

# Projet QuantumGates

*Master 1 Informatique – Génie Logiciel – Projet Phase 2*

Past Sprint : **0** Next Sprint : **1**

Durée de Sprint: **<1 sem.>**

## Participants

---

Développeur(s)	Antoine, Julien, Joshua, Lucas
Scrum Master	Joshua

## Definition of Done

---

Dans notre équipe, et donc dans ce document, nous définissons une tâche faite comme réfléchi, codée ou achevée, implémentée et testée. Nous testons sur plusieurs PC différents, avec des configurations différentes (software et hardware), pour être sûr que cela fonctionne. Pour finir, nous testons sur nos téléphones Android.

## Définition du Point de charge

---

Dans notre équipe, et donc dans ce document, nous définissons un point de charge comme une heure de travail. L'unité est une heure de travail. L'équipe dispose d'environ 16 points de charge par semaine.

## Past sprint backlog

Ce qui a été fait à 100% répond entièrement à notre “definition of done”.

Item	Charge	Fait (%)

## Next sprint backlog

Ceci est un sous-ensemble du Product backlog.

Item	Charge	Par qui?
Prendre en main Unity	5	tout le monde
Comprendre architecture du projet	5	tout le monde
Environnement et CVS de Unity	4	tout le monde
Déployer l'existant	2	tout le monde

## Product backlog

Valeur: 4=Indispensable, 3=Important, 2=Souhaitable, 1=Joli, 0=Inutile

Risque: 4=Impossible, 3=Fort, 2=Faisable, 1=Facile, 0=Aucun

Charge: voir notre définition.

Item	Valeur	Charge	Risque
Cf. le cahier des charges	--	--	--
Prendre en main Unity	4	5	1
Comprendre architecture du projet	4	5	1
Déployer l'existant	4	2	1
Afficher les amplitudes au lieu des probas	3	5	2
Créer un nuage	2	3	2
Réparer le bug de la liste des users	2	3	3
Environnement et CVS de Unity	4	4	2
Github pour les fiches d'itérations	2	4	2