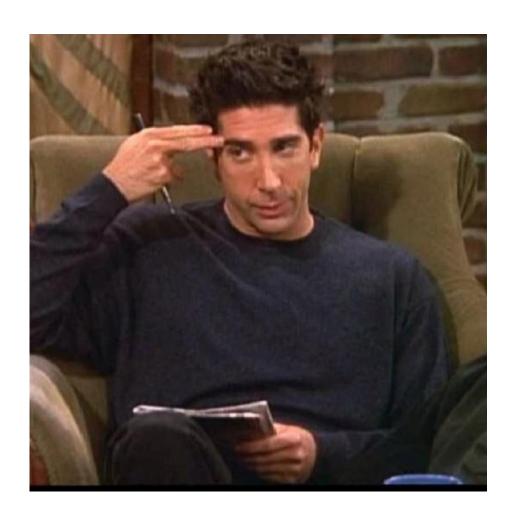


1^{ERE} VERSION



PROBLÉMATIQUE

O'EST MOCHE



SOLUTION

• Un Graphiste !!!

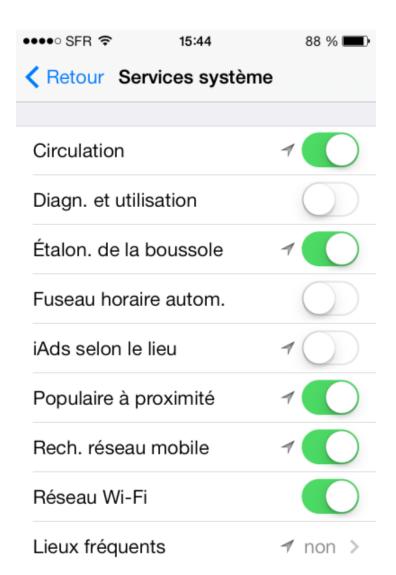


Pour le graphiste



Pour le graphiste





ORIENTER SON GRAPHISTE

- Une base d'application
 - Composants de chaque page
 - Transition entre les pages
- Lui demander son téléphone !!!
 - L'OS, pas son numéro !!!
- Librairies existantes
 - https://android-arsenal.com/
- Spec du Material Design
 - http://www.google.com/design/spec/materialdesign/introduction.html



MATERIAL DESIGN

Google

Material design

What is material?

Animation

Style

Layout

Components

Patterns

Usability

Resources

What's new

Components

Bottom sheets

Buttons

Cards

Chips

Dialogs

Dividers

Grids

Lists

List controls

Menus

Pickers

Progress & activity

Sliders

Snackbars & toasts

Subheaders

Switches

Tabs

Text fields

Tooltips

Use Google's location service?

Let Google help apps determine location. This means sending anonymous location data to Google, even when no apps are running.

DISAGREE AGREE

Use Google's location service?

Let Google help apps determine location. This means sending anonymous location data to Google, even when no apps are running.

24

DISAGREE AGREE

48

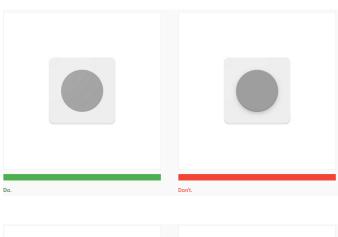
Pour aller plus loin

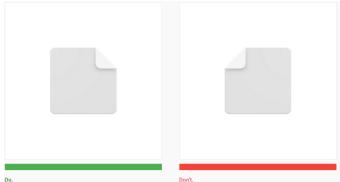
o Pour une icône

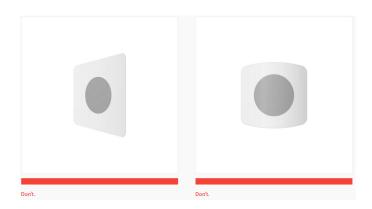
- Pas d'ombre
- Le pli en haut à droite
- Pas de rotation
- ...

o Lui donner le lien en demandant l'icône

 http://www.google.com/design/spec/style/ico ns.html#icons-product-icons





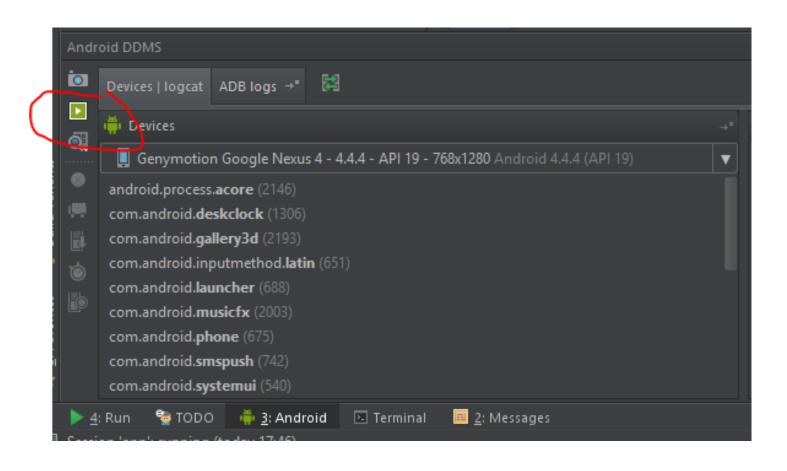


PRÉPARATION

- Prévoir de lui demander
 - Une icône
 - Une fenêtre / espace d'erreurs
 - Une fenêtre d'attente
 - Une fenêtre d'information
 - Une version appuyée / désactivée des composants
 - Des animations
- Bien expliquer le contexte
 - Icônes plus adaptées
 - Textes plus parlant
- o Faire une vidéo de démonstration

FAIRE UNE VIDÉO

Avec Android Studio



FAIRE UNE VIDÉO

- Avec Lollipop ; AZ Screen Recorder
 - Gratuite
 - Pas de root
 - Simple d'utilisation



RENDU DU GRAPHISTE







Enseignants

BoutonMesEnsei gnants.png gnants@2x.png



celluleFlecherMis celluleFlecherMis eEnValeur.png







heures-roll.png











Famille









Famille

BoutonFamilleOv

er@2x.png





4@2x.png

Elèves

BoutonMesEleves



Déconnecte BoutonDeconnex





BoutonDeconnex BoutonDeconnex ion@2x.png ionOver.png







Déconnecte

BoutonMesEleves Over@2x.png







gnantsOver.png

Enseignant

BoutonEnseignan



BoutonEnseignan

tOver.png





BoutonEnseignan

tOver@2x.png



ce@2x.png

BoutonFamille.p



Famille

BoutonFamille@

2x.png





Famille

BoutonFamilleOv

er.png







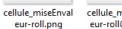




cellule.png

cellule miseEnval cellule@2x.png eur.png

cellule miseEnval





checkmark.png



gnantsOver@2x.p

cellule next@2x.p

checkmark_highli

ght.png

ce.png



consulter-heures.

png



ceOver.png







crediter-heures@

2x.png

FAMILLE >

home-acces-fam

ille-roll@2x.png





croix_rouge.png









celluleFlecher.pn



eignant.png

home-consulter-

heures@2x.png

celluleFlecher@2

x.png













checkmark@2x.p

FAMILLE



home-acces-fam

ille@2x.png





consulter-heures

@2x.png





crediter-heures.p

ng





home-Saisir-cou

HomeBandeau.p

ng





















 Recharger > home-rechargerheures-roll@2x.p



home-Saisir-cou pon@2x.png

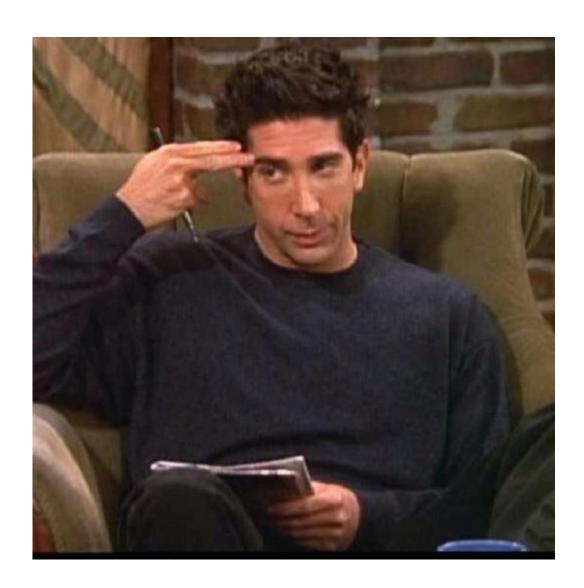
home-Saisir-cou pon-roll.png



home-Valider-co upon.png

home-Valider-co upon@2x.png

RENDU DU GRAPHISTE



RENDU DU GRAPHISTE

- Vengeance, demandez lui :
 - Une 3eme taille
 - Plusieurs thèmes de couleurs
 - 3 langues
 - Plusieurs largeurs/hauteurs





COMMENT FAIRE?

- Saakæble Vetter Graphiste!!!
 - Format de données conçu pour des ensembles de graphiques vectoriels
 - Format XML

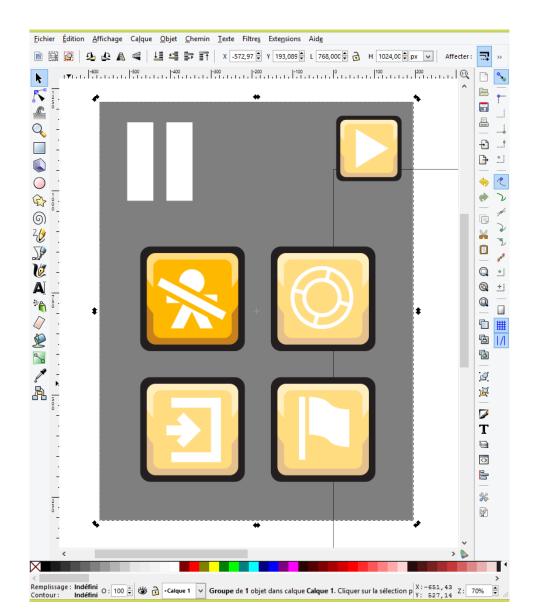
Inkscape

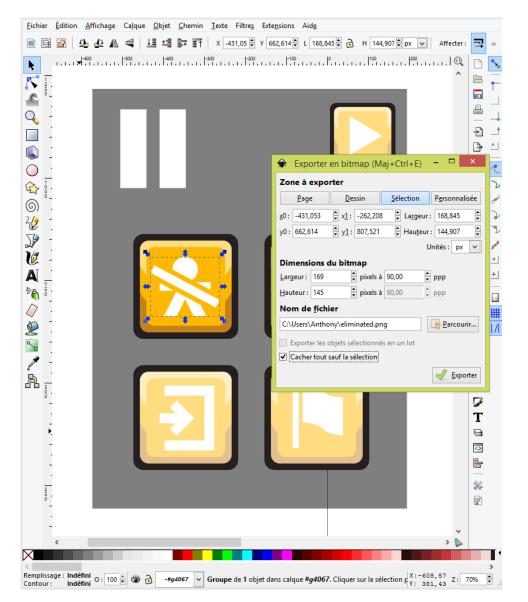
- Gratuit
- https://inkscape.org/fr/

Avantages

- Extraire que le nécessaire
- Changer les couleurs
- Choisir les tailles
- Economie de graphiste !!!

INKSCAPE

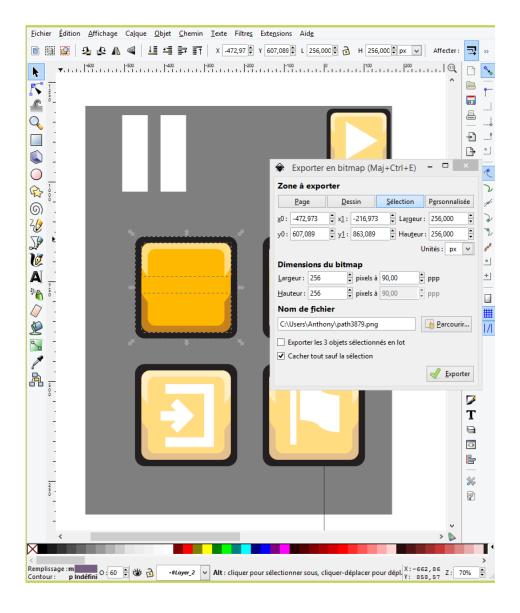


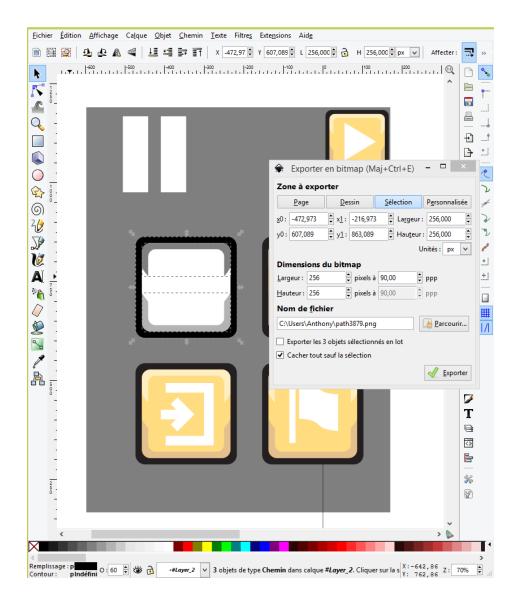


RAPPEL

mdpi	@ 1.00dp	= 1.00px
hdpi	@ 1.00dp	= 1.50px
xhdpi	@ 1.00dp	= 2.00px
xxhdpi	@ 1.00dp	= 3.00px
xxxhdpi	@ 1.00dp	= 4.00px

INKSCAPE





RENDU

- Vengeance
 - Une 3eme taille
 - 2 thèmes de couleurs
 - 3 langues
 - Plusieurs largeurs/hauteurs

• Et si on a une police particulière ?

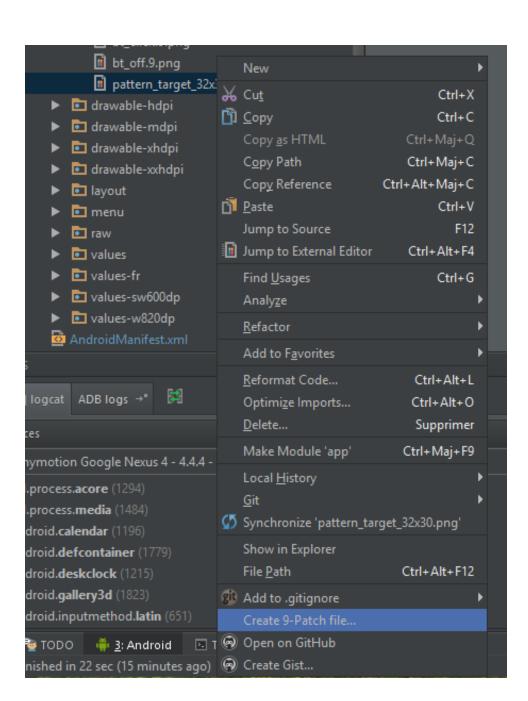
GÉRER UNE TAILLE INDÉFINIE

Le NinePatch

- Intégré à AndroidStudio
- Ajout de .9 au nom du fichiermonlmage.9.png
- Transparent dans le code

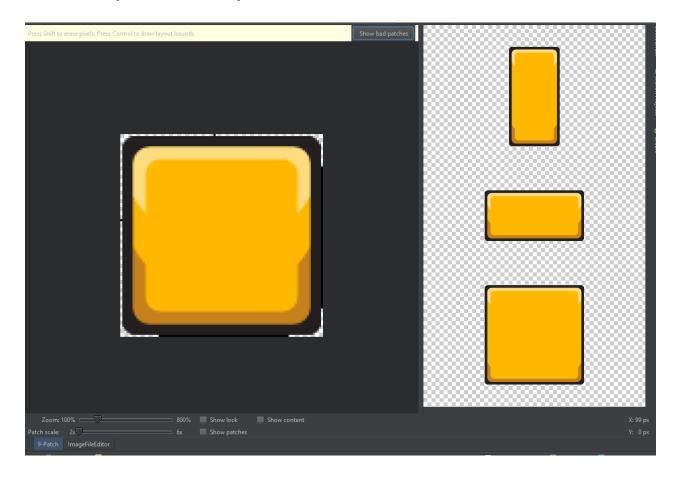
Attention à l'erreur

- monlmage.png
- monImage.9.png



NINEPATCH

- Pixel haut et gauche pour la duplication
- o Pixel bas et droite pour l'espace du texte



RENDU

Vengeance

- Une 3eme taille
- 2 thèmes de couleurs
- 3 langues
- Plusieurs largueurs/hauteurs



PROBLÉMATIQUES

- Chargement dynamique des couleurs obligatoire
 - On veut plusieurs thèmes de couleur
 - Un trop grand nombre de couleurs
 - Les couleurs sont fournies par le serveur
- La puissance du colorFilter
 - Application rapide
 - Facile
 - Dynamique

```
imageView.setColorFilter(Color.GREEN);
imageView.getBackground().setColorFilter(Color.GREEN, PorterDuff.Mode.MULTIPLY);
imageView.clearColorFilter();
```

RÉSULTAT



GÉRER UN RETOUR UTILISATEUR AU CLIC

- Changer la couleur au clic
 - Selector

Impossible de gérer la couleur en dynamique dans le XML avec un thème :

```
<item android:drawable="?color main"/>
```

Créer son propre composant

CRÉER SON COMPOSANT

```
public class ButtonHighlight extends Button implements OnTouchListener {
   private int colorId, highlightedColorId;
   public ButtonHighlight(final Context context, final AttributeSet attrs, final int defStyle) {
        super(context, attrs, defStyle);
        setOnTouchListener(this);
   public void setColorFilter(final int colorId, final int highlightedColorId) {
        getBackground().setColorFilter(colorId, Mode.MULTIPLY);
        this.highlightedColorId = highlightedColorId;
       this.colorId = colorId;
```

CRÉER SON COMPOSANT

```
@Override
public boolean onTouch(final View view, final MotionEvent motionEvent) {
   if (motionEvent.getAction() == MotionEvent.ACTION DOWN) {
        if (highlightedColorId != 0) {
            getBackground().setColorFilter(highlightedColorId, Mode.MULTIPLY);
        else {
            getBackground().setColorFilter(Color.argb(155, 185, 185, 185), Mode.MULTIPLY);
    else if (motionEvent.getAction() == MotionEvent.ACTION UP | |
                 motionEvent.getAction() == MotionEvent.ACTION CANCEL) {
        if (colorId != 0) {
            getBackground().setColorFilter(colorId, Mode.MULTIPLY);
         else {
            getBackground(). clearColorFilter();
    return false;
```

CRÉER SON COMPOSANT

XML

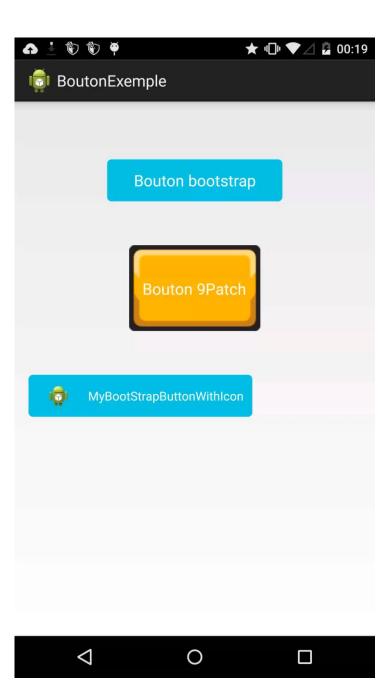
Java

```
ButtonHighlight bt_name = (ButtonHighlight) findViewById(R.id.bt_name);
bt_name.setColorFilter(Color.RED, Color.GREEN);
```

ET POUR UN BOUTON BOOTSTRAP?

Un fond blanc avec les coins arrondis

RÉSULTAT



BOUTON AVEC ICÔNE

- Un composant à partir d'un layout XML
 - Extends LinearLayout ou RelativeLayout
 - Ajouter une méthode d'initialisation aux constructeurs

BOUTON AVEC ICÔNE

Initialiser le composant

```
private void init(Context ctx, AttributeSet attrs) {

   LayoutInflater li = (LayoutInflater) ctx.getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);
   View v = li.inflate(R.layout.my_button_with_icon, null);
   tv = (TextView) v.findViewById(R.id.tv);
   iv = (ImageView) v.findViewById(R.id.iv);
   addView(v);
}
```

A l'utilisation, dans le XML on est limité aux attributs du LinearLayout !!

AJOUTER DES ATTRIBUTS AUX COMPOSANTS

Créer un style dans values/attrs.xml

UTILISATION DU COMPOSANT EN XML

```
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
```

RÉCUPÉRER LES ATTRIBUTS DU XML

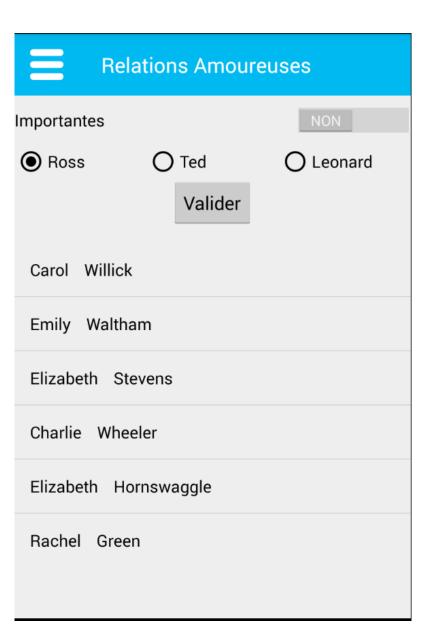
- Dans la méthode init de notre bouton
 - Mapping entre les attributs et notre définition

```
TypedArray ta = ctx.obtainStyledAttributes(attrs, R.styleable.stylableButton);
```

On récupère la valeur de chaque attribut

```
<attr name="android:text"/>
if (ta.getString(R.styleable.stylableButton_android_text) != null) {
        tv.setText(ta.getString(R.styleable.stylableButton_android_text));
}
```

NOTRE APPLICATION

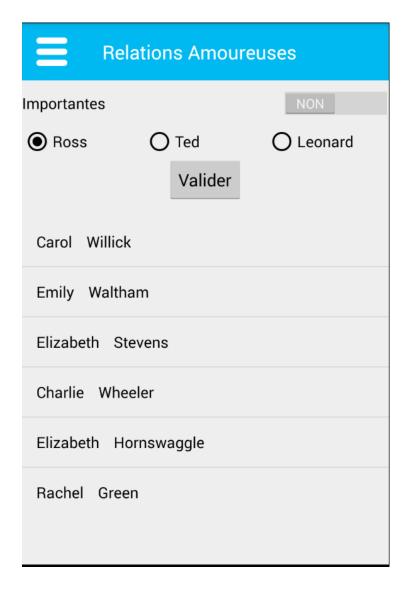


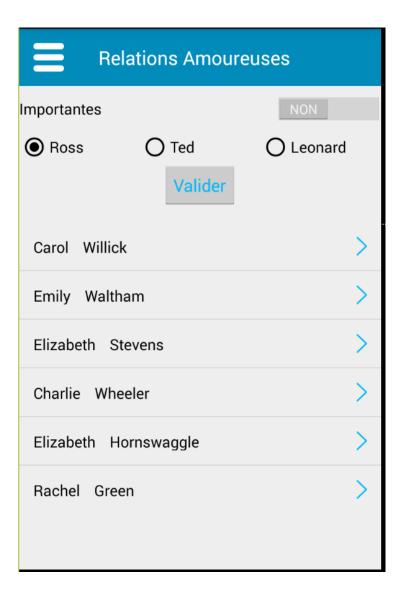
NOTRE APPLICATION

Les couleurs

Google	Style > Color					
Material design What is material?	Red		Pink		Purple	
Animation	500	#F44336	500	#E91E63	500	#9C27B0
Style	50	#FFEBEE	50	#FCE4EC	50	#F3E5F5
Color	100	#FFCDD2	100	#F8BBD0	100	#E1BEE7
Imagery	200	#EF9A9A	200	#F48FB1	200	#CE93D8
Typography	300	#E57373	300	#F06292	300	#BA68C8
ayout	400	#EF5350	400	#EC407A	400	#AB47BC
Components Patterns	500	#F44336	500	#E91E63	500	#9C27B0
Jsability	600	#E53935	600	#D81B60	600	#8E24AA
Resources	700	#D32F2F	700	#C2185B	700	#7B1FA2
Vhat's new	800	#C62828	800	#AD1457	800	#6A1B9A
	900	#B71C1C	900	#880E4F	900	#4A148C
	A100	#FF8A80	A100	#FF80AB	A100	#EA80FC
Google ©	A200	#FF5252	A200	#FF4081	A200	#E040FB
Privacy & Terms	A400	#FF1744	A400	#F50057	A400	#D500F9

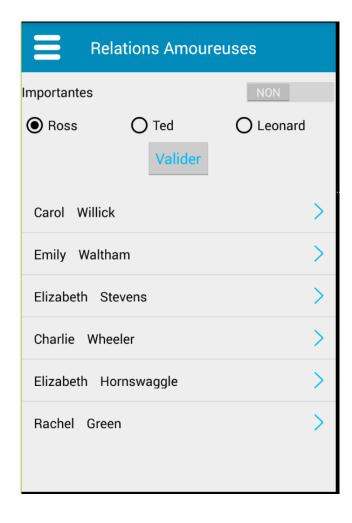
THÈME DE COULEUR BLEU

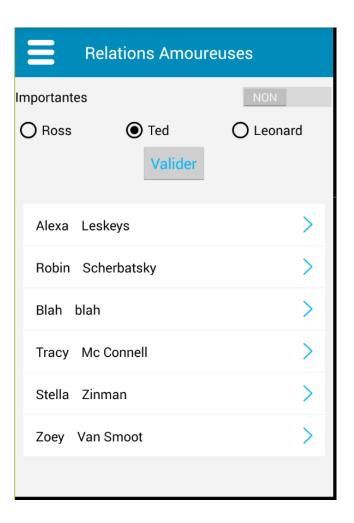




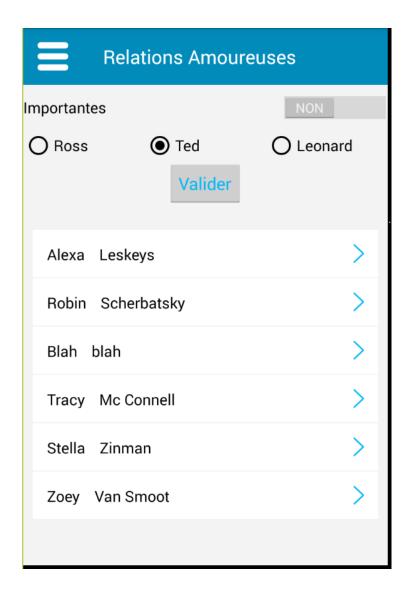
FAIRE RESSORTIR LA LISTE

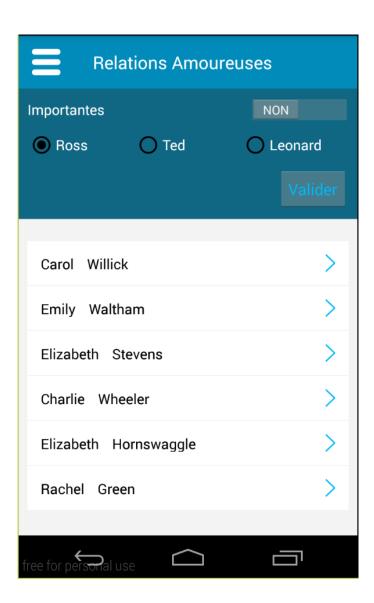
Contraste + Padding



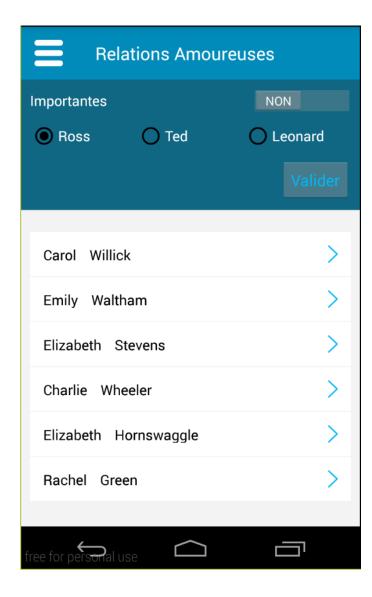


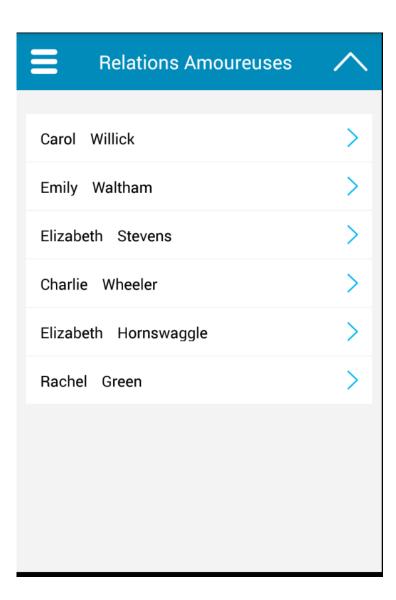
ISOLER LES PARAMÈTRES



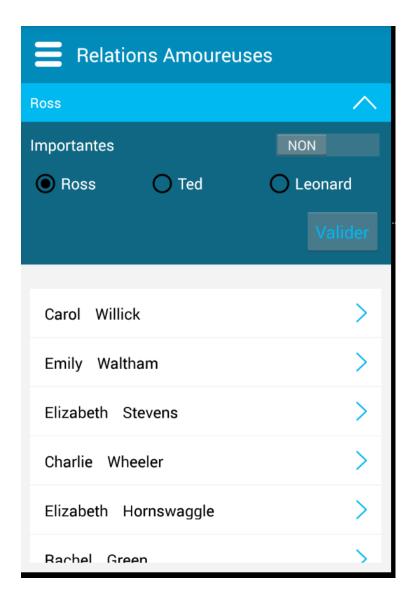


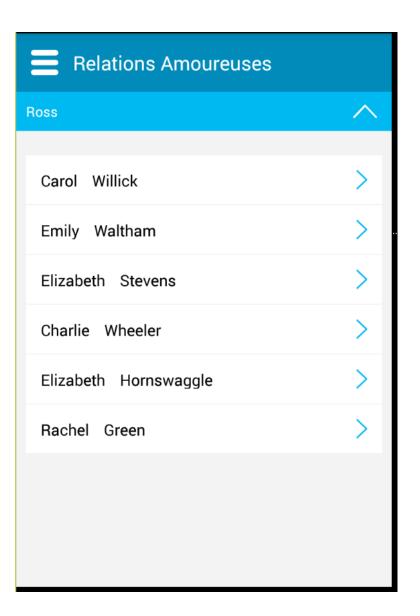
GAGNER DE L'ESPACE





GARDER UN RÉSUMÉ

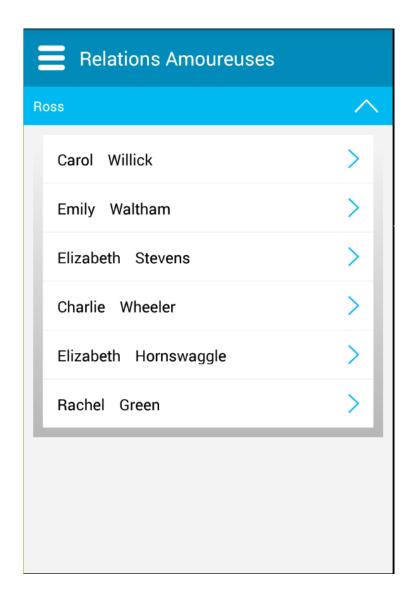


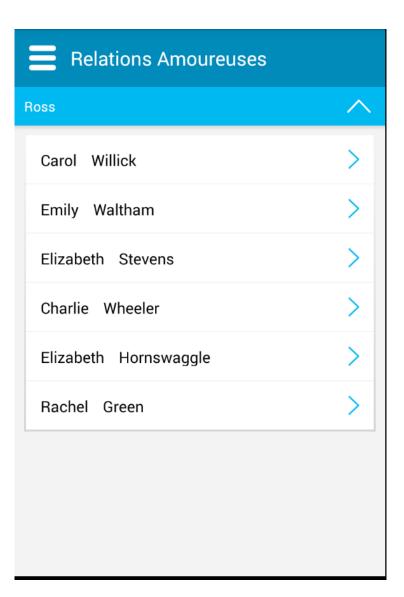


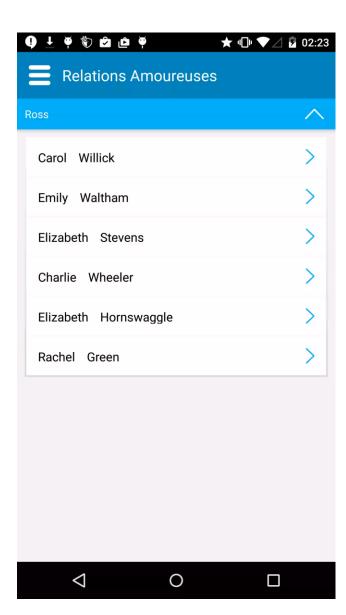
Créer un fichier XML dégradé

```
■ Q v m Nexus 4 v m v n Nexus 4 v m 19 v n Nexus 4 v n Nex
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/</p>
                                                   android:shape="rectangle">
                            <gradient
                                                           android:angle="90"
                                                           android:centerColor="#20000000"
                                                           android:endColor="#00000000"
                                                           android:startColor="#40000000"/>
</shape>
```

```
<RelativeLayout
        android: layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content" >
        <View android:layout width="match parent"</pre>
                 android:layout height="match parent"
                 android:layout alignBottom="@+id/lv"
                 android:layout alignLeft="@+id/lv"
                 android:layout alignRight="@+id/lv"
                 android:layout alignTop="@+id/lv"
                 android:layout marginTop="@dimen/margin 10"
                 android:background="@drawable/background shadow"
        <ListView android:id="@+id/lv"</pre>
                 android:layout width="match parent"
                 android: layout height="wrap content"
                 android:paddingBottom="@dimen/margin 10"
                 android:paddingLeft="@dimen/margin 10"
                 android:paddingRight="@dimen/margin 10"
</RelativeLayout>
```







AJOUTER UNE ANIMATION

Effet dans anim/slide_up.xml

Utilisation

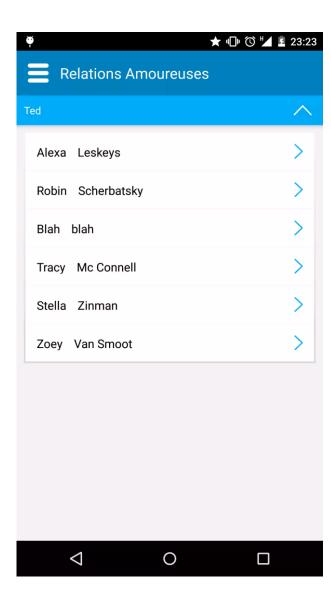
```
Animation slideUp = AnimationUtils.loadAnimation(context, R.anim.slide_up); startAnimation(slideUp);
```

Créer son composant

Extends LinearLayout

```
@Override
public void setVisibility(int visibility) {
    if (getVisibility() != visibility) {
        if (visibility == VISIBLE) {
            startAnimation(slidDown);
        }
        else if ((visibility == INVISIBLE) || (visibility == GONE)) {
            startAnimation(slideUp);
        }
    }
    super.setVisibility(visibility);
}
```

Attention à l'ordre d'affichage des composants, ainsi qu'à la portée de leur parent!!!



Même chose pour la flèche

Animation de rotation Left

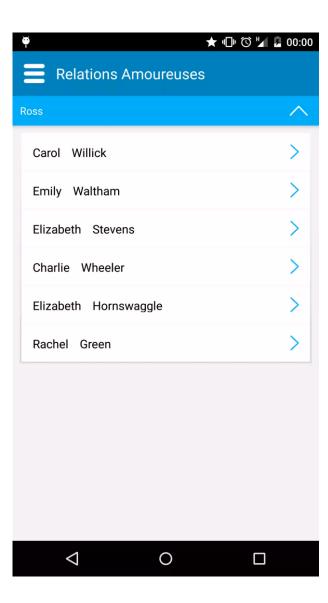
```
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
android:duration="300"
android:fillAfter="true"
android:fillEnabled="true"
android:fromDegrees="0"
android:pivotX="50%"
android:pivotY="50%"
android:toDegrees="-180"

/>
```

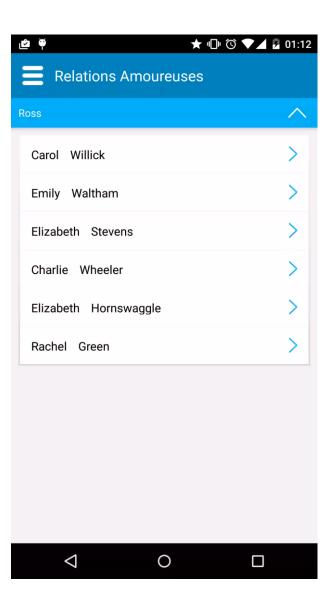
Right

```
android:fromDegrees="-180"
android:toDegrees="0"
```

Utilisation



MATERIAL DESIGN



MATERIAL DESIGN

- Utilisation d'une librairie de composants
 - https://github.com/navasmdc/MaterialDesignLibrary
- Bouton -> TextView
- Ripple

Switch

MATERIAL DESIGN

• Et les RadioButton ?

AJOUT D'UNE IMAGE ANIMÉE

- https://github.com/rameshvoltella/Android-Image-Animator-Frame-Library
- XML comme une ImageView

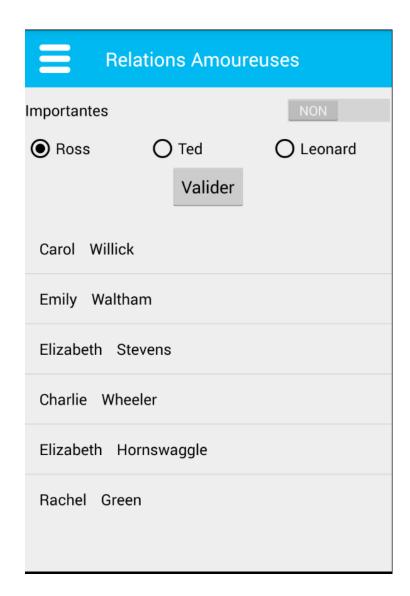
X images

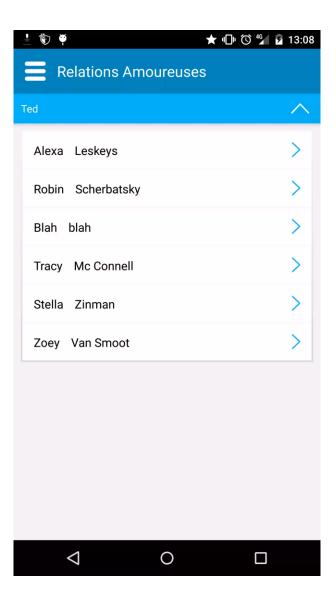
AJOUT D'UNE IMAGE ANIMÉE

Code

```
AnimatorControl animatorControl = new AnimatorControl();
animatorControl.mApplyFrames(mImageToAnimate, getActivity(), wd_iv, AnimationSpeed.MEDIUM);
animatorControl.start();
animatorControl.stop();
```

FINAL





ANIMATION D'APPARITION D'UNE FENÊTRE

XML

JAVA

```
@Override
public void onActivityCreated(Bundle savedInstanceState) {
         super.onActivityCreated(savedInstanceState);
         getDialog().getWindow().getAttributes().windowAnimations = R.style.DialogAnimation;
}
```

DES QUESTIONS ?

