

COMPTE-RENDU

What's The Weather

Notre application mobile météorologique, dont le système d'exploitation choisi est android, est développée en natif avec le langage Java et l'api openweathermap. Ayant tout deux un android, nous nous sommes naturellement tournés vers ce choix.

Avant de commencer, nous nous sommes répartis les tâches en fonction de nos affinités respectives. Nadine se pencha donc plus sur la partie front/UX et moi sur la partie back/api.

La première version visuelle fût simple, un front contenant les informations primaires pour les conditions du jour (barre de recherche, température, condition, humidité, pression:..)

L'objectif à ce moment était de comprendre comment réaliser le front et mapper un élément avec l'api.

Après de nombreux tutos, d'exemples de code et d'essais nous sommes parvenus à comprendre ces notions de bases et réaliser une application capable de donner la météo du jour. Nous nous sommes également entraides sur nos parties respectives afin déjà de comprendre le fonctionnement mais également de pouvoir échanger des idées au besoin.

Nous avons donc poursuivi sur ce principe pour implémenter les autres éléments nécessaires.

Il y a donc eu une deuxième version du front. L'application commençait à être plus complète et les choses se dessinaient un peu plus.

Puis nous avons rajouté les endpoints de l'api pour aller mapper ces informations afin d'obtenir les prérequis demandés.

Une fois cette étape finie, nous avons continuer à nous répartir les tâches de la sorte. Nadine a prit en charge l'ajout/suppression des villes et moi l'ajout d'éléments bonus comme la pollution de l'air, les températures minimales et maximales en fahrenheit...

Nous avons donc, ensemble, terminé les ajustements sur le visuel, le code (clarté, commentaire..) mais également sur le contenu de ce rapport.

Merci de nous avoir lu.

Nadine & Anthony