Html5/CSS3:

* Conceptos básicos
* Compatibilidad y soporte con navegadores.
* Estructura básica. Doctype, Header, Nav, Article, Section, Aside.
* Tables
* Novedades de HTML5 y etiquetas obsoletas.
* Formularios y sus controles.
* Nuevos elementos de HTML5.
* Atributos.
* Validación de formularios.
* Codecs de video
* Contenedores de video
* Codecs de audio
* Inserción de audio
* Introducción css
* Selectores
* Background
* Colores
* Bordes
* Fuentes
* Posiciones
* Margin & Padding
* Imágenes
* Animaciones
* Extras (Pointer events,Pseudo-Clases,Pseudo elementos)

Javascript (Basico)

* Introducción, Hola Mundo y Variables
* Números y operaciones aritméticas
* Tipos de datos
* Cadenas
* Condiciones
* Ciclo While
* Ciclo For
* typeof, null y undefined
* Seleccionar elementos del DOM
* Eventos
* Arreglos
* Métodos para arreglos
* Date en JavaScrpt
* Funciones
* Boolean en JavaScript
* Number en JavaScript
* Objeto String

Git / git hub

* Bases de los sistemas de control de versiones
* ¿Qué es un sistema control de versiones?
* Los beneficios de usar git
* Qué es Github.
* Instalación de git.
* Flujos de trabajo en Git.
* Init / Crear Repositorios.
* Add. El comando indispensable para empezar a preparar nuestro staging area.
* Commit. Dominando el comando más usado a la hora de trabajar con git.
* Tags.
* State. En todo momento podemos explorar el estado de los cambios de un repositorio.
* Log.
* Diff. Revisaremos los cambios que hicimos por archivo antes de enviarlos.
* Reset. Manejar el estado de nuestros cambios.
* Múltiples Entornos de trabajo.
* Brach. Creación de nuevas ramas por feature del proyecto.
* Checkout. Navegaremos entre ramas y commits.
* Merge. Traer cambios de la rama maestra.
* Agregar repositorios remotos.
* Clone. Clonando repositorios Existentes y forks.
* Push. Enviaremos nuestros cambios a la nube.
* Pull/Fetch. Traeremos cambios nuevos del repositorio
* Stats de github: número de commits, días trabajados, etc.
* Pull Request.

Responsive Design

* Introducción
* ¿Qué es Responsive Web Design?
* Herramientas
* Mobile First
* Implementación de Mobile First
* Introducción a Media Queries
* Viewport
* Media Queries
* max-width y min-width
* Patrones
* Introducción a flexbox

Boostrap 3

* Introducción
* Grid System
* Barra de Menú
* Íconos fuentes
* Botones
* Formularios
* Slider
* Modal
* Multimedia
* Tooltip y Popover
* Tablas
* Barras de progreso
* Listas
* Paneles
* Breadcrumbs, Pagination, Label y Badges
* Thumbnails y Media Object
* Tabs

Javascript avanzado

* Filter ES5
* Map ES5
* forEach ES5
* reduce ES5
* Closures
* JSON
* Declarar objetos con funciones
* Prototype
* Template Strings (ES6)
* Arrow functions (ES6)
* Clases (ES6)
* Objeto Window
* Objeto Document
* Objeto Location
* Objeto Navigator
* Objeto History
* Objeto Screen
* DOM Crear y agregar nodos
* DOM (Hijos y padres)

jQuery

* Introducción
* Selectores básicos.
* Método ready
* Manejo errores
* Getters y Setters
* Método CSS
* Manejo de clases
* Show y Hide
* Iterar elementos (each y for)
* For of
* Método Attr
* Dimensiones
* Efectos
* Eventos de Teclado
* Eventos del Mouse
* Método Data
* Animaciones parte 1
* Animaciones parte 2
* Velocidad y Duración de Animaciones
* Eventos de Scroll
* Crear, Copiar Mover y Remover Elementos
* Padres, Hijos, Hermanos de Elementos
* Creando Elementos Virtuales
* JSON Parse
* AJAX Teórico
* Método Get en AJAX
* Método POST
* getJSON
* Ejemplo Ajax
* Crea un plugin.

Gulp

* Introducción a Gulp
* Instalacion Node y Gulp
* Minificar CSS y uso de Sourcemaps
* Parámetros y Condicionales
* Concatenar archivos
* Optimización de imágenes

Bower

* Introducción
* Instalación de Bower
* Primeros pasos
* Buscando paquetes
* Instalando paquetes
* Incorporando Bower a un proyecto
* Especificando las dependencias del proyecto

Preprocesadotes (sass)

Jade

Wordpress