

BookVerse (<https://github.com/CTXO/ebook-store>)

Equipe:

Anthony Dayvson Lino Paz - (adlp)

Bruno Silva Cordeiro - (bsc2)

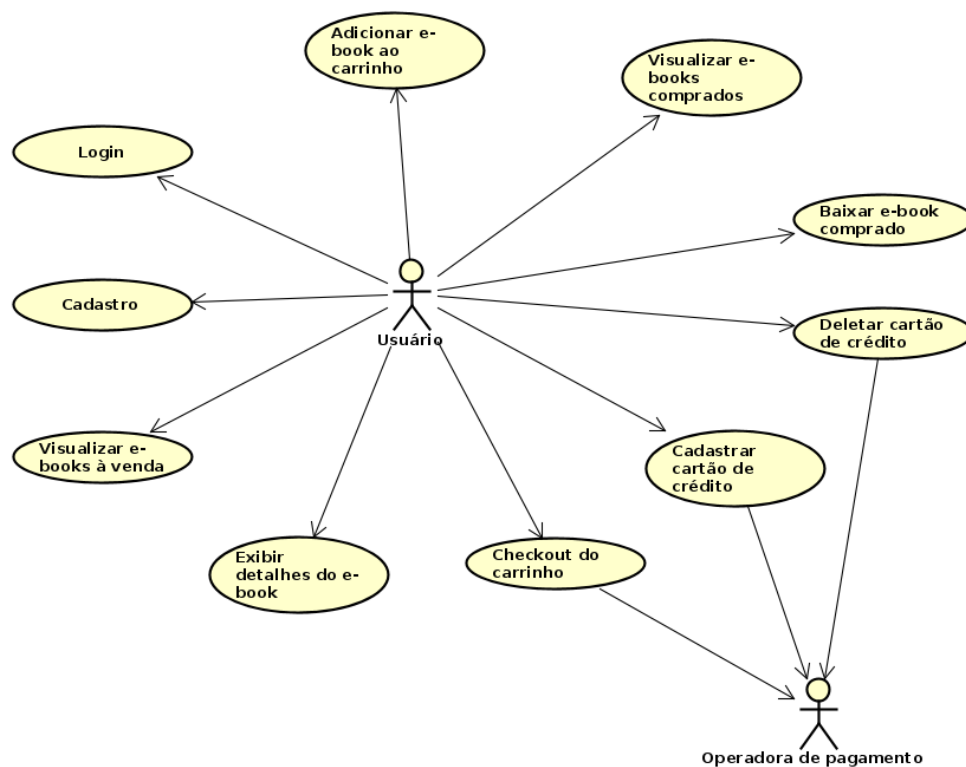
José Wilson Cavalcanti Ferreira Júnior - (jwcfj)

Romero Ramsés Cartaxo Bizarria - (rrcb)

Escopo:

Nosso projeto consiste na modelagem de uma plataforma de venda de e-books. Nela o usuário pode visualizar todos os livros digitais que estão à venda, adicioná-los ao carrinho de compras e comprar os itens deste carrinho por pix ou cartão de crédito. O cliente também terá acesso à sua estante, onde ele poderá baixar e acessar todos os livros que ele comprou.

Diagrama de casos de uso:



Fluxos de eventos

- Login

Descrição	Este caso de uso é responsável por efetuar o login de determinado usuário no sistema.
Pré-condição	Já ser cadastrado no sistema
Pós-condição	O usuário deve ser direcionado a sua home page.
Fluxo de eventos principais	1- O cliente informa seu e-mail e senha para entrar no sistema: 2- O cliente submete o formulário de login
Fluxo secundário	1- Se o cliente não for cadastrado no sistema, mostrar opção para realização de cadastro. 2- Se o usuário errar o login ou a senha, dá uma nova chance para ele tentar de novo.

- Cadastro

Descrição	Este caso de uso é responsável pelo cadastro do usuário.
Pré-condição	Não possuir cadastro no sistema.
Pós-condição	Usuário é adicionado no banco de dados do sistema.
Fluxo de eventos principais	1- O cliente preenche suas informações no formulário de cadastro: <ul style="list-style-type: none">- e-mail- nome completo- cpf 2- O cliente submete o formulário de cadastro
Fluxo secundário	1- Mostrar mensagem de erro se os dados tentando ser cadastrados coincidirem com um de usuário já cadastrado no sistema. 2- Mostrar mensagem de erro caso algum dos campos de cadastro seja inválido

- Visualizar e-books à venda

Descrição	Esse caso de uso permite aos usuários explorar uma ampla variedade de e-books disponíveis para compra.
Pré-condição	-
Pós-condição	Os livros disponíveis aparecerão na tela do usuário.
Fluxo de eventos principais	O usuário abre a página inicial e encontra os livros à venda
Fluxo secundário	-

- Adicionar e-book ao carrinho

Descrição	Este caso de uso é responsável por adicionar um e-book ao carrinho do usuário.
Pré-condição	1- O usuário está logado no sistema.
Pós-condição	Os livros do carrinho serão adicionados ao carrinho do usuário.
Fluxo de eventos principais	1 - o cliente abre a página do e-book que deseja comprar 2 - o cliente seleciona a opção de adicionar o e-book da página ao carrinho
Fluxo secundário	

- Checkout do carrinho

Descrição	Este caso de uso é responsável por efetuar a compra dos e-books que estão no carrinho do usuário.
Pré-condição	1- O usuário está logado no sistema. 2- O carrinho do usuário possui um ou mais e-books.
Pós-condição	Os livros do carrinho serão adicionados à estante do usuário.

Fluxo de eventos principais	1- O cliente informa o método de pagamento (crédito ou pix). 2- Caso seja crédito, o cliente cadastra o cartão ou seleciona um cartão já cadastrado. 3- Caso seja pix, o cliente efetua o pagamento pelo QR code.
Fluxo secundário	Nos passos 2 e 3, se a transferência não for feita corretamente, o sistema exibe uma mensagem de erro e volta para o passo 1.