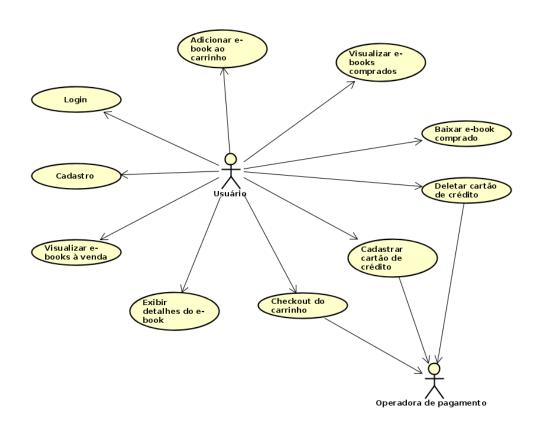
Equipe:

Anthonny Dayvson Lino Paz - (adlp) Bruno Silva Cordeiro - (bsc2) José Wilson Cavalcanti Ferreira Júnior - (jwcfj) Romero Ramsés Cartaxo Bizarria - (rrcb)

Escopo:

Nosso projeto consiste na modelagem de uma plataforma de venda de e-books. Nela o usuário pode visualizar todos os livros digitais que estão à venda, adicioná-los ao carrinho de compras e comprar os itens deste carrinho por pix ou cartão de crédito. O cliente também terá acesso à sua estante, onde ele poderá baixar e acessar todos os livros que ele comprou.

Diagrama de casos de uso:



Fluxos de eventos

- Login

Descrição	Este caso de uso é responsável por efetuar o login de determinado usuário no sistema.
Pré-condição	Já ser cadastrado no sistema
Pós-condição	O usuário deve ser direcionado a sua home page.
Fluxo de eventos principais	1- O cliente informa seu e-mail e senha para entrar no sistema: 2- O cliente submete o formulário de login
Fluxo secundário	1- Se o cliente não for cadastrado no sistema, mostrar opção para realização de cadastro.2- Se o usuário errar o login ou a senha, dá uma nova chance para ele tentar de novo.

- Cadastro

Descrição	Este caso de uso é responsável pelo cadastro do usuário.
Pré-condição	Não possuir cadastro no sistema.
Pós-condição	Usuário é adicionado no banco de dados do sistema.
Fluxo de eventos principais	1- O cliente preenche suas informações no formulário de cadastro:
Fluxo secundário	Mostrar mensagem de erro se os dados tentando ser cadastrados coincidirem com um de usuário já cadastrado no sistema. Mostrar mensagem de erro caso algum dos campos de cadastro seja inválido

- Visualizar e-books à venda

Descrição	Esse caso de uso permite aos usuários explorar uma ampla variedade de e-books disponíveis para compra.
Pré-condição	-
Pós-condição	Os livros disponíveis aparecerão na tela do usuário.
Fluxo de eventos principais	O usuário abre a página inicial e encontra os livros à venda
Fluxo secundário	-

- Adicionar e-book ao carrinho

Descrição	Este caso de uso é responsável por adicionar um e-book ao carrinho do usuário.
Pré-condição	1- O usuário está logado no sistema.
Pós-condição	Os livros do carrinho serão adicionados ao carrinho do usuário.
Fluxo de eventos principais	1 - o cliente abre a página do e-book que deseja comprar 2 - o cliente seleciona a opção de adicionar o e-book da página ao carrinho
Fluxo secundário	

- Checkout do carrinho

Descrição	Este caso de uso é responsável por efetuar a compra dos e-books que estão no carrinho do usuário.
Pré-condição	1- O usuário está logado no sistema. 2- O carrinho do usuário possui um ou mais e-books.
Pós-condição	Os livros do carrinho serão adicionados à estante do usuário.

Fluxo de eventos principais	1- O cliente informa o método de pagamento (crédito ou pix). 2- Caso seja crédito, o cliente cadastra o cartão ou seleciona um cartão já cadastrado. 3- Caso seja pix, o cliente efetua o pagamento pelo QR code.
Fluxo secundário	Nos passos 2 e 3, se a transferência não for feita corretamente, o sistema exibe uma mensagem de erro e volta para o passo 1.