

# Session Report n°14

SATRAGNO ANTHONY . ROB3

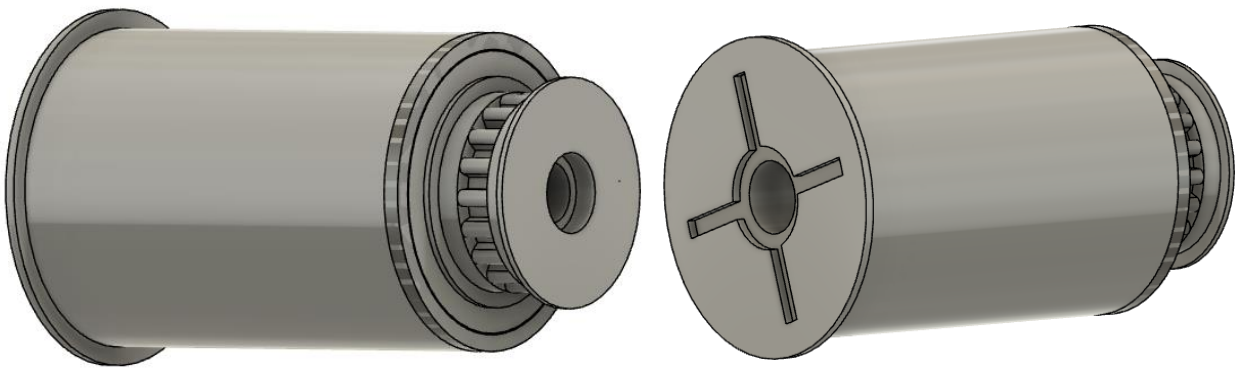
11/03/23

**Subject :** Modélisation 3D, Caméra, Entraineur

**Goal :** Finaliser le modèle des entraineurs, modéliser un boîtier pour accueillir la caméra

## I. Entraineur

J'ai finalisé l'intérieur des entraineurs de mousses afin de pouvoir accueillir un roulement à bille à chaque extrémité. Les roulements ont un diamètre intérieur de 12mm correspondant à la barre en aluminium et un diamètre extérieur de 24.2mm correspondant à l'espace laissé dans les extrémités des entraineurs. Ainsi celui-ci restera bloqué après installation des roulements.



## II. Conception du boîtier de la caméra

Après une prise des mesures diverses de la caméra (hauteur, largeur, profondeur), j'ai établi un croquis au tableau.

J'ai ensuite réalisé le boîtier, une « vitre » en plexiglass et enfin un pied que je pourrai visser au chassis. La liaison entre le pied et le boîtier se fait avec une vis et cela permet donc d'orienter l'angle de la caméra.

