Session report n°8

Sujet: Conception 3D et impression 3D Barbotin

Objectif: Seconde version du boitier moteur, Amélioration barbotin

I/ Retour sur les verisons précédentes

Les défauts du précédent boitier étaient :

- 1. Aucun moyen de fixer le moteur
- 2. Trop de jeu entre le moteur et les paroies du boitier
- 3. Mauvaises méthodes de serrage (vis dans la paroie, perçage du joint)
- 4. Pas de passage pour les raccors éléctrique



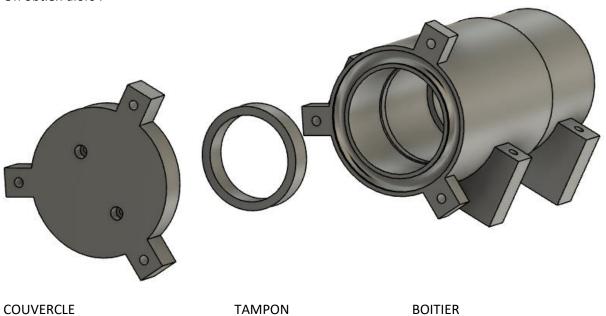
5. Pas de tampon pour adapter l'espace restant à l'arrère du moteur

Les solutions correspondantes sont :

- 1. Adapter le fond du boitier au nez plat du moteur
- 2. Ajout d'un relief du diamètre moteur poux maintenir celui-ci
- 3. Méthode de serrage avec 2 points d'appui pour fixer au chassis, et Fixationn à 3 pattes entre le boitier et le couvercle avec vissage externe
- 4. Ajout de 2 petits trous, on noiera les fils dans du silicone
- 5. Création d'un tampon adapté

II/ Modélisation

On obtien alors :



Par la suite, sous les conseils de mon binôme le barbotin à lui aussi été amélioré avec un plus grand espace pour acceuillir le conncteur, et deux paroies pour maintenir la chenille.

