

Projeto Introdução a Computação - LaTeX

Aluno: Vinicius Torres de Macedo

Tema: IF683 - Projeto de Desenvolvimento

1 Introdução

A disciplina Projeto de Desenvolvimento, comumente apelidada de "Projetão" pelos alunos, é oferecida aos alunos do 5º período do curso de Ciência da Computação, 8º período do curso de Engenharia da Computação da UFPE e aos alunos do curso de Design da UFPE. Ela tem como objetivo o desenvolvimento de um sistema de computação que use conceitos aprendidos nos semestres anteriores dos cursos, representando um marco do fim do ciclo básico. (1)



Figure 1: Alunos elaborando os seus respectivos projetos.

2 Relevância

Na conclusão do projeto os alunos realizam o Demo Day, tradicional evento de apresentação dos trabalhos desenvolvidos na disciplina, o qual reúne anualmente empreendedores, investidores e profissionais da área. Ao longo da história do Projetão, há diversas ideias que cresceram e tornaram-se startups reconhecidas. A In Loco Media é um desses casos: a empresa da área de publicidade geolocalizada começou a ser desenvolvida no CIn e hoje tem grande visibilidade no cenário nacional e internacional. (2)



Figure 2: Logomarca In Loco Media.

3 Relação com outras disciplinas

No Projeto de Desenvolvimento os alunos são estimulados a desenvolver sistemas multidisciplinares e a trabalhar em equipe. Englobando todos os assuntos estudados até o momento, os discentes são desafiados a criar produtos e estudar do processo do desenvolvimento até a experiência do consumidor final, utilizando de fundamentos de inovação, design thinking, ideação, valor e concorrência, prototipação e etc. (3)



Figure 3: Fundamentos do Design Thinking, um dos conceitos utilizados no projeto. (4)

References

- [1] P. CIn/UFPE, "Projetão: Inovação e empreendedorismo," 2014.
- [2] A. de Notícias (Ascom), "Estudantes do cin apresentam resultados da disciplina de projetão no demo day," 2017.
- [3] P. . UFPE, "Projetão * ufpe," 2019.
- [4] C. César, "Design thinking: o que é e como fazer," 2019.