



ANTHONY LOR

Étudiant en 2^{ème} année de BUT Informatique
(Parcours Développement)

Recherche d'un stage de 8 semaines en développement informatique (avril-mai 2026)

ME CONTACTER

06 51 46 61 78

antholor85@gmail.com

Reims, France

anthonlyor.dev



FORMATIONS

BUT Informatique

Depuis sept. 2024

IUT de Reims (URCA)

Parcours Dev : spécialisé C++
(1^{er} année validée)

Baccalauréat Général 2021 – 2024

Lycée Hugues Libergier
Spécialités :
Mathématiques, NSI
(Mention Très Bien)

LANGUES

Français (Natif)

Anglais (B2)

Allemand (A2)

Khmer (Débutant)

LOISIRS

Les échecs (1600 elo Fide)

Sport (musculation)

À PROPOS DE MOI

Je suis un étudiant de 19 ans en deuxième année de BUT Informatique, passionné par le développement web et la conception de jeux vidéo. Comme aux échecs, j'aborde le développement avec logique, stratégie et créativité : mon objectif est de mettre mes compétences en programmation au service de projets ambitieux et de contribuer activement à leur réussite.

LANGUES / OUTILS

Programmation : Python, C++

Développement web : HTML, CSS, JavaScript, PHP (Symfony)

Base de données : SQL/SQLPlus (MySQL, SQLDeveloper), PowerBI, PowerAMC

Réseaux : Adressage IP, Routage, NAT, DNS, DHCP, TCP/IP, Wireshark

Bureautique : Pack Office (Word, Excel, PowerPoint), Windows, Linux (Ubuntu)

Logiciels : VS Code, Oracle, Atom, Pycharm, PHPStorm

Autres : Git (GitHub, GitLab), Bash, PHPMyAdmin

PROJETS ACADEMIQUES

Développement d'une application Web sur des jeux vidéo | 2025

- Développement de l'interface utilisateur : **PHP, HTML, CSS**
- Manipulation et modification d'une base de données **MySQL**
- Elaboration de tests à l'aide de Composer

Conception de bases de données pour les JO 2024 | 2025

- Génération de certaines données (CSV)
- Création, suppression, manipulation de tables et attribution de droits : **SQL, SQLDeveloper**
- Mise en place d'une interface utilisateur avec ces données : **PowerBI**

Création d'algorithmes de génération et résolution de labyrinthes | 2024

- Manipulation de classes en **Python** sur Jupyter Notebook
- Utilisation d'algorithmes complexes : Sidewinder, Wilson

Organisation d'une conférence métier par un professionnel | 2025

- Méthode agile : rôle de chef projet, cahier des charges
- Sourcing du pro et échanges

PROJETS PERSO

Jeux vidéo en python : snake, pong... | depuis 2022

- Développement en POO
- Utilisation de sprites et de sound effects