

*It's Dance Of the Druids, Darling!*

*Anthony Pereira, n° 93016  
Año Letivo 2020/2021  
LEI - UA  
Introdução à Computação Gráfica*



# CONTEXTO



*Outlander (2014)*

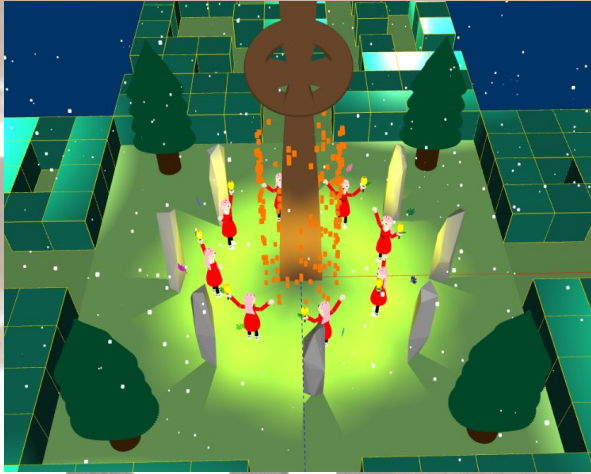


*Darling in the Franxx (2018)*

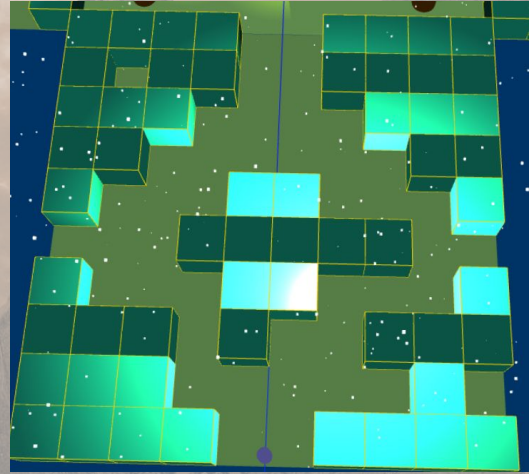




# CONCEITO GERAL



*Círculo de pedras*

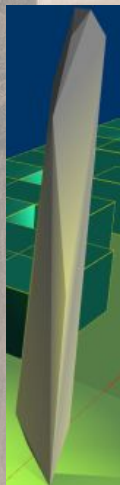


*Labirinto*



# CONTROLOS E INTERAÇÃO

Tab: Mudar posição câmara para início do labirinto
Esc: Mudar para posição default da câmara
Setas: Mover-se no labirinto
Shift: Colocar cada Zero Two à volta de uma pedra
Enter: Colocar todas as Zero Twos em torno do centro (default)
BackSpace: Colocar todas as Zero Twos em torno de uma pedra (aleatória)
Space: Todas as Zero Twos saltam
Alt: Zero Twos giram mais rapidamente e no mesmo sentido que o default (direita)
AltGr: Zero Twos rodam para o sentido oposto (esquerda)
Esc: Mudar para posição default da câmara
+, -: Adicionar/remover Zero Twos (máx. 8)
P: Zero Twos giram de forma ainda mais rápida
X: Mostrar flocos de neve (default)
S: Retirar flocos de neve
W: Ligar luz branca
R: Ligar luz vermelha



*Scale da pedra aumenta ao ser hovered*



*Árvore muda de cor ao ser intercetada pelo cursor*





# IMPLEMENTAÇÃO



*Peça da árvore*



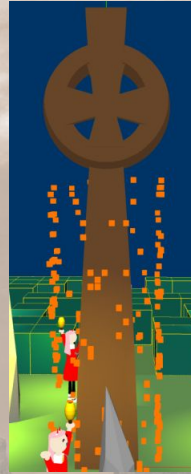
*Pedra*



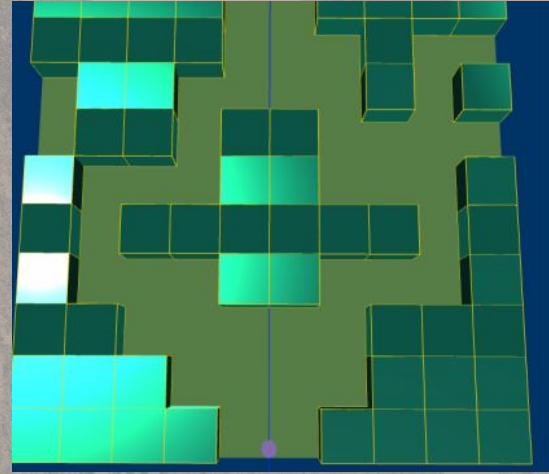
*Zero Two*



*Árvore*



*Cruz celta*



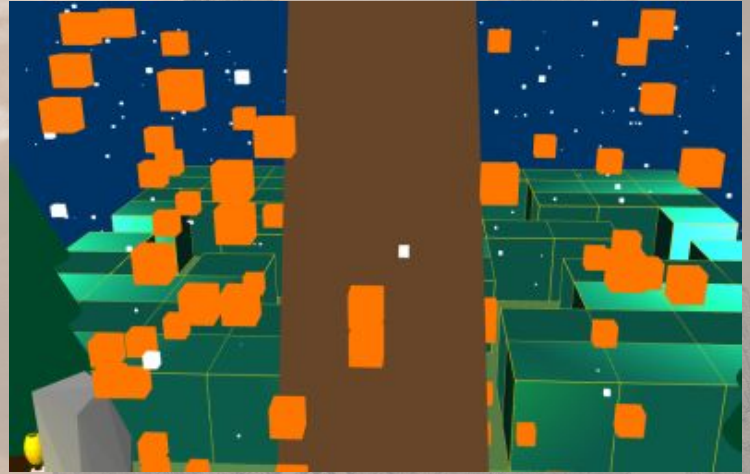
*Labirinto*



# ANIMAÇÃO



*Neve*



*Fogo*





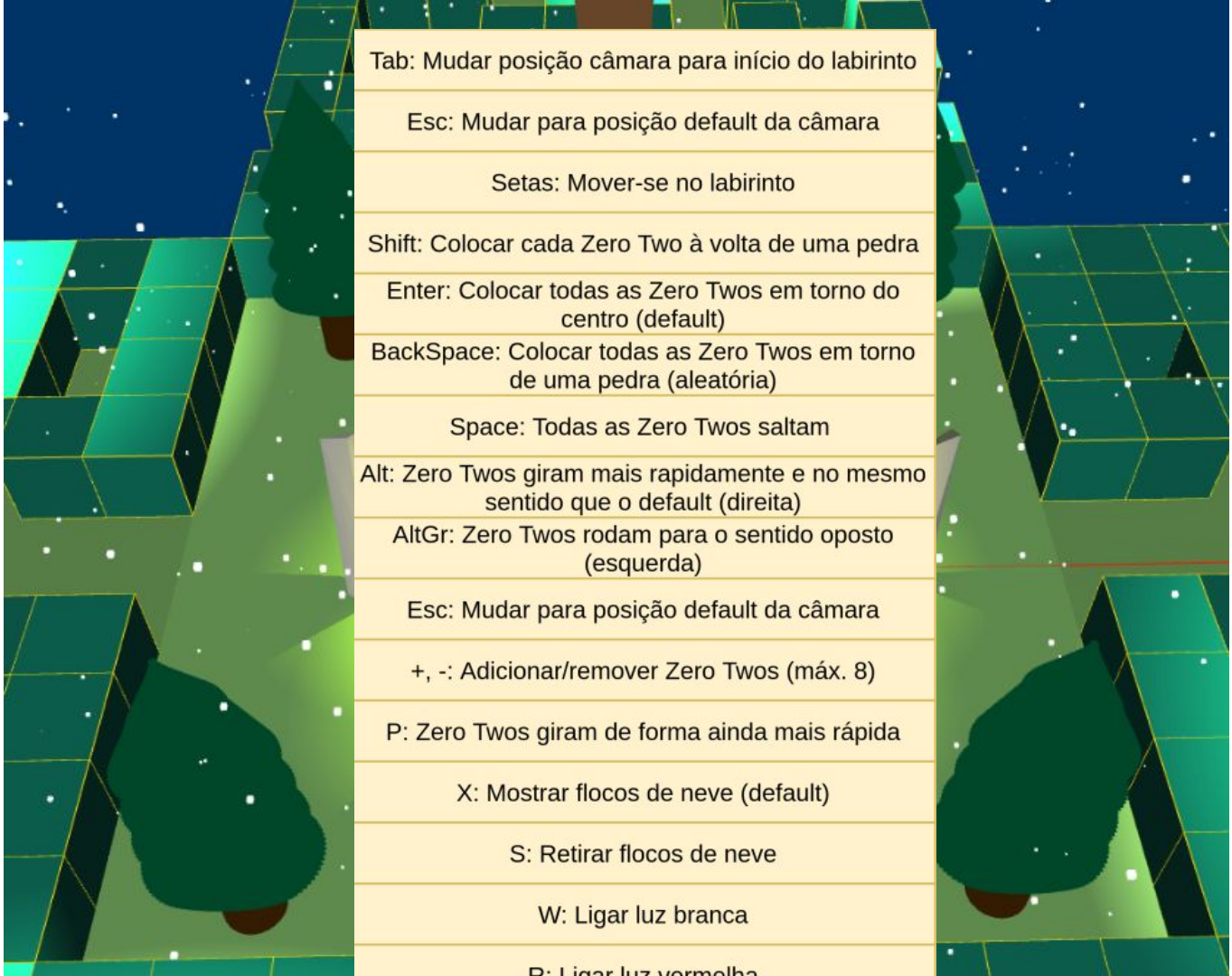
# TRABALHO FUTURO

*Acrescentar texto, apresentando a letra da música  
de fundo*

*Acrescentar um Dat GUI Controls, para ser mais  
fácil a interação para com o utilizador*

*Utilizar texturas, nomeadamente para a neve,  
fogo, e labirinto*

*Entre outros.*



Tab: Mudar posição câmara para início do labirinto

Esc: Mudar para posição default da câmara

Setas: Mover-se no labirinto

Shift: Colocar cada Zero Two à volta de uma pedra

Enter: Colocar todas as Zero Twos em torno do centro (default)

BackSpace: Colocar todas as Zero Twos em torno de uma pedra (aleatória)

Space: Todas as Zero Twos saltam

Alt: Zero Twos giram mais rapidamente e no mesmo sentido que o default (direita)

AltGr: Zero Twos rodam para o sentido oposto (esquerda)

Esc: Mudar para posição default da câmara

+, -: Adicionar/remover Zero Twos (máx. 8)

P: Zero Twos giram de forma ainda mais rápida

X: Mostrar flocos de neve (default)

S: Retirar flocos de neve

W: Ligar luz branca

R: Ligar luz vermelha