

# TD1 : Initiation à Arduino

---

Pour compléter sans soucis ce TD, nous vous conseillons de vous munir des [diapos](#) et des aides mémoire pour coder du C/C++ dans [Arduino](#).

Créez un fichier `led.c` dans lequel vous écrirez le code.

## Allumage d'une LED

Le but ici sera de faire clignotter une LED à intervalles précises. Cette LED est positionnée sur le port 13 de la carte Arduino.

Voici un schéma récapitulatif de la carte Arduino : **INSERER SCHEMA**

### Mise en place du setup

Pour faire clignotter la LED il faut d'abord indiquer à Arduino quelles sont les entrée/sorties utilisées par le programme. Pour cela il faut :

1. Déclarer une variable globale correspondant à la LED.
2. Attribuer cette LED comme sortie.

### Mise en place de la boucle principale

Une fois les entrées/sorties définies, il faut déterminer le comportement général des éléments connectés à la carte Arduino. Nous désirons ici faire clignotter notre LED déclarée précédemment. Pour faire clignotter la LED :

1. Provoquer l'allumage de la LED.
2. Marquer un temps d'arrêt dans l'exécution du programme. (*Voir le fonctionnement de la fonction `delay()`*)
3. Demander l'extinction de la LED.

**Note :** La fonction `loop()` se comporte comme une boucle, penser à marquer un temps d'arrêt supplémentaire entre l'extinction et l'allumage de la LED.

### Pour aller plus loin

Si vous vous sentez motivé, tentez de créer un signal S.O.S avec votre LED ! Pour cela :

1. Créer une fonction `blinkS()` qui fait clignotter votre LED 3 fois lentement. (*correspondant à la lettre S en morse*)
2. Créer une fonction `blinkO()` faisant clignotter 3 fois votre LED rapidement. (*correspondant à la lettre O en morse*)
3. Utiliser les fonction `blinkS()` et `blinkO()` dans la fonction `loop()` afin de créer un S.O.S

**Note :** Il est nécessaire de marquer un temps d'arrêt entre chaque lettre en morse.

## Allumage de plusieurs LEDs

Dans cette partie, la carte Arduino a été modifiée afin d'accueillir 3 LEDs au lieu d'une. Les LEDs sont placées aux ports 11, 12 et 13. Voici un schéma de la nouvelle configuration : **INSERER SCHEMA** Modifier le code précédent afin de :

1. Déclarer les nouvelles LEDs.
2. Modifier la fonction `setup()` afin de l'adapter à ce changement.
3. Modifier la fonction `loop()` afin de faire clignotter les LEDs une à une.

**Note :** Si vous avez implémenté les fonctions `blinkO()` et `blinkS()`, vous pouvez tenter de faire correspondre chaque lettre du message S.O.S à une LED. (On aura alors la première LED clignotant "S", puis la deuxième "O", puis la troisième "S")