

Projet QuantumGates

Master 1 Informatique – Génie Logiciel – Projet Phase 2

Past Sprint : **1** Next Sprint : **2**

Durée de Sprint: **<2 sem.>**

Participants

Développeur(s)	Antoine, Julien, Joshua, Lucas
Scrum Master	Joshua

Definition of Done

Dans notre équipe, et donc dans ce document, nous définissons une tâche faite comme réfléchi, codée ou achevée, implémentée et testée. Nous testons sur plusieurs PC différents, avec des configurations différentes (software et hardware), pour être sûr que cela fonctionne. Pour finir, nous testons sur nos téléphones Android.

Définition du Point de charge

Dans notre équipe, et donc dans ce document, nous définissons un point de charge comme une heure de travail. L'unité est une heure de travail. L'équipe dispose d'environ 16 points de charge par semaine.

Past sprint backlog

Ce qui a été fait à 100% répond entièrement à notre “definition of done”.

Item	Charge	Fait (%)
Prendre en main Unity	5	100
Comprendre architecture du projet	5	30
Environnement et CVS de Unity	4	50
Déployer l'existant	2	100

Next sprint backlog

Ceci est un sous-ensemble du Product backlog.

Item	Charge	Par qui?
Comprendre architecture du projet	5	Tous
Environnement et CVS de Unity	4	Julien
Afficher les amplitudes au lieu des probas	5	Lucas / Joshua
Créer un nuage	3	Antoine
bug de la porte swap	8	Tous
Amélioration des graphismes du menu	6	Antoine
Ajouter icône application	1	Antoine

Product backlog

Valeur: 4=Indispensable, 3=Important, 2=Souhaitable, 1=Joli, 0=Inutile

Risque: 4=Impossible, 3=Fort, 2=Faisable, 1=Facile, 0=Aucun

Charge: voir notre définition.

Item	Valeur	Charge	Risque
Cf. le cahier des charges	--	--	--
Prendre en main Unity	4	5	1
Comprendre EC de Unity	4	5	1
Afficher les amplitudes au lieu des probas	3	5	2
Créer un nuage	4	3	2
améliorer graphismes	2	6	1
Réparer le bug de la liste des users	2	3	3
Ajouter icône application	1	1	0
bug de la porte swap	2	8	3
Environnement et CVS de Unity	4	4	2
Github pour les fiches d'itérations	2	4	2