

Anthony DI DIO

DÉVELOPPEUR WEB & WEB MOBILE

PROFILE

Développeur web & web mobile, je recherche un emploi après avoir passé l an en tant que consultant ERP dans une agence web. Cette expérience m'a permis de devenir autonome et confiant dans mes compétences, renforçant ce que j'ai appris lors de mes formations professionnelles.

COMPÉTENCES

















CONTACTEZ-MOI!

Portable : **06 10 70 94 07 anthony.di-dio@pm.me** 33, avenue de la gare, 38530 Pontcharra

PROJETS

anthowebdesign.herokuapp.com anthowebdesign.com antho635.github.io/i-cv passgenmanager.herokuapp.com ecom2023.herokuapp.com

PARCOURS PROFESSIONNEL

Consultant & Intégrateur CRM

Captivea | Sept 2021 - Mai 2022

- Analyse des besoins + élaboration des cahiers des charges.
- Suivi de la mise en production et coordination des projets
- Support technique et fonctionnel auprès des utilisateurs et animation des actions de formation si besoin.
- Paramétrage des systèmes, réalisation des tests d'intégration et mise en service.

Stage développeur web & web mobile

Grand Chambéry / avr 20121 - mai 2021

- Développement du site pour GRAND CHAMBÉRY qui visent à mettre en relation les usagers et la commune.
- Configuration de l'hébergement chez OVH.
- Mise en place et configuration du système de messagerie SMTP pour une communication efficace par courrier électronique.

PARCOURS UNIVERSITAIRE

E.N.I École informatique

Développeur web & web mobile | 2020 - 2021

- Programmation orientée objet avec Java.
- Le langage de requête SQL avec SQL Server et Oracle
- Développement web côté serveur BackEnd avec PHP et Symfony.

OPENCLASSROOMS

Prèp'web | 2019 - 2020 Blocs 1,2 et 3 du titre de développeur web

- Utiliser un système de gestion de versions avec GIT.
- Mettre en œuvre des effets CSS graphiques avancésavec Sass
- Optimiser le référencement d'un site web.
- Définir la structure d'une page web à partir d'une maquette.

INTÉRÊTS

- Développemnt / Programmation
- Cryptommonnaie
- Music assisté par ordinateur
- Sport
- Domotique
- · Intelligence artificielle