KASDI Anthénéa

TRAVAUX PRATIQUE

Développer, Déployer et Interagir avec un contrat intelligent sur Ethereum

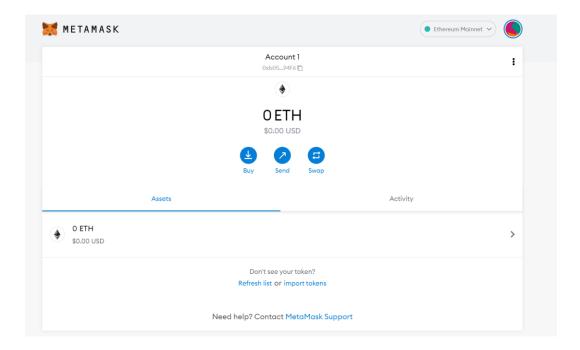
1. Prise en main des outils Remix et Metamask

J'ai créé le repository Système distribué Blockchain et Contrat Intelligent sur Github

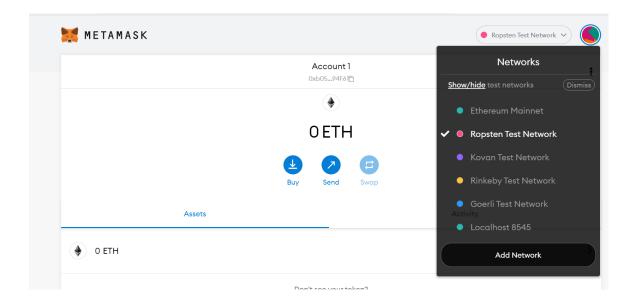
| Systeme-distribue-Blockchain-et-Contrat-intelligent Public | ☆ Star | • |
|------------------------------------------------------------|--------|---|
| Updated 2 minutes ago | | |
| | | |

a et b) J'ai téléchargé Metamask en suivant le lien dans l'enoncé du TP.

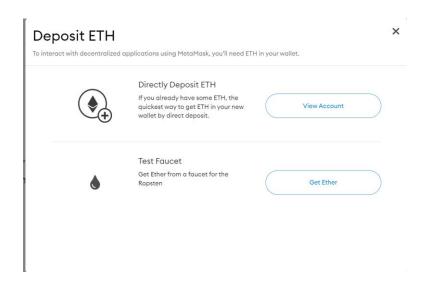
c) J'obtiens mon compte « wallet » dont la clé publique commence par « 0x... ».



Il faut ensuite importer le réseau Ropsten car il n'est pas ajouté dans la configuration de base.



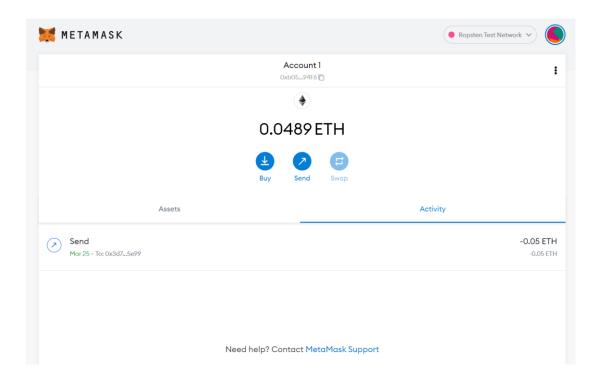
d) Je souhaite recevoir des Ether donc je clique sur « Buy » puis je choisis ensuite Test Faucet et « Get Ether ».



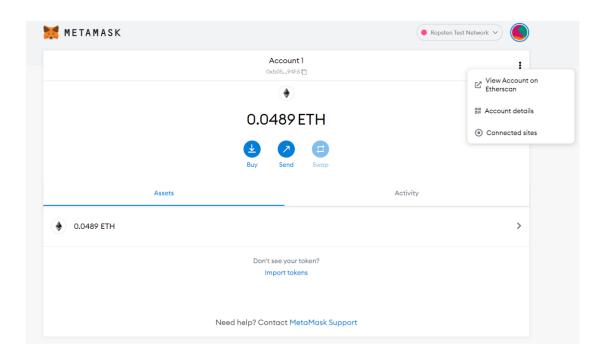
On clique ensuite sur « request 1 ether from faucet » mais une erreur est apparue.

faucet address: 0x81b7e0865bdf5648808c89998a9cc8164397847 balance: 81144371.40 ether request 1 other from faucet user address: undefined balance: ... donate to faucet: 1 ather 10 ather 100 ether

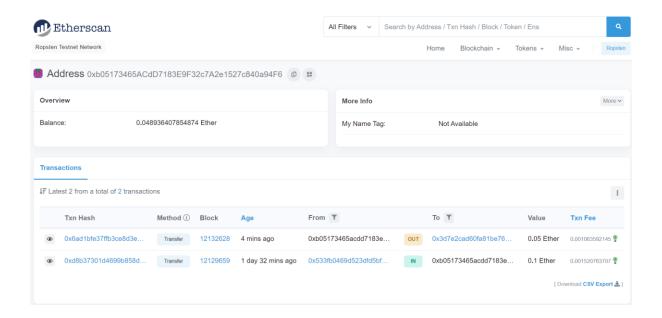
Le prof a donc envoyé 0.1 Ether sur mon numéro de compte (j'ai ensuite envoyé 0.05 à ma camarade qui n'avait rien reçu)



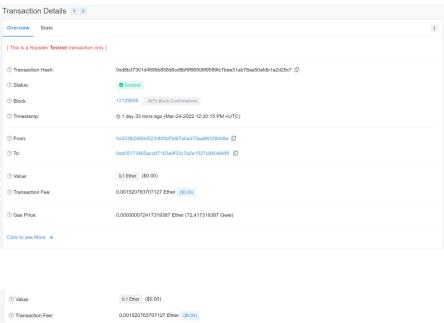
e) Je vais ensuite regarder les détails de la transaction , pour cela je clique sur « View Account on Etherscan »

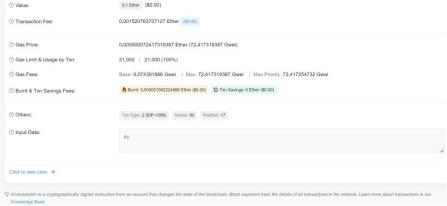


Je clique ensuite sur la transaction commençant par « 0x53.... »

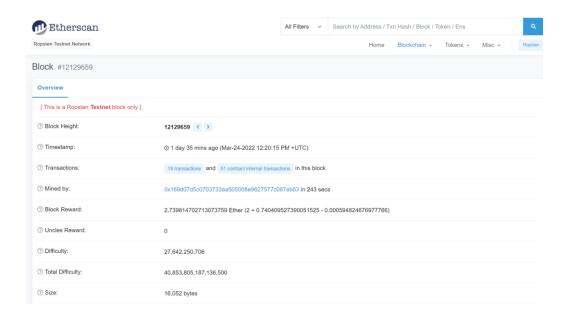


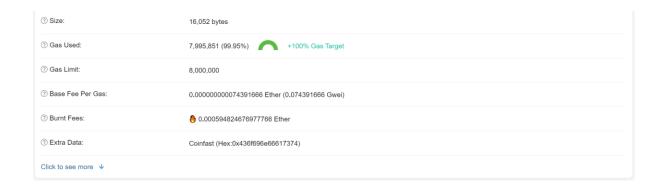
Voici les détails de la transaction :



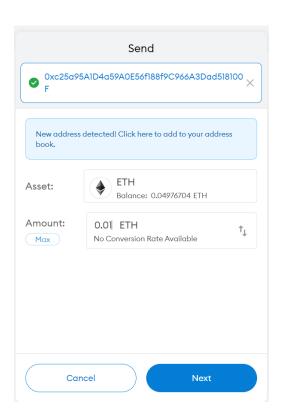


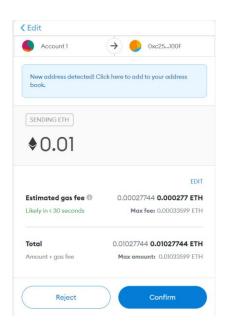
f) Je consulte ensuite le numéro block de ma transaction :

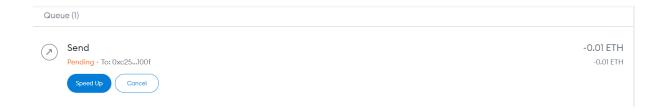




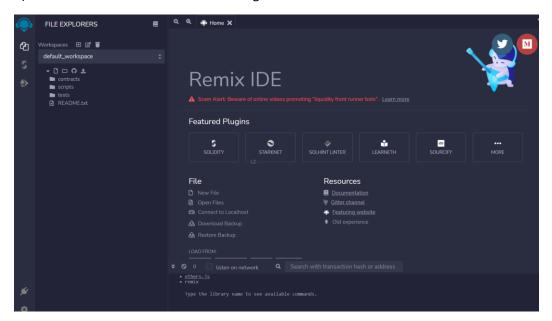
g) Je génère ma première transaction Ethereum sur le réseau Rospten en envoyant 0.01 ETH à l'adresse suivante « 0xc25a95A1D4a59A0E56f188f9C966A3Dad518100F»



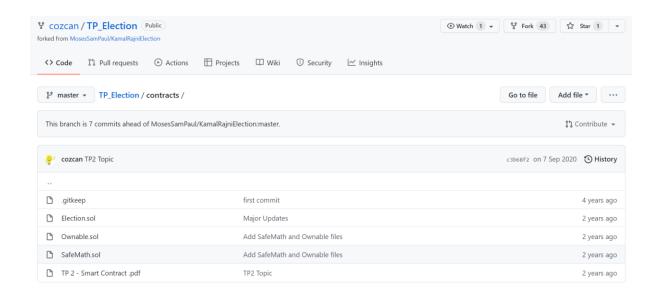




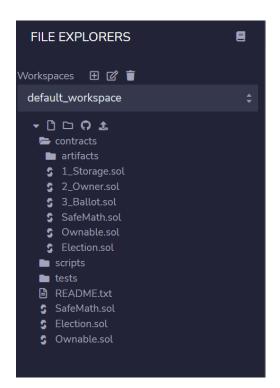
h) Voici l'IDE Remix: remix.ethereum.org



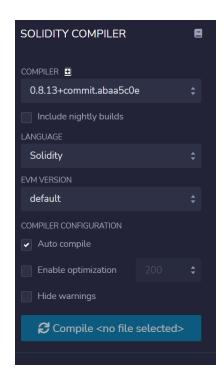
i) Je récupère le code source de mon premier smart contract sur le Github



j) J'ajoute l'ensemble des fichiers sol sur mon environnement Remix.



k) Je vais ensuite compiler mon smart contract « Election » et je vais ensuite récupérer et enregistrer l'ABI ainsi que le Byte code du contrat dans un fichier txt.

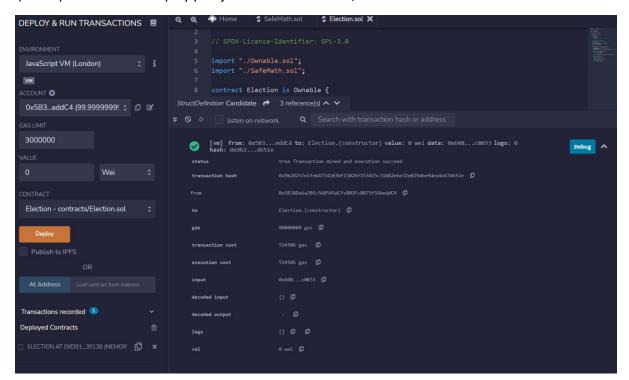


On attend que ca compile.



Une fois que c'est compilé, j'ai copié et enregistré les fichiers ABI.txt et Bytecode.txt.

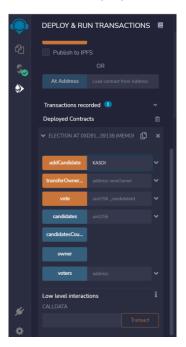
I) Je clique ensuite sur deploy puis je remonte la fenêtre, on a les détails de la transaction.



m) Les frais de transaction (transaction cost) ne sont pas identiques à ceux de l'enoncé du TP car le prix du gas est différent.

L'adresse publique de mon smart contract est : 0x5B38Da6a701c568545dCfcB03FcB875f56beddC4

n et o) Je vais déployer mon smart en ajoutant mon nom de famille.

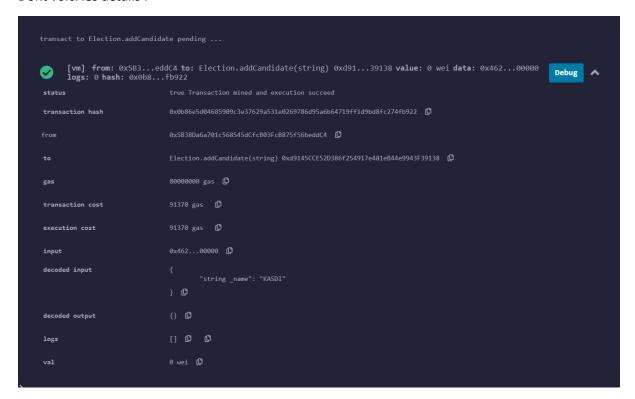


Pour cela, j'ajoute mon nom de famille dans « addCandidate » puis je clique dessus

On remarque qu'une nouvelle transaction s'est créé

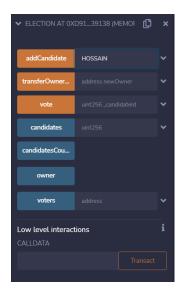


Dont voici les détails :



p) Voici le candidate ID:

q) J'ai fait quelques transactions test entre temps donc je rajoute maintenant mon quatrième candidat en ajoutant le nom « HOSSAIN »



On remarque qu'une nouvelle transaction s'est créée :

```
[vm] from: 0x5B3...eddC4 to: Election.addCandidate(string) 0xd91...39138 value: 0 wei data: 0x462...000000 Debug
```

Dont voici les détails :



r) Voici la valeur du quatrième candidate ID :

s) Pour trouver l'adresse du propriétaire, il faut cliquer sur « Owner ».



On constate qu'une transaction apparait :



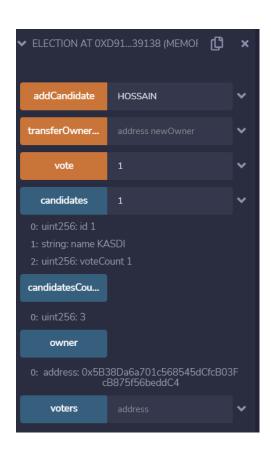
Voici l'adresse du propriétaire :

```
        decoded output
        {

        "0": "address: 0x5B38Da6a701c568545dCfcB03FcB875f56beddC4"

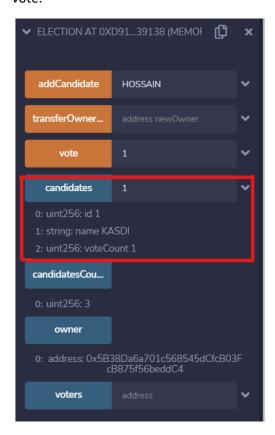
        }
        []
```

t) Afin de réaliser le vote, je rajoute l'ID du candidat à côté de « Candidate » puis je clique sur « vote »

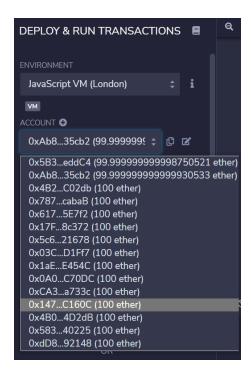




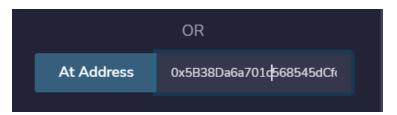
u) On remarque que voteCount s'est incrementé à 1, ce qui montre que mon premier candidat a voté.



v) On change de compte en choisissant un autre dans Account



On ajoute l'adresse publique de notre smart contract



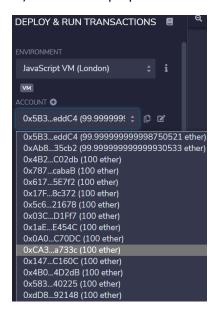
Et en ajoutant un quatrième candidat, on peut voter



```
| Company | Comp
```

On peut donc voir que le quatrième candidat a voté.

w) On remet le propriétaire de base :



Je rajoute ensuite l'adresse publique du second compte :



On clique sur « transferOwnership », le transfert de propriété a ainsi été fait.

```
[vm] from: 0x5B3...eddC4 to: Election.transferOwnership(address) 0xd91...39138 value: 0 wei data: 0xf2f...35cb2 logs: 1 hash: 0x399...fecb4
                                                                                                                                        Debug
                                         0x5B38Da6a701c568545dCfcB03FcB875f56beddC4
 to
                                         80000000 gas 🗘
 gas
 transaction cost
 execution cost
                                                  "address newOwner": "0xAb8483F64d9C6d1EcF9b849Ae677dD3315835cb2"
                                         } @
                                                             "from": "0xd9145CCE52D386f254917e481eB44e9943F39138",
"topic": "0x8be0079c531659141344cd1fd0a4f28419497f9722a3daafe3b4186f6b6457e0",
                                                              "previousOwner": "0x5B38Da6a701c568545dCfcB03FcB875f56beddC4",
                                           ] () ()
                                           0 wei 🗘
val
```

- x) Afin de sécuriser l'appel de la fonction addCandidate pour être le seul à pouvoir gérer les candidats, il faudrait vérifier que celui qui ajoute un candidat est le propriétaire du contrat. On va donc limiter cette fonction avec « onlyOwner » et aussi, renvoyer un message d'erreur si ce n'est pas le cas.
- y) Je vais ensuite modifier le code afin de faire en sorte que je sois la seule à pouvoir ajouter un nouveau candidat.

```
function addCandidate (string memory _name) public onlyOwner {
   candidatesCount ++;
   candidates[candidatesCount] = Candidate(candidatesCount, _name, 0);
   require(msg.sender == owner, "Not authorized operation");
}
```