

# TIC-GPE5 / GPE / Fiche projet

CONTEXTUALISATION	1
DESCRIPTION DU PROJET	2
DESCRIPTION DE L'ÉQUIPE	3

## CONTEXTUALISATION

Notre projet, en quelques mots, consiste à développer une application mobile qui permettra de commander un cadeau personnalisé fabriqué par un artisan.

### **Problématique :**

Comment faciliter la recherche de cadeaux originaux pour les clients tout en offrant aux artisans et créateurs indépendants une plateforme de vente efficace et une visibilité optimale ?

### **Cibles :**

Nous ciblons 2 types d'artisans :

- Celui qui a un vrai savoir faire depuis des années et qui souhaite élargir sa clientèle.
- Celui qui est passionné et souhaite se faire un complément de salaire.

Nous ciblons également 2 types d'utilisateurs :

- Celui qui souhaite surprendre un proche avec un cadeau unique.
- Celui qui cherche des produits de qualité, durable et respectant ses valeurs environnementales.

### **Concurrences :**

Indirect :

- ETSY : plateforme de vente en ligne de produits faits à la main.

Direct :

- AMIKADO : produits personnalisables et livraison rapide.
- CADEAUX.COM : plateforme de vente de cadeaux personnalisés (moteur à cadeaux pour assister l'utilisateur)

**Valeur ajoutée :**

Notre solution apportera une expérience utilisateur authentique. Nous retrouverons le savoir-faire mis en avant et garderons les valeurs du fait-mains. Nous avons pour objectif que l'utilisateur comprenne notre valeur ajoutée, qu'il n'y a pas que des industries et des robots qui fabriquent leur produits mais qu'il y a des personnes qui y mettent tout leur cœur.

## DESCRIPTION DU PROJET

Notre solution s'appelle "**L'atelier cadeaux**", c'est une application mobile qui a pour vocation de favoriser une expérience d'achat authentique. Lorsqu'un artisan consacre des heures à la création d'un produit, il l'imprègne de sa passion et de son savoir-faire que nous souhaitons mettre en avant.

Notre application tournera sur **Docker**, cela facilitera le déploiement de l'application au sein de notre groupe.

Pour le back, nous utiliserons **Node.js** car il permet de créer des applications web rapides, efficaces et évolutives.

Pour la base de données nous utiliserons **MySQL**, très populaire du fait qu'il soit open source, avec de bonnes performances et multi-threadé/multi-users.

Pour le front, nous utiliserons donc **React Native** qui permet de développer une application mobile sur n'importe quel smartphone (Android, iOS, Windows ..)

Pour l'architecture, nous serons sur du MVC avec un dossier front et un dossier back et communiqueront à l'aide d'une API Rest.

**Notre projet en quelques mots :**

- Authenticité
- Innovant
- Besoin client
- Dev Mobile
- API

# DESCRIPTION DE L'ÉQUIPE



Notre équipe est composée de :

## Une équipe Fullstack :

- Salah AHMANI FERDI : Il a donc pour responsabilité de consolider la communication entre le front et le back.
- Amir BENKHELIFA : Il a donc pour responsabilité de consolider la communication entre le front et le back également.
- Djedjiga LAMINE : Elle a donc pour responsabilité de consolider la communication entre le front et le back également.

## Une équipe Front-End :

- Cherif OUKACI : Il a pour responsabilité supplémentaire d'être notre Chef de Projet.
- Carolina TAFURI : Elle a pour responsabilité supplémentaire la Communication/Marketing.

## Une équipe Back-end :

- Menad DJELLALI : Il a pour responsabilité supplémentaire d'être un Lead Tech/Lead Dev.
- Anthony LECLERCQ : Il a pour responsabilité supplémentaire d'être un Lead Tech/Lead Dev.

## **Méthodologie de travail :**

Nous communiquons via gmail actuellement pour les projets, nous allons passer sur discord pour avoir une meilleure organisation/gestion de projet.

Pour l'avancement du projet, nous allons exploiter git. Pour cela, nous allons créer des issues afin de les affecter à chacun et une liste d'issue avec des labels en fonction des priorités ainsi que de l'équipe (back, front ...) afin de faciliter les affectations et d'avoir un ordre de priorisation des tâches.

Il y a également un board dans git afin de voir l'avancement des tâches et du projet (pour notre chef de projet).

Un si long projet mérite de la documentation, nous utiliserons le readme afin que la documentation soit en temps réel et à jour régulièrement. Cela facilitera la reprise du code de quelqu'un d'autre.

Dans chaque merge request nous veillerons également à ce que le code ne contiennent pas les failles de sécurité listées dans le top 10 de l'OWASP.

En plus de ces outils, nous envisageons d'adopter la méthode Agile pour la gestion de notre projet. La méthode Agile est centrée sur l'adaptabilité et la collaboration, elle promeut une approche itérative au développement. Cela implique de diviser le travail en petits morceaux gérables appelés 'sprints', et de réévaluer régulièrement les priorités de projet. Cela nous aidera à garder notre travail flexible, à s'adapter aux changements et à produire des livrables de qualité de manière régulière.