



# Loris Bord

## Stagiaire en développement informatique

Etudiant à l'institut universitaire de technologie de Montpellier en 2ème année, j'ai acquis des compétences dans le développement informatique.

Je suis passionné par la programmation depuis longtemps et je souhaite en connaître toujours davantage dans ce milieu.

## Contact

### Téléphone

07 81 53 14 20

### Email

loris.bord@etu.umontpellier.fr

### Adresse

246 rue de l'Esperou, 34090 Montpellier

### Permis

B + véhicule

### LinkedIn

linkedin.com/in/loris-bord-10978222a/

## Formations

2021 - 2024

BUT Informatique

IUT de Montpellier (34)

2ème année : parcours RACDV

2019 - 2021

BAC STI2D SIN

Lycée LaSalle Alès (30)

Mention très bien

## Langage

Français ★★★★★

Anglais ★★★★★

## Intérêts

Jouer aux jeux vidéos

Programmer de manière générale

Visionner des séries

## Compétences

- |   |       |   |       |
|---|-------|---|-------|
| • Java  | ★★★★★ | • JavaScript                                  | ★★★★★ |
| • HTML/CSS  | ★★★★★ | • Base de données                             | ★★★★★ |
| • Gestion de projet agile                         | ★★★★★ | • Outils de versionning                       | ★★★★★ |
| • PHP   | ★★★★★ | • Analyse   conception                        | ★★★★★ |
| • Réseaux   | ★★★★★ | • Docker                                      | ★★★★★ |
| • Capacité à travailler en équipe et en autonomie |       | • Esprit méthodique et perfectionniste        |       |
| • Communiquer efficacement avec les autres        |       | • Capacité de questionnement pour s'améliorer |       |

## Projets

### ○ Octobre 2022 - Janvier 2023

#### Projet du 3ème semestre : PollHub

C'est une application web de **décision collective** avec tout un système de gestion des rôles. Les utilisateurs votants peuvent voter pour des textes de propositions qui sont des réponses possibles à une question préalablement posée.

- > Utilisation des **méthodes agiles** sur 4 sprints de 3 semaines
- > **Analyse et conception** de la solution cliente
- > Implémentation d'une **base de données** relationnelle MySQL
- > Implémentation d'**algorithmes** de vote (vote par valeur, cumulatif et majoritaire)
- > Développement d'un site web avec **HTML/CSS (Bootstrap) / PHP (modèle MVC)**

### ○ Mars 2022 - Juin 2022

#### projet du 2ème semestre : Les aventuriers du rail

C'est un jeu de société adapté avec une interface graphique. L'objectif du jeu est d'avoir le plus de points grâce à la réalisation de destination qui peut se faire avec la capture des routes.

- > Programmation en **java** de la mécanique interne du jeu
- > Utilisation de la **programmation orienté objet**
- > Programmation en **javafx** de l'interface graphique
- > Savoir prendre en compte un **parcours utilisateur** cohérent
- > Implémentation d'**algorithmes de graphe** pour les scores
- > Analyse précise des règles pour la gestion des cas particuliers

### ○ Octobre 2021 - Décembre 2021

#### Projet du 1er semestre : Jeu du scrabble

C'est un jeu de société familiale que nous avons programmé et qui est jouable uniquement sur la console.

- > Programmation en **java** de la logique du jeu
- > Utilisation uniquement des concepts de base du langage