

## Projet « Les magiciens du fouet »

### Préambule

Vous devez réaliser le site web **Les magiciens du Fouet** qui présente des recettes de cuisine.

### Eléments fournis

Exemples de wireframe, quelques recettes et quelques images pour démarrer.

### Travail demandé

Développer le site web coté front et coté back avec HTML, CSS, JS, PHP et PDO avec une architecture MVC.

Vous devrez pour cela concevoir et mettre en place une base de données.

Chaque recette se décline de la façon suivante :

- Un titre
- Une photo (toutes dans un même dossier, au format jpg portant le numéro d'identifiant de la recette – envoyé par ftp)
- Une échelle de difficulté (de 1 à 4) affiché par une icône (fouet.png)
- Un temps de réalisation (saisi en seconde back, affiché en heure et minute front)
- Une échelle de coût (de 1 à 4) affiché par le symbole €
- Une liste des ingrédients
- Une description
- Les étapes
- Une date de publication
- Le nombre de personne pour le plat/recette
- Recette visible ou non sur le site
- Le cuisinier

Info sur le cuisinier

- Nom
- Prénom
- Photo

Un cuisinier peut avoir plusieurs recettes.

- Une page contact : une validation coté client devra être mise en place avec JavaScript.
- La page détail recette : afficher dans un *aside* la liste des cuisiniers avec un lien pour afficher la page du cuisinier et ses recettes.
- Afficher un bouton « J'aime » sur les pages recettes :
  - Ce bouton enregistrera le clic en base de données.
  - Le nombre de clic doit s'afficher à côté du bouton.
  - Si une personne a déjà cliqué, le bouton doit être inactif.
- La page d'accueil : afficher la recette la plus « appréciée ».
- Un système de rôle pour les administrateurs.

Les recettes seront gérées par un ou plusieurs administrateurs qui devront s'identifier avec un login et un mot de passe.

Un administrateur authentifié doit toujours pouvoir :

- Ajouter des recettes et des cuisiniers
- Modifier (toutes) les recettes et les cuisiniers
- Supprimer (toutes) les recettes et les cuisiniers
- Activer / Désactiver des recettes
- **Ajouter / Modifier / Supprimer des administrateurs s'il est administrateur avec tous les droits**

L'identification se fera par un formulaire contenant deux champs :

- Login (adresse email)
- Mot de passe : 6 chiffres (exception pas de 000000 ou 111111...) saisissable uniquement avec un clavier « virtuel »
- Le clavier sera réalisé sur 16 cases (4x4)
- Les chiffres (de 0 à 9) se placeront de façon aléatoire
  - Au chargement
  - Après une erreur
  - Après l'appui sur le bouton Supprimer
- L'envoi des identifiants sera à effectuer avec une méthode ajax qui enverra les informations au format json et récupérera les informations de réussite ou non également au format json
- Une fois l'identification réussie, l'utilisateur sera redirigé sur la partie administration
- Le formulaire d'identification doit permettre de demander un nouveau mot de passe.

## Arborescence du site

- Accueil (avec la liste des recettes max 10 / page)
  - Détail d'une recette
  - Détail cuisinier avec ses recettes
  - Contact
- Page d'identification
  - Liste des recettes (max 10 / page)
    - Ajouter
    - Modifier

- Supprimer
- Liste des cuisiniers (max 10 / page)
  - Ajouter
  - Modifier
  - Supprimer

## Informations

1. Les wireframes fournis sont juste un exemple. A vous de les adapter et de réaliser les autres.
2. Vous pouvez utiliser un framework CSS/HTML : Bootstrap, Tailwind...

Revoir si besoin le cours Programmation Orientée Objet, et notamment la partie. Vous pouvez également regarder les divers rapports de projet qui vous ont été fournis.

*Vous devez rendre :*

- *Les nouveaux wireframes (et idéalement un prototypage XD en complément)*
- *Scénario d'utilisation*
- *Diagramme de cas d'utilisation*
- *Cas d'utilisation détaillé*
- *Diagramme de séquence*
- *Diagramme de classe*
- *MCD et MLD (pour les Développeurs d'applications)*
- *La base de données au format SQL*
- *Les fichiers du projet*
- *Les identifiants administrateur ayant tous les droits*

*Le tout dans un dossier compressé nommé Les-magiciens-du-fouet\_prenom-nom*